

# 最新趣味竞赛方案设计 趣味知识竞赛方案 (精选10篇)

为了保障事情或工作顺利、圆满进行，就不得不需要事先制定方案，方案是在案前得出的方法计划。优秀的方案都具备一些什么特点呢？又该怎么写呢？以下是小编精心整理的方案策划范文，仅供参考，欢迎大家阅读。

## 趣味竞赛方案设计篇一

一、活动主题：趣味百科，乐在其中

二、活动目的：为了让大家在紧张的学习生活之余，增添一丝趣味与开心，展示自己在知识方面的能力与才华，进一步扩大同学们的知识面。

三、活动意义：娱乐身心丰富大学生活提升大学生的人文素养同时为全院学生提供一个相互认识相互交流同台竞技的机会。

四、主办单位：国交院学习部

五、活动对象：国交院大一大二的全体同学

六、时间：24日晚18:30地点：文心小剧场

七、活动流程：

1、前期：宣传及报名工作

(1)、前5天分别在润园、泽园以及文心小剧场门口放置活动海报进行宣传

(3)、准备工作：确定题型、申请场地、邀请评委嘉宾

## 2. 中期:

(1)、选手提前30分钟进场通过抽签决定编号

(2)、评委入场

(3)、比赛正式开始，主持人开场，介绍本次活动及到场的领导和评委

(4)、比赛形式：分必答题、抢答题、主观题、风险题四大模块

最后得分最高的选手获胜

(5)、最后，统计分数，评出一二三等奖，颁发奖状

## 3、后期:

(1)、评委退场，清理现场

(2)、进行活动总结，写通讯稿

## 八、奖项设置:

一等奖1名

二等奖2名

三等奖3名

优秀奖2名

## 一、活动目的:

(1) 为提高新闻中心同学们的知识面，增加文学知识，提高

文学素养；

(3) 在大学学习生活中，创造浓厚的文化氛围，弘扬我国传统文化

二、活动主题：拓展文学知识，提高文学素养

三、活动名称：趣味文学知识竞赛

四、主办单位：院学生新闻中心

五、承办单位：新闻中心记者站

六、活动对象：学生新闻中心全体成员

七、时间地点：待定

八、活动形式：

为了加强新闻中心的团结，参赛队将由现场抽取。每位观众在进场时，会得到一个数字，在比赛开始前，由现场随机抽取四组参赛队，每队三名，参加比赛的评委由新闻中心主席团以及各部门负责人担任。

(建议：参赛队由曾老师、记者站站长或者主席团成员抽取。)

九、竞赛内容：

1、中国古代文化知识；

2、中国近现代文学知识；

3、外国文学知识；

4、古今中外文人墨客的生平故事；

十、比赛流程：

第一轮：

独闯奇关（个人必答题）——选择题，每题5分，每位选手一题，答题时间不超过15秒，答对加分，答错不扣分。共四套混编题，每队选一套，每位选手，按编号轮流回答（例如：甲队2号，乙队2号，丙队2号……），不允许讨论。

第二轮：

共渡险关（团队必答题）——问答题，每题10分，答对加分，答错不扣分，每队3题，答错的题目其他队可以抢答，答对加5分，答错不扣分。由各队一号代表本队轮流回答，选手之间可以讨论，每题的答题时间不得超过30秒。

第三轮：

知识陷阱（团队互选题）——选择题，分为“古典文学”“现代文学”、“外国文学”“名人轶事”四套题，由各参赛队轮流选题指定其他任意参赛队回答（第2种方案：每队都有一题需要回答，选题权利在其前一队，例如：1队给2队选题，2队给3队选题~~~）。若选手答不出，可以求助本组队员，选手答对一题加10分，答错扣5分，每队一题。每人的答题时间不超过30秒。

第四轮：

争分夺秒（团队抢答题）——选择题，每题10分，答对加10分，每题的答题总时间不能超过15秒。答错、超时或犯规，不扣分，但将丧失下一题的抢答机会。

（共10道选择题，如果出现平局，可通过增加抢答题，决出最后名次。）

## 十一、比赛规则：

1、第一轮个人必答题环节其他队员不能代替或告诉其答案。否则此题作废。若现场的参赛者都没人回答，则可请现场观众，回答对的送礼物(棒棒糖)。

2、主持人宣布比赛结果后，若参赛队对结果有疑义，可在赛后向工作人员反映，不能打断主持人，扰乱赛场秩序。毕竟大家在一起以娱乐为主，放松心情，缓解压力的目的来参加活动的不能闹出不开心的事情。

3、第四轮团队抢答题环节各队应遵守赛场秩序，在其他队获得答题权利后立即坐下，不能和其他队抢答，若出现扰乱秩序的情况，评委可酌情扣分。

## 十二、奖品设置及资金预算：

决赛结果出来后，评比出名次，颁发奖品。

### 奖品设置：

第一名：笔记本（10元/本）三本

第二名：笔记本（5元/本）三本

第三名：笔记本（2.5元/本）三本

第四名：圆珠笔（1.5元/支）三本

观众奖：棒棒糖（若干）

## 十三、备注：

为了增加本次比赛的趣味性,并最大限度的提高参与的人数,决赛时增加才艺表演环节。

1、活动主题：让知识变的趣味横生，把学习与娱乐相结合

2、活动目的及意义：知识可以改变命运，可是枯燥的学习知识，让我们没有动力，把学习知识的方式变的有趣，让我们在娱乐中学到更多的知识。

3、活动时间□20xx年11月25日上午11点半

4、活动地点：华北水利水电学院（龙子湖校区）9号教学楼9308教室

5、组织者：

第一组织者：贺茜

主要组织者：张晓婷罗康蒋赟健

一般组织者：关中人刘太坤成欣星张涛郭向东

7、活动流程：

（1）活动组织者提前两天准备好竞赛用得题目，并选出主持人；

（2）然后，由宣传委员通知班上同学活动时间地点，以及所要做的准备；

（3）活动开始前，检查题目是否无误；

（4）宣传委员在活动开始前，提前布置好会场；

（5）组织委员维持现场持续，然后开展活动；

(6) 活动结束后主持人上台宣读活动规则，以及各项事宜；

(8) 所有题目问完后，主持人对此次活动进行总结并发表感想；

(9) 活动结束后，组织者留下清理会场。

## 8、注意事项：

1. 活动开展前不得泄题：

2. 注意保持现场有个轻松幽默的氛围。

班级：2011066班

日期□20xx年11月21日

## 4六年级语文趣味知识竞赛活动方案

### 一、指导思想

为激发学生学习语文的热情，扩大求知的视野，形成广学博识的理念，全面提高语文素养，特举办此次活动。

二、比赛方式：单人单座，笔试。

三、赛事内容：小学语文课内外成语、古诗、名言警句、对联、文学常识等。

### 四、报名方式

此次语文趣味活动为自愿参与，有意向参与的同学请将填写好的报名表交语文老师。

### 五. 日程安排

5月12日贴海报宣传、下发报名表；

5月16日截止，向语文老师上交报名表；

5月27日12：20——1：00（参赛选手提早10分钟进场准备）

比赛地点（另行通知）

## 六、活动组织

1. 活动负责：沈春兰郭飞驹—制定方案、宣传海报、活动结果上传、统筹安排人员

2. 负责报名：各班班主任

3. 赛场组织：人员视报名情况待定

4. 宣传报道人员谢克菲郭飞驹摄影沈春兰报道撰写

5. 奖证制作：沈春兰郭飞驹

6. 评卷：全体六年级语文老师

## 七、奖项设置

获奖人数为参赛总数的60%。其中一等奖为20%，二等奖为30%，三等奖为50%。

六年级语文教研团队

20xx年5月6日

## 一、活动目的

为了更好地促进语文教学，检查学生的语文基础知识和课外

知识的积累程度，考察学生对语文知识的领悟能力和运用能力，提高学生语文素养水平，激发学生学习语文的积极性，在比赛中感受语文的乐趣，特决定开展学生趣味语文知识竞赛活动。本次活动竞赛重视学生积累、运用、创新等能力的体现，比赛不但要能检测学生原有的认知水平，而且要能增加学生对学习语文知识的兴趣。

## 二、活动时间：

准备时间：6月3日—6月13日

竞赛时间：6月14日（周五）下午第一节课。

## 三、活动地点：

三年级教室。

## 四、参加对象：

三年级学生（共22人）。

## 五、竞赛形式：

一张试卷，笔试。

## 六、竞赛内容：

活动分为弦外有音、千锤百炼、约定俗成、独具慧眼、博览群书、倒背如流、指点迷津七大部分。

## 七、奖励办法：

根据最后成绩评选出一等奖1名、二等奖2名、优秀奖2名进行奖励。

八、发奖

九、总结

20xx年6月2日

## 趣味竞赛方案设计篇二

为更好培养六年级学生数学学习能力，提高数学学习兴趣和反应速度，让学生在竞赛中增长知识，加强学生的数形结合思想和分类讨论的数学思想的培养，于12月15日进行数学趣味知识竞赛活动。

12月15日下午1。2。3节

六年级学生

多媒体教室

书本知识及一些脑筋急转弯、趣味数学题等。

多媒体、抢答器

- 1、数学趣味知识竞赛内容包括必答题、抢答题、风险题
- 2、共设9个组，每组三名选手，自编为1，2，3号。
- 3、必答题：每组每位选手各答一题，答对加10分，答错不扣分。
- 4、抢答题：答对一题加10分，答错扣10分。
- 5、风险题：分值分别为30分、20分、10分。选手自主选择。答对得到相应分数，答错扣掉相应的`分值。

以得分为主，最高分获第一名3个组、第二名3个组、第三名3个组。颁发奖品。最佳个人表现奖3人。

## 趣味竞赛方案设计篇三

为了庆祝元旦，丰富教职工的生活，学校将举行集娱乐与教育一身的“一站到底”活动。俗话说知识就是力量，作为教师的我们应要上知天文，下知地理，博览群书，厚积薄发，知识型的竞赛活动在增添欢乐的同时也能考验我们的智慧。通过活动，倡导教师拓宽知识面，博览群书，乐雅生活，做一个博学、儒雅的教师。

12月31日下午3：30

每个年级组4人参加活动。（23日上报名单）

比赛规则：题型分必答题、风险题和车轮战题三种；

1、必答题：共分二轮进行。

（1）第一轮为每组4位教师的个人必答题，每人回答一题；

第二轮为小组共答题，每个队一题。

（2）每题10分，必答题回答对了加分，答错了不扣分。

（3）答题时间为20秒为限，无论团队还是个人一旦超过时间即为淘汰

2、风险题：共6题

（1）可以选择，也可以放弃，答对了加20分，答错了则要扣去相应的分数。

(2) 风险题时，队员之间可以商量，然后推荐一名队员回答，其他队员可以补充。补充以最后一人为准，选手回答完要说“答题完毕”。

答题时间20秒。

(3) 在题目进行完后，如果两组分数相同，再依次增加题目。

(4) 必答题和风险题进行完后，淘汰二队。其他四队进入车轮战。

### 3、车轮战题：

(1) 第一轮：抽签组成2组对手，开始一对一的团队作战。每组依次进行车轮答题，团队中1人答题（规定20秒内必须作答，团队可商量），直到有一组卡壳。决出胜利的一组。淘汰二组，还有二组进入第二轮。

(2) 第二轮：2组胜队进行车轮答题，直到有一组卡壳，决出第1、2名。

第一名1个，第二名1个，第三名2个。奖励年级团队。

1、主持人□xx

2、记分员、计时员：7人□xx负责

3、题目准备□xx负责

4、摄影□xx

## 趣味竞赛方案设计篇四

在快乐中学习知识，在比赛中展示自我。

书山有路勤为径，学海无涯乐作舟

待定

20xx学年五一前后

由校学生会承办

学习部：负责趣味知识竞赛活动的组织策划；

宣传部：负责趣味知识竞赛活动的整体宣传与海报设计以及报道；

网络部：负责趣味知识竞赛活动的网上宣传；

办公室：负责趣味知识竞赛活动的内容通知及场地布置；

文娱部：负责趣味知识竞赛活动的主持人的选拔工作 实践部：负责趣味知识竞赛活动的经费和赞助费。

## 1、报名工作

电话短信报名

在前期宣传的期间，各校区的前进行餐厅前进行现场报名，有意的同学可以现场填写报名，同样是填写“姓名、性别、年级、所在学院及联系电话”。

各个学院报名，由各个学院院学习部负责相关工作。报名截止之后，由相关负责人进行汇总分类，将各校区的人数理清，最后整理出一份报名者的总表。

## 2. 赛前安排

选手和亲友团提前入场，嘉宾入座，主持人宣布比赛开始。

在会场安排时，在舞台上以参赛队伍安排桌子，每张桌子代表一只队伍，并贴上队名(由每只队伍提前想好并报给相关负责人)。

### 3. 比赛流程

第一环节：才艺展示。

有个性，有特点，每队的才艺展示时间控制在2分钟之内，评委依各队表现给星星，满分5颗星。(星星可以提前制作，也可由其他物品代替。)

第二环节：我问你答

由参赛队派代表到主持人处随即抽取一份综合类的试题，每份试题共n道题，主持人读题，参赛队集体在规定的时间内答题，时间到后停止答题，每题答对得一颗星，答错不扣星星。

第三环节：心有灵犀

各队派代表随机抽取所要进行比赛的题目类型(有生活类、体育类、蔬菜类、动作类、动物类等等)，并派出两名队员参赛，一名队员进行肢体演绎，一名队员猜，其他队员不得提示，否则取消该环节比赛资格。在规定的时间内(2分钟)，每猜对一颗星。

第四环节：你抢你答

各队在主持人读完题目，宣布开始后，方可起立抢答，若答对得一颗星，若在主持人未宣布完开始而抢答和答错者均扣一颗星。一共n道题。

第五环节：答疑解惑

具体规则和三星智力开车大同小异，就生活中的一些小案

例，让每队一解决，依然由各个队随即抽取一个案例，然后用工作人员提供的道具去解决。本环节由主持人酌情给分，满分5颗星。

#### 第六环节：观众提问

由现场的有意愿的观众(不能由亲友团提问，主持人应该在此时声明。)向参赛队伍提出他自己的每只队伍问题，形式不限，可以多样。所提是问题由主持人审核，以确保其有一定的难度。每只队伍只能被提问一次，也必须都被提问到，分由提问者以事实打，星星由主持人给，满分5颗星。第七环节：由工作人员统计各队所得星星数，按照相关规则确定进入决赛的队伍。

安排人员做好清理场地的工作

## 趣味竞赛方案设计篇五

二、活动目的：为了让大家在紧张的学习生活之余，增添一丝趣味与开心，展示自己在知识方面的能力与才华，进一步扩大同学们的知识面。

三、活动意义：娱乐身心丰富大学生活提升大学生的人文素养同时为全院学生提供一个相互认识相互交流同台竞技的机会。

四、主办单位：国交院学习部

五、活动对象：国交院大一大二的全体同学

六、时间：24日晚18：30地点：文心小剧场

## 七、活动流程：

### 1、前期：宣传及报名工作

(1)、前5天分别在润园、泽园以及文心小剧场门口放置活动海报进行宣传

(3)、准备工作：确定题型、申请场地、邀请评委嘉宾

### 2、中期：

(1)、选手提前30分钟进场通过抽签决定编号

(2)、评委入场

(3)、比赛正式开始，主持人开场，介绍本次活动及到场的领导和评委

(4)、比赛形式：分必答、抢答、主观题、风险题四大模块

最后得分最高的选手获胜

(5)、最后，统计分数，评出一二三等奖，颁发奖状

### 3、后期：

(1)、评委退场，清理现场

(2)、进行活动总结，写通讯稿

## 八、奖项设置：

一等奖1名

二等奖2名

三等奖3名

优秀奖2名

## 趣味竞赛方案设计篇六

让知识变的趣味横生，把学习与娱乐相结合

### 2、活动目的及意义：

知识可以改变命运，可是枯燥的学习知识，让我们没有动力，把学习知识的'方式变的有趣，让我们在娱乐中学到更多的知识。

20xx年11月25日上午11点半

学院(龙子湖校区)9号教学楼9308教室

第一组织者：

主要组织者：

一般组织者：

(1)活动组织者提前两天准备好竞赛用得题目，并选出主持人；

(2)然后，由宣传委员通知班上同学活动时间地点，以及所要做的准备；

(3)活动开始前，检查题目是否无误；

(4)宣传委员在活动开始前，提前布置好会场；

(5) 组织委员维持现场持续，然后开展活动；

(6) 活动开始后主持人上台宣读活动规则，以及各项事宜；

(8) 所有题目问完后，主持人对此次活动进行总结并发表感想；

(9) 活动结束后，组织者留下清理会场。

1、活动开展前不得泄题。

2、注意保持现场有个轻松幽默的氛围。

## 趣味竞赛方案设计篇七

为了更好地促进语文教学，检查学生的语文基础知识和课外知识的积累程度，考察学生对语文知识的领悟能力和运用能力，提高学生语文素养水平，激发学生学习语文的积极性，在比赛中感受语文的乐趣，特决定开展学生趣味语文知识竞赛活动。本次活动竞赛重视学生积累、运用、创新等能力的体现，比赛不但要能检测学生原有的认知水平，而且要能增加学生对学习语文知识的兴趣。

二、活动时间：

准备时间：6月3日—6月13日

竞赛时间：6月14日（周五）下午第一节课。

三、活动地点：

三年级教室。

四、参加对象：

三年级学生（共22人）。

五、竞赛形式：

一张试卷，笔试。

六、竞赛内容：

活动分为弦外有音、千锤百炼、约定俗成、独具慧眼、博览群书、倒背如流、指点迷津七大部分。

七、奖励办法：

根据最后成绩评选出一等奖1名、二等奖2名、优秀奖2名进行奖励。

八、发奖

九、总结

20xx年6月2日

## 趣味竞赛方案设计篇八

在这比赛之前请允许我向大家介绍一下本次大赛的嘉宾###老师下面请同学们用热烈的掌声欢迎老师的到来还有我们这天的评委。

此刻就让我们以饱满的热情投入到下面的比赛中，张扬我们的个-##b[]接下来让我们先来了解一下本次竞赛的规则：本次比赛采取记分制根据公平公正的记分规则，最后得分的队胜出。此刻大家已经对我们的比赛规则有所了解，下面就进入这天的主题。

我们进入这天的第一环节——汉字听写大赛。本次环节考察的是同学们文化的基础水平，此刻我来说下游戏规则：每队派出一名选手，进行汉字听写。每人每轮分别答5题，共4轮。听写的字多为常用错用的字，较为生僻的字。(20题/人，1分/题，共计20分，4人共计80分)###经过激烈的第一轮的比赛选手们都发挥出了各自的实力，说实话我真是为比赛捏了把汗，四队选手实力这么强，真是难分胜负啊。

好了，看了这么久的比赛，我们来活跃下气氛吧，此刻进入第二环节——观众互动猜歌词。比赛规则是随机抽取3名观众猜歌词。分别播放3段音乐，请观众作答，并现场颁发奖品。

## 趣味竞赛方案设计篇九

在快乐中学习知识，在比赛中展示自我。

书山有路勤为径，学海无涯乐作舟

待定

20xx学年五一前后

由校学生会承办

学习部：负责趣味知识竞赛活动的组织策划；

宣传部：负责趣味知识竞赛活动的整体宣传与海报设计以及报道；

网络部：负责趣味知识竞赛活动的网上宣传；

办公室：负责趣味知识竞赛活动的内容通知及场地布置；

文娱部：负责趣味知识竞赛活动的主持人的选拔工作实践部：

负责趣味知识竞赛活动的. 经费和赞助费。

## 1、报名工作

### 电话短信报名

在前期宣传的期间，各校区的前进行餐厅前进行现场报名，有意的同学可以现场填写报名，同样是填写“姓名、性别、年级、所在学院及联系电话”。

各个学院报名，由各个学院院学习部负责相关工作。报名截止之后，由相关负责人进行汇总分类，将各校区的人数理清，最后整理出一份报名者的总表。

## 2. 赛前安排

选手和亲友团提前入场，嘉宾入座，主持人宣布比赛开始。

在会场安排时，在舞台上以参赛队伍安排桌子，每张桌子代表一只队伍，并贴上队名(由每只队伍提前想好并报给相关负责人)。

## 3. 比赛流程

第一环节：才艺展示。

有个性，有特点，每队的才艺展示时间控制在2分钟之内，评委依各队表现给星星，满分5颗星。(星星可以提前制作，也可由其他物品代替。)

第二环节：我问你答

由参赛队派代表到主持人处随即抽取一份综合类的试题，每份试题共n道题，主持人读题，参赛队集体在规定的时间内答

题，时间到后停止答题，每题答对得一颗星，答错不扣星星。

### 第三环节：心有灵犀

各队派代表随机抽取所要进行比赛的题目类型(有生活类、体育类、蔬菜类、动作类、动物类等等)，并派出两名队员参赛，一名队员进行肢体演绎，一名队员猜，其他队员不得提示，否则取消该环节比赛资格。在规定的时间内(2分钟)，每猜对一颗星。

### 第四环节：你抢你答

各队在主持人读完题目，宣布开始后，方可起立抢答，若答对得一颗星，若在主持人未宣布完开始而抢答和答错者均扣一颗星。一共n道题。

### 第五环节：答疑解惑

具体规则和三星智力开车大同小异，就生活中的一些小案

例，让每队一解决，依然由各个队随即抽取一个案例，然后用工作人员提供的道具去解决。本环节由主持人酌情给分，满分5颗星。

### 第六环节：观众提问

由现场的有意愿的观众(不能由亲友团提问，主持人应该在此时声明。)向参赛队伍提出他自己的每只队伍问题，形式不限，可以多样。所提是问题由主持人审核，以确保其有一定的难度。每只队伍只能被提问一次，也必须都被提问到，分由提问者以事实打，星星由主持人给，满分5颗星。第七环节：由工作人员统计各队所得星星数，按照相关规则确定进入决赛的队伍。

安排人员做好清理场地的的工作

## 趣味竞赛方案设计篇十

为庆祝中国共产党建党98周年，讴歌中华民族实现伟大复兴的奋斗历程，继承革命先烈的优良传统，增进广大党员干部和人民群众对党的知识的了解，经研究决定，开展党的知识竞赛活动。

5月30日至20xx年6月15日

1、本次知识竞赛活动采用网上在线答题模式，关注“今日”微信公众号进入页面，自5月30日至6月15日，“今日”开设活动专栏，进入专栏点击左下角“阅读原文”参与答题。答题后提交答案和姓名、单位、联系方式等信息。

2、所有题目源自《中国共产党章程》、《中国共产党党内监督条例》、《中国共产党纪律处分条例》、《党政领导干部选拔任用工作条例》等党内条规。

3、参加活动人员必须按照活动流程进行答题，否则答题成绩无效。

1、各乡镇、各单位、各部门要高度重视本次活动，精心组织，保证所有工作人员全部参加活动，并于5月20日前将《xx县建党98周年党的知识竞赛参与统计表》报送至县行政中心1029室。

2、本次活动由县委宣传部主办，县新闻中心和县网络舆情管理中心承办，联系人：，电话：

3、活动设单位组织奖、网络达人奖若干个，根据组织参加活动人数及分数等综合情况评定。最终结果公布在“今日”微信公众号。