

前端工程师工作总结 程序员工作总结汇总

总结是对前段社会实践活动进行全面回顾、检查的文种，这决定了总结有很强的客观性特征。总结怎么写才能发挥它最大的作用呢？那么下面我就给大家讲一讲总结怎么写才比较好，我们一起来看一看吧。

前端工程师工作总结 程序员工作总结汇总篇一

1、正义erp项目的编码工作。从了解新疆正义项目的背景、及计划安排，熟悉正义公司制度及业务流程，再到熟悉新能开发模式，之后我根据需求调研报告，从基本的数据库创建，到编码，完成了销售部、生产部、采购部、质检部四个模块的基本单据的制单、审核、选单、查询、打印等系列的编码工作；完成了正义项目的模块测试及流程测试。

通过这段时间的努力，使我个人的耐心、细心程度及对工作的合理安排得到了锻炼，学会了在繁忙之中找条理，危难之中找希望。同时自己也有一些不足之处，一些细节地方技术上还不太成熟，还需加以学习与钻研。

2、正义erp项目的实施工作。从十一月初开始进行正义项目的实施，每天早起赶在企业上班前赶到企业进行erp的实施。实施期间主要是软件的安装实施及对企业的erp系统的使用人员进行软件使用培训；纪录客户使用过程中出现的问题，晚上下班后加班加点将每天的小错误及客户变更修改完毕。

通过这项工作，使我原本欠缺的业务能力得到了很大的提高，并学到了很多与客户交流的技巧及业务上的知识，更加明晰了erp系统的流程。但离一个成功程序开发人员的标准还差得很远，在今后工作中，定会多多注意，加以改善。

3、帮助和使用手册文档的编写。帮助的编写使我熟悉了dreamweaver和fireworks的使用，为后期的oa开发也奠定一定的基础，使用说明的编写，使我更加加深了项目开发的整体思路与技术要点，总结了前期开发和实施中碰到的问题，并又一次的对软件整体进行了测试，对暴露出的小bug进行了最后的修改。

4、利用工作之余的休息时间加强学习。平时注意收集有关pb方面的资料文件，提高自己的处理新问题和解决新问题的能力，并加强学习java及oa方面的知识，为后期的工作打好基础。

以上为本人粗略的个人工作总结，请领导审阅，如工作上有所不到之处，请领导不吝指出，以便本人及时改正，从而能更好地工作。

展望临近的20xx年，我会更加努力、工作上认真负责，再接再厉，更上一层楼。相信自己会完成新的任务，能迎接新的挑战。

前端工程师工作总结 程序员工作总结汇总篇二

先自我介绍一下，本人从事asp.net开发进一年，09届毕业生，__年11月开始上班，之前做asp.__年2月后开始做asp.net。由于公司转型，现在带十几个人在一起搞asp.net开发，主要是关于准金融行业的行业管理软件。年度总结在会议上也写了，但仅限于对于工作总结及__年工作计划，自我总结较少，因此今天专门做下自我的年度总结，主要从技术、管理、人生上面谈谈这一年的收获，前辈路过欢迎多多指正。

技术

我在学校里学的是电气自动化，程序基础仅限于c基础课程的

一些知识，后来由vbhtml转向asp在asp上花费了不少时间，对asp比较熟悉，后来由于公司业务需要，将开发平台转向aspnet开始对aspnet不是很感冒，以为就是asp的一点扩展(那时还不知道三层架构，数据数据访问全在页面里——!)，后来招来几个北大青鸟的过来终于意识到aspnet的强大之处，经过个人的努力已经逐步掌握了aspnet现在层次上只能讲个人觉得是入门而已，原因是多方面的，待会儿会讲到。

相信从面向过程转向面向对象的同学都有一种感觉：面向对象开始真的有点别扭，涉及到属性，尤其是类之间的各种关系，那时老想用面向过程传递参数多方面啊。于是老在想对象这种东西，从概念中跳中来，以自己的方式去理解才逐渐体会到页面对象的精华来，分层次展现、分级别访问、封装对象之间各种关系逐渐真正理解了，尤其是对象之间的关系，如对象a与对象b两者之间的关系，有些需要完全公开，有些需要隐藏，有些需要通过第三方传递，有些需要给自己的下级可见，有些需要让下级去完成具体操作——这不是现实的实际模型吗?应该这么理解，面向对象来源于现实，它不是一种凭空空想出来的理论，这些对象之间的关系可以将其还原为父子、夫妻、领导下属、同事、朋友之间的关系。相比之下，页面过程往往像是一股脑全部推给用户使用，其中的数据与数据访问方法层次不清晰，在模拟现实上它与面向对象相比更易于入门理解，实质上难于准确直接地表述。

面向对象上另一方面是它的设计模式，在之前的面向过程中对这个设计模式并没有清晰地提出来，面向过程优秀的代码要求高内聚低耦合，从个人的理解上，这仅是对软件开发方法“技”上理论总结;设计模式是达到了“道”的层次，因为它从更大的方向、更抽象的层次来去表述具体的代码模块之间的关系，可以认为设计模式是完全从实际的应用来不断总结得来的经验，之间并没有这种术语，但相信前人肯定也使用到这种思想，它从实际应用于来，当然要应用于实际工作中，

认真思考不断总结每个人都会有自己的“设计模式”，可以借鉴前人的思想来去提升自己，不可去为“设计模式”而设计模式。

具体到asp.net的实现模型中，真正理解它的机制与方法也就不难理解，记住b/s中离不开post或get[]所有的autopostback[]selectedindex_changed.....都是去调用form传值，加上runat=server的服务器控件打开它生成的源文件也是普通的html标签，微软的让软件开发更容易的思路是很好的，时代在前进，很多年前你使用c写出mis证明你很牛，很多年之后你不在使用c去写“学生管理系统”、“图书馆管理系统”那只能说明你的脑子少一根筋，开发语言都有长处与不足的地方，因为它们适用的场合不同，类似不能拿匕首去跟炮弹比，也不能拿c与php比，程序员都有一种偏执的心理，但一点要记住，你面对的用户才有最终发言权，程序能不能满足需要，易用性、稳定性、成本才是应当首先放到重要位置来去谈的。

管理

最开始担任管理一职时开发团队加我在内只有四个人，那时只是抱着接受挑战的心理去做管理，加上我本人比较重感情，团队之间关系相处都不错，但严重的问题逐渐显露出来：工作的随意性、团队精神薄弱、工作方式蛮干，印象深刻的是有几个开始承诺项目不能完工，于是最后天天加班，一直做到早上6点，睡一会7点半接着上班，几个同事都是年龄差不多的小伙子，干劲十足。后来随着时间的推移，问题越来越摆在眼前：项目迟迟不能完工，又由于公司待遇方面让新员工感觉不值得，于是形成了老板抱怨员工也抱怨的状况，我在中间两点都要去“消火”，这期间是我们部门相对最累的时间但也是相对感觉最充实的时候，后来，之前的员工跟我说“再也找不到那种感觉了”，这是我能想像的。这期间主要是老总对我十分信任，工作上主要是管理方法上对我指出了

不少。后来我逐步体会到，管理应该是“大家定规则去遵守”，而不应该是“人管人”。

人管人很容易陷入一个误区：领导去时时刻刻关注每个员工，这样最后往往后造成员工对领导的敷衍了事，管理松了员工会责任下下降，管理紧了造成员工与领导关系紧张，另一方面领导时间精力有限必然耗费大量的精力在日常的监督中而不能投入到全局的管理中。

于是“定制度一定分工一定进度”，明确日常所有的规章制度，这期间除了公司主要的工作规章制度外其他的日常工作纪律、日常管理等规章制度都是我本人制订，然后征求大家意见最后去贯彻执行。中间也遇到了不少问题，比如开始我们内部是允许使用qq的，后来员工用qq闲聊的时间增多，大大影响了工作效率，最后决心禁止，开始阻力较大(貌似程序员都喜欢挂上几个qq去到群里搞个群主，虽然群里大多都是菜鸟)，最后多次开会，逐个谈话，阐明道理，形势逐渐好转。

项目分工上针对技术水平明确分工，制订项目开发计划，由于开始技术都不是很成熟，不少时间我这边强势要求，使用野蛮方法，完不成加班——我陪着加班，这段时间能感觉到员工对我稍有怨言但总体还是认可的。

这期间公司新招人员，人员的增多更使我意识到团队管理的重要性，这期间版本控制、编码规范、文档管理[]bug管理等诸多问题都得到一一解决，技术水平上主要是我个人利用空余时间学习新知识充电，然后展开各种培训，主要是photoshop[]css[]js[]sql等方面，培训一方面提升了员工的技术水平，一方面我本人在学习培训的过程中得到的最多，因为这个时候个人要求去思考的会，加上我本人对技术兴趣比较深厚，所以后期工作慢慢踏入良性循环。

待遇低、条件艰苦、工作时间长、工作压力大是团队中最大的难题，这方面公司在某些方面决策层有着严重的错误思想，

造成技术人员对公司埋怨增多，在这方面我本人只能以劝架婆的身价去安慰身边的兄弟，因为我明白现在公司的问题与当前中国软件行业的通病一样，盲目追求利益最大化，不求质量，但求速度，整个社会风气造成软件行业良莠不齐发展，整个中国三四个人的开发团队组成的公司数不胜数，整个程序员阶层生存状况可想而知，疯狂加班、代码质量低下、维护成本大、稳定性差、用户体验差……。当然我们本身不能去逃避这个现状，对于个人来讲任何假大空的口号都是没有意义的，程序员作为技术人员最重要的是心态，以良好的心态去面对各种问题，发现问题、解决问题，发现问题抱怨是解决不了问题的(“it民工”是我个人认为it人最没有正确的自我定位的一个称谓，试想一个人连自己都看不起自己的职业，他能做好自己的工作吗?)，最主要是解决问题。

我在面试员工时反复提到的三点是;工作态度、发展潜力、工作能力，由前向后排序，心态最重要，大公司大家都想削尖脑袋往里挤，但名额有限，所以广大的程序员同志绝大多数都集中在二流三流四流的软件公司，这个时候更应该做好个人职业定位。以我个人的经验，新员工选择一家公司往往最看重工资待遇跟发展潜力，程序员是一种不可以混日子的职业，工作能力很重要，但不是最主要的，工作态度是最重要的，工作态度往往跟个人的思想认识还有职业所在的环境有关，我个人的体会是绝不能太过于情绪化，情绪化无论是对工作还是对个人的发展都是不利的，就是说哪怕是明天你要辞职，你今天都要把今天要做的事情认真用心做好。

对于工作责任心不够的员工是尤其值得关注的，他们往往自我意识过于强烈，追求以自我为中心，很多时候伴随着工作得不到认可、工作感觉不充实不开心，我会主动找他谈话，我认识：你管理的是一个实实在在的人，他不是一台任你摆布的机器，人会有情绪往往是有心结，找到原因，多加开导，用心去关心每个成员。对于实在不适合在本团队发展的员工要做好最坏打算。程序员这个职业与现在的大学生具有一致的特征，一个是从天之骄子沦为多余人，一个是从高智商人

士成为今天中国通行的“it民工”。另一方面是程序员往往年龄集中在20—25之间的男性中，情绪化、失落感、心理不成熟等一系列问题都会出现。但这个阶段的人往往也最易沟通，可塑性也较强，适当的引导、合理的方式会比野蛮的管理效果强上百倍。

前端工程师工作总结 程序员工作总结汇总篇三

第一部分 工作总结

一、软件研发

1、 开发

以前我在其他公司也做过一些开发，但是底层和架构与页面样式我都是没有涉及到的。通过这一年在本公司的的这些项目程序中的锻炼，我成长了，我学会了很多很多。

首先，面向对象语言的收获。对于当前编程的主流思想是对象，任何事物都可以用对象来表示。以前理解这些话很费解都是从表面上理解，没有从深入的体会，项目的深入，不管是数据还是外部一些条件我们都可以抽象成对象，都可以用对象来表示，具体可以用语言中的类方法等。如此c#如此java也同样如此。

其次，知识方面的能力。以前没有做过vb的东西，加上这次深入的做，这次涉及到的领域也非常广，常用的重要的都有涉及，并且还补充xml,javascript实际操作中空白的部分。通过这一年的开发， 方面我能胜任这方面的工作，能独立完成这方面的工作。

再次c#方面存在一些不足。通过c#这次软件的开发，也发现自己的不足，如基础知识掌握不牢，缺乏编程整体思想。这些都是需要在工作中完善和改进的。

2、数据库开发

优点：能熟练的运用数据库技术进行开发。特别是对sql数据库的操作，经过这么长时间的积累，基本上能合理的设计和新建数据库，同时在数据结构上也加强了对数据库的理解。通过项目的实践现在能熟练使用和编写多种sql语句。还掌握了一些关于数据库优化sql语句优化的方法，能进行一些简单的优化。

缺点：数据库是一门比较先进的技术，并不是你会写一些sql语句，能建几个数据库你就是数据库工程师。要成为一个好的数据库管理员是要经过长时间的工作积累。针对自己的不足，在以后的工作和学习中多接触，多运用新的知识点。充实自己的经验和知识储备。

二、团队协作

总结也就是我在这个团队中的收获。

务实：公司下发的任务，下发的工作，件件都是用心去做的。我们这个团队中没有一个人在工作的时候做了工作以外的事情，都是实实在在的做跟工作相关对公司有益的事情。相信在伍经理的带领下现在是这样，以后同样也是这样。

拼搏：公司给的每一个任务不管它多难，如果工作没有完成我们会晚上加班，也要尽可能的完成当天的工作。如果工作实在忙，为了赶进度我们放弃周末休息时间也要尽可能的使项目提前。

创新：现在我们开始项目的时候都会进行研讨，一般都会进行一个效率和逻辑的分析与讨论，保证程序正确的前提尽可能的提高程序的效率。

互助：我们小组内只要任何一个人出现技术或其它的问题，

我们都会彼此都会尽可能的去帮助他。不会因为某一个人而拖住整个项目滞后。

交流：我们在项目中会及时沟通自己的收获，特别是一些针对性的技术问题。这样可以省了很多重复研究的时间，这是一笔很可观的时间。

在交流中只要我会的，我懂的，我不会去吝啬。我会积极的去与你交流，我的团队名言“人强团则强，人弱团则削”。

三、个人成长

通过公司这快一年的锻炼与学习我真的进步了很多，不管从技术上还是做事上，都不像以前那样了。我在公司学到的懂得的使我飞速成长。

技术上：不管从语言上还是做事的逻辑上都得到了很大的提高。现在在软件小组里面自己能独立完成一部分工作，承担自己的责任。

前端工程师工作总结 程序员工作总结汇总篇四

走过了20xx[]没有经历电影里面的灾难，安全平稳的过来了。不觉得有什么，因为平时就是把这件事当噱头来传，从来就没当真过。明天开始休假，今天也是今年最后一天上班了，工作阶段性的完成了。以后当然还需要再改动，但这之前我要回老家过一个轻松的元旦节了。作为一个程序员，作为一个刚入行不就但满怀憧憬希望的菜鸟，做一下总结对以后的路只会有好处。

这是我第一个公司，目前没换过。公司整体氛围还是可以的，技术研讨的传统非常浓厚，整个产品开发部牛人还是很多的，和大家熟了之后我就充分发挥了脸皮厚的特长，男的叫哥，女的就叫姐，有什么疑难问题就轮流去问。三四个人，他们

在某些领域都有不错的研究，都具备指导我能力，时间长了次数多了，他们也习以为常只要有空肯定是要被我请来解决问题的。从他们解决问题的方式和思路中，我慢慢也学会了很多方法，最近半年来我问的问题逐渐少了，偶尔会有解决不了的难题，问到他们身上，他们也大都要犯好大难。很奇怪，有时候自己怎么想也想不通想不到的问题，只要把他们请来，我的思路立马就开阔了。情景大抵如此：他们坐在我的电脑前，我站着恭聆指教。在他们了解情况和尝试解决办法时，我提一提自己的想法，说说之前未解决的其他原因和产生的现象，于是突然间我就想到了，原来这般这般就可以解决该问题了。总体来说这个问题他们没给我实质性的帮助，我自己想到了这个问题的解决办法，但让我自己来想恐怕还要好久。有时候甚至于直接卡壳，大脑短路，无法继续下去。老鸟告诉我，形成了思维定势，自己很难有所突破，停下来，想一想，或者去放松一下，再来解决这个问题，思路就来了。这个我深以为然，但项目紧的时候，都是争分夺秒，谁能闲下来去阳台转转？都是一坐半天，来水都懒得去接，尽管饮水机就在五步远的地方。

去年和同事们不太熟，话说的不多，问题问的也少，不似今年。今年年初开始，一直都跟几个人形成稳定的吃饭阵营，每天中午必然是我们几个一起吃饭，除非有人出差不在。在饭桌上大家少谈工作，多说新闻和娱乐，这样大家的关系就拉近了很多，熟了之后我的话就开始多起来，不时的讲个笑话说道个段子，大家一乐我也挺高兴。一年来，好像大家都习惯了我的大嘴，有一次我去外地出差一个半月，回来之后就有人说，你不在的这些日子，大家吃饭都没劲了，少了太多的热闹了。看来我虽然很贫，但还没招人讨厌，这样很好。我想可能因为我的真实和真诚，虽然我很喜欢扯淡很喜欢讲段子，也可以说很喜欢装逼，但都是明着装来着，绝对不会玩虚伪。即使我再装逼，那也是大家一眼就能看出来的，纯粹是娱乐需要，只是为了嘴贫而已。人际关系自认为做的还不错，最起码没有树敌，和大多数同事的关系都很好，比以前主动了些，这应该算得上是种进步吧。

年初开始一直忙着做部门的一个项目管理系统，这个系统是我接触的正式的第一个正式的开发任务，这个系统曾让我无比纠结，新接触的freemarker还不会用，整个项目都是使用freemarker写成的模板，而我根本无法了解是什么意思，整个项目无法把握，开发就无从下手。项目的框架是struts2+spring+ibatis[]数据库是oracle[]这些技术我都有接触，用起来并不困难。但是项目组中就三个人而已，所以一旦分配了某个模块，就要从需求到设计到编码到测试一个人来做完，还有很多未能确定的任务要先建雏形。这样就给我带来了较大的压力，一边学一边做，每天下班之后都再多做一个半小时。慢慢的上手了，两个模块做完整个项目的结构都在我脑中。这期间我看了代码重构和设计模式这两本书，虽然没读完，却吸收了不少有用的思想。现学现卖，直接用到了项目的编码中，把以前很长的方法分割开来，把乱七八糟的命名重新改成有意义易懂的名称，把注释加的合乎规范。后来证明这个改变给我带来多么大的影响，无论需求再怎么变动，我的代码都只少量修改即可，很少再出现头大的情况。这个项目持续了近五个月之久，我参与了四个完整模块的开发工作，这个项目对我的技术提高有了至关重要的帮助，让我对框架的理解对数据库的开发都有了质的提高。项目临近结束时我就踌躇满志，觉得软件行业真没有不可为之事。现在想想当然很幼稚了，当你觉得自己学到东西时候，才是真正需要学习的时候。这个项目的结构十分漂亮，很多模板写的都十分巧妙，代码的复用率极高，可扩展性也很好。看到这样的项目，真觉得架构师和设计师像神一般的存在，我的心离他们也更近了一步。这里提一提项目经理，女，年龄不详，估计25-30岁，性格豪爽，工作十分努力，技术扎实丰富，在开发中给了我很大的帮助，绝对的女中豪杰。

向不好，但那时候却从容的忍了下来，当时我就想，我一定要把这玩意搞懂，搞通，让你另眼相看。五一之后出发去了客户那里，才知道，之前做的准备和需求调研都是扯淡。需求要重新调研，项目要重新规划，最重要的是[]y不是项目经

理，不知道谁是项目经理，向谁请示向谁汇报谁来监管？都不知道，我的任务就是根据需求做项目，一个菜鸟，孤立无援的状态下完成并不确定的需求。大家想想我当时的状态吧，一个人在外地真的是很寂寞，那段时间尽管吃得好住得好，有电视看有网上还有ipad玩，但一到周末就犯难，不认识一个人不知道去哪里度过，从来没有如此的寂寞过。后来实施部门也来人了，总算有了认识的伴了，慢慢熟了也成为很好的朋友。项目这边需求也慢慢明确了，虽然有很多问题之前没遇到过的，但经过艰难困苦的过程，问题一个个迎刃而解，客户那边也很好说话，有些东西实现不了他们也就不计较了，请我们吃了两顿好吃的，让我感觉很温暖。前后经历了两个月，这样一个现在看来极其简单的项目才算完成。这个项目中我的收获更大，因为从客户接触，需求调研，软件设计，编码发布，实施运维都是我一个人完成的。而且完成了很多数据库和源码的改动，算是真正意义上的二次开发，对springmvc框架的优越性有了很大的了解，对hibernate框架也了解了不少。其他的一些技术在前面的博客里也都涉及到了，最大的好处就是开阔了眼界，让我真正知道了软件是怎么回事，需要考虑的多种因素该如何一一进行调优。暴漏的问题也有不少，比如没有人去交流，造成工作效率低下，没有人监督造成工作散漫不抓紧时间，这都是以后工作中要注意的事情，毕竟这个要靠自觉的。

现在这个项目是从9月份接触的，现在依然未能完工，但基本功能已经上线，需要其他功能的添加和优化。这个项目暂且不介绍了。

做程序员总要有个目标，我想我的目标就是往oracle方向发展。oracle是星球上最好的数据库管理系统，国内也有不少的oracle大师，他们的成功之路十分激励我的心智，觉得这个就是适合我发展的道路。坚持每天学习，即使以后不做dba也要做一个oracle方面的牛人。

前端工程师工作总结 程序员工作总结汇总篇五

我是20xx年4月8日加入文思海辉技术有限公司，我所在的职位是手机软件测试人员。

工作内容回顾：

分配的qc库里的每条测试用例，因为每条测试用例都是英文描述，所以每次必须经过认真阅读以保证正确执行。

mzilla库中报最终的bug

并告知组长任务完成。

工作总结：这为期四个月的实习和试用期，使我对手机软件测试工作有了深入的认识，就是尽最大的努力发现测试手机的不足，经过开发人员解决之后使手机尽快达到上市的标准，这些发现的bug就是为公司创造的价值。作为四个月的文思海辉的员工，我对公司也有了一定的了解，文思海辉技术有限公司pactera technology international ltd.(纳斯达克股票代码pact)是值得信赖的咨询与科技服务提供商，公司拥有超强的全球运营能力、严格的质量标准和高效的交付流程，致力于成为全球企业“新时代的合作伙伴”，为客户成功保驾护航。自1995年以来，文思海辉一直致力于为全球客户提供世界领先的商业/it咨询、解决方案以及外包服务，在金融服务、高科技、电信、旅游交通、能源、生命科学、制造、零售与分销等领域积累了丰富的行业经验，主要客户涵盖众多财富500强企业及大中型中国企业。我所在的亦庄分公司主要承接诺基亚手机测试任务，在以往的测试工作中，得到了诺基亚公司的高度认可。

工作中优点及不足：

对于失败的教训要吸取，成功的经验要进行总结。我对成功的定义是：在保证质量的前提下完成既定的计划或目标就是成功。其他的所有结果都是失败。

优点：

1) 敢于接受任务并想尽一切办法完成

入职四个月每一个任务对于初入职场的我都是一个挑战，保质保量完成任务是最基本的要求，即使是自己不熟悉的任务也会尽自己的努力和前辈的帮助下按时完成。

2) 勇于承担错误，正视自身的问题

在这四个月的工作中犯了一些错误，测试工具使用不熟练等导致测试结果填写不规范等，我秉承着有错即改，下不为例的思想，正视自己的错误并积极改正。

不足：

1) 由于工作时间不长，参加了很多培训，在测试的时候这些知识运用的还不够熟练，所以对手机中出现的bug发现的数量不高。

2) 一开始工作的时候，对一些测试工具的使用不是很熟练，在使用的过程中会耽误一些工作的时间，导致自己在规定的时间内完成任务比较紧张。

以后工作中改进：

1) 重视每一个细节，不要忽视小问题

做手机测试工作，首先要具备的就是细心，只有这样才能发现手机里的bug不能放过任何一个与测试用例描述不一样的

执行结果，不管这个差别有多么的小，很多bug都是从这些细微的差别中产生的。

2) 进行重复工作也不能大意

手机测试有时候相同的测试用例要在不同的手机上重复测试，这就相当考验我的耐心，对每次做测试用例都要向第一次做那样，认真的执行每一步操作。

3) 考虑问题要全面

每次做任务都要有一些发散思维的自由测试，这就需要我们考虑问题的时候要全面的展开思维做尽可能多的测试，才能发现更多的bug□

4) 加强学习

平时的时候除了要参加各种培训外，在培训之后还要及时的复习总结，对自己不明白的地方及时找师傅或有经验的人请教，来提高自己的测试技能，并且要认真研究测试工具，多练习使用它们以确保达到熟练的水平。

下一步工作展望：

下阶段的工作我很有信心会比之前有所改善，经过四个月的工作和学习已经具备了一些有用的经验，相信他们会对我今后的工作有很大的帮助。以后的工作希望自己能够提高报bug的数量和质量，除此之外还要继续跟师傅和前辈们学习手机测试的更多方法来提高自己的能力。

这四个月的工作生活是充实且富有乐趣的，结识了很多同事和朋友，公司的氛围是非常轻松愉快的。感谢四个月来吴爽组长的关心，感谢部门同事的悉心指导，感谢公司各位同事的热心帮助，希望能在接下来的工作中能惩前毖后，总结经

验，吸取教训，做到个人与公司共荣辱同进退，共同实现文思海辉的辉煌。