

2023年军人聚会通知 聚餐活动方案(汇总9篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。那么我们该如何写一篇较为完美的范文呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

军人聚会通知篇一

三八美食大聚会

- 1、增强教师队伍的凝聚力，
- 2、借助节日的庆祝锻炼老师的.合作能力、创新能力
- 3、拉近新旧老师的距离

3月8日上午

谢冰、陆爱莲（嘉宾）、伍园长、彭靖云（嘉宾）

骆雪萍、陈笑梅、林爱儿、陈嘉宝、谭翔，成员各自找组员

- 1、各组成员采购、掌厨、2种菜式
- 2、美食知识有奖问答题（含妇女儿童保健知识）
- 3、各组代表展示节目，下发节日慰问品
- 4、3组在三楼，2组在2楼，用餐在小二班，厨房公用
- 5、比赛成绩：

采购20分+准备20分+美食制作50分+餐后清洗10分，满分100分，还有餐后的加分环节：

知识问答10分+才艺展示10分

- 1、每组派一个人布置用餐，5围台
- 2、每组准备3种参赛菜式，每种菜式有5碟
- 3、伍杏华购买一次性的餐具，调料在厨房拿，不能浪费。

八、活动流程：

9:30前各组采购组必须将食材买回来，比赛前的各项准备。

9:30—10:00全体开会，宣布活动流程及要求。

10:00—11:00各组人员秘密在自己的范围内做菜。（评委查看并录像）

11:00各组将自己做好的菜式端上台（小二班），摆放好（评委入座评分）

11:20公布菜式成绩，各组清理好操作现场。

11:20—12:00集体用餐。

12:00—12:30后勤打扫卫生，清洗餐具。其他成员进行加分环节：

知识问答、助兴表演；总分公布、下发慰问品。

- 1、用餐每组210元，共计1050元，厨房统一煲汤80元。
- 2、公共食材，饮料、一次性餐具、餐后水果、调料等预

计500元。

3、教职工慰问品：35人x50元=1750元。

4、教职工慰问金：35人x50=1750元。

5、共计支出预算：5130。

军人聚会通知篇二

希望之夜

在聚餐的同时，增加员工之间的感情，增强团队的凝聚力和向心力，放松一下疲惫的心情。

20xx年2月24日

金同乐

一、丁总讲话

二、就餐

三、就餐期间活动安排

开场白：目的就是要吃好、喝好、玩好，我们今天就

春天是一个播撒希望的季节，是一个大展宏图的起点。

尊敬的各位领导，各位股东，普罗的朋友们，大家晚上好，非常感谢大家今天能莅临普罗希望之夜的聚餐晚会，我是今天的主持。在开场之前首先有请活动的组织者咱们的丁总为大家讲话！

好了朋友们咱们今天的活动马上就要开始了，在开餐之前咱们先来做个小游戏，大家都知道，普罗公司现在是越来越壮大了，咱们人员也不短增加，今天趁这个机会我们也都来相互认识了解一下，但不是自我介绍，要通过其他人介绍出来。

活动一：各部门准备的小节目进行表演(上菜前)

1、说出他(她)的名字

活动规则：主要为考察员工之间的熟悉程度，先由丁总手持话筒，说出他所指的人(a)的名字，再将话筒交与a[]接下来再由a拿话筒说出他所指的人(b)的名字……………以此类推，但是名字不得重复。如果重复要受到惩罚。

(1)快答题，必须在3秒完成。(答不上来者由大家提出惩罚方式)

(2)表演节目(大家可以尽情展示才艺)

2、心有灵犀

游戏规则：

先选定选手，以两人为一组。一个用肢体动作或语言(但不能说出词语中的任何一个字)向同伴提醒!(纸片a4[]成语)另一个人来猜。每组包括10个词语。限时一分钟，回答的'最多的获胜。

活动二(餐中或餐后)

1、倒着说(或倒着唱)

规则：

(1)先划定出题的字数，好比这一轮出题必需在四个字以内，也就是说出题的人可以任说一句话。“我是好人”那么答题人必须在3秒钟之内把刚才的那句话反过来说，也就是“人好是我”，假如说不出或者说错就算失败。失败的人要受到惩罚。

(2)将两只老虎的歌词事先准备好，每句都倒着唱给大家听。

2、传话筒

找一个人背对大家，喊开始，话筒开始传递，喊停时，话筒停到谁的手上谁就要回答问题，回答错误要受罚。

猜谜语、快答题：

比如：梅超风，打一品牌(康师傅);邮局的邮筒坏了，打一成语(难以置信)。

3、逢七过

游戏规则：

一桌人围着大圈，开始数数，通常从十以内的数开始喊，喊到7或者是7的倍数或者是带7的数字，比如7、14、17、21、27、28等等，不能喊出来，只能用筷子敲一下桌子或喊过，依次类推，一人错了，其他人还跟着喊，那么跟着的人也要受连累!(可以增加难度，在这中间不准说你、我、喝这几个字，说了的话也要受罚。)

4、猜数字

规则：猜数字(1~100)每猜一次范围缩小，最后猜中的人倒霉挨罚

先由一个人来写一个数字，然后大家在1~100间进行猜测。每

猜一次范围缩小，最后猜中的人进行抽签接受这份大奖。下一轮由受罚者再写数字，依此循环。

5、动作接龙

规则：事先准备好动作卡片，每五人为一组，第一人看卡片表演给第二人，第二人接下来表演给第三人，依次类推，第四人表演完，由最后一人猜出他所表演的内容写在纸上。

军人聚会通知篇三

xx年，我们携手走过，硕果累累，迎来了崭新的、充满希望与挑战的'xx年。公司有今天的发展和进步，离不开各位辛勤的付出，是你们用智慧和汗水浇灌了xx成功的花朵；为此公司为感谢各位的努力和付出决定年终举行聚餐、现金抽奖活动。具体如下：

聚餐、抽奖活动：

xx是我家、发展靠大家

体现人性化关怀、增强凝聚力、感谢各位

定于20xx年xx月xx日下午5时

公司食堂

公司全体员工

公司行政部其他部门协助

xx月xx日下午5时，请各部门负责人带领本部门人员在宿舍楼下排队集合，由行政部统一安排入座。请大家服从现场人员管理。

主持人□xx

- 1、5时30分聚餐活动开始
- 2、公司董事长xx讲话
- 3、公司总经理钱总致辞
- 4、有才艺的员工可以到点歌台点唱，增加现场气氛！
- 5、6：00时开始抽奖活动

军人聚会通知篇四

××年，我们携手走过，硕果累累，迎来了崭新的、充满希望与挑战的××年。公司有今天的发展和进步，离不开各位辛勤的付出，是你们用智慧和汗水浇灌了××成功的花朵；为此公司为感谢各位的努力和付出决定年终举行聚餐、现金抽奖活动。具体如下：

聚餐、抽奖活动：

××是我家、发展靠大家

体现人性化关怀、增强凝聚力、感谢各位。

定于××年××月××日下午5时。

公司食堂

公司全体员工

公司行政部其他部门协助

××月××日下午5时，请各部门负责人带领本部门人员在宿舍楼下排队集合，由行政部统一安排入座。请大家服从现场人员管理。

主持人：××

- 1、5时30分聚餐活动开始。
- 2、公司董事长××讲话。
- 3、公司总经理钱总致辞。
- 4、有才艺的员工可以到点歌台点唱，增加现场气氛！
- 5、6：00时开始抽奖活动。

军人聚会通知篇五

员工生日是员工较为重视的个人生活，关心员工生日可以体现公司人性化的管理，体现公司对员工的尊重和关怀。由于不同的员工有不同的需求，所以建议用多种活动方式来体现公司尊重多元化发展的趋势，以及公司“以人为本”的企业文化。

体现公司“人本主义”，增加员工归属感；丰富员工思想及生活，增加交流、沟通及合作能力。方式：

- 1、员工生日当天送出一份精美生日礼品及贺卡。

型号:hr-500dk-1品名:华亚无尾卡通吊带杯

容量:480ml保温效果:61度以上(时间为6个小时左右)

价格:28元(含发票)

2、每月底，在食堂聚餐并留影(可用作将来企业文化建设)；

3、每月5日前综合管理部将在公司食堂公布当月“寿星榜”(生日员工名单)。

参加人数:10人左右

费用: $28 \times 10 + 150 = 430$ 元/月；

总费用:全年5160元左右

军人聚会通知篇六

：为增进同事间的相互了解，缓解工作压力，增强团体合作精神，营造和谐融洽的'集体氛围在娱乐活动的同时培养大家在团队合作和处理事情等方面的能力。值此“繁枝容易纷纷落，嫩蕾商量细细开”的暖春踏青之际，组织全体同事前往(#####)烧烤。希望通过这次活动，既能丰富我们的户外生活，又能陶冶我们的情操。进而进一步了解彼此，在以后的工作中配合得更加协调。

此次活动以烧烤为主线，中间穿插一些自主小娱乐游戏。

：自愿报名

：(共 人)

：自助， 元/人(多退少补)

2)、游戏活动自主安排。

1)、注意安全、防止烫伤。

2)、注意不要做过于猛烈的运动，防止意外发生。

- 3)、注意聚餐后的卫生，保护环境，人人有责。用餐后进行垃圾处理，切勿随地乱扔垃圾，违规者予以重罚。
- 4)、参与本次活动的人员请随时做好活动过程中的协调工作。
- 5)、此次活动为自愿原则，期间发生任何事故与公司无关。

军人聚会通知篇七

一、 活动环节：

第一小节：风采展示(全员分时段参与)

第二小节：冲击梦想(各组织科室出代表)

第三小节：温馨一刻(全员参与)

二、 活动细则

风采展示环节：

- 1、 组织安排：以院综合管理部、设计部4个专业组(设计部办公室及喀办人员可自由选择入伙)、市场部结合发展研究部共计6个团队为基本单位，各自出一个节目。
- 2、 内容要求：不限定节目类型和参与人数，单个节目时长不超过10分钟，出场顺序以当日抽签为准。
- 3、 活动主旨：充分展现我们各个科室及专业组在日常工作及生活中的风采风貌，让大家进一步互相加深了解。

5□

6□

7、 计分方式：下发打分表并结合公开统计的方式进行；奖项设置：设置1等级1名，2等奖2名，3等奖3名；奖品安排：获奖团队参与人员均有奖，1等奖200元左右的奖品；2等奖150元左右的奖品；3等奖100元左右的奖品。

8□

9、 活动时常：总体时常约需1个小时。 注意事项：该活动环节涉及到服装道具、背景音乐等需由参赛团体自行提前安排准备。

冲击梦想环节：

1、 组织安排：依然沿用上面的6个团队为基本单位，各自出一位选手，6名选手自由结合组成2队，并通过自己的方式邀请张院长或田院长加入自己一方，各自组成一个四人小团队，分别命名为红、蓝两军，同时台下人员也可根据各自组织代表所在的集团，最终划分为两大集团。

2、 内容要求：活动分智力大比拼、活力大比拼、协作大比拼、团结大比拼三个阶段：

智力大比拼阶段项目命名为“田忌赛马”，分别由两队的院长担任田忌，其余队员扮演千里马1号~3号，游戏开始前由两队田忌先生分别为对方组千里马选题，题目分三大类：专业知识类、文体类、生活娱乐类，然后田忌先生还需根据自己对己方千里马的了解认识来安排其负责的答题类型，每类答题两道，最终以答对总数较多的一方胜出。活力大比拼阶段项目命名为“横行霸道”，每队配发一个篮球，每组分两队，每队两人之间背靠背，中间须夹一个篮球，以最快的速度横向跑向终点，终端处两人在使用同样的方式跑回起点，用时最少的队伍获胜，比赛过程中，移动与行进间必须保持篮球在各组队员背部之间(如掉在地上，可捡起)。

协作大比拼阶段项目命名为“卢沟桥上”，以20米路程为桥，用纸板作过桥的“板”，4位队员分前后站好，各垫一张纸板在脚下，第四名队员手持第五张纸板。比赛开始之后，由第四名队员将第5张卡纸依次传递给前面的队员，直到第一名队员接到纸板，并将纸板放在自己前方，并踩到上面，之后后面的队员依次都踩到自己前面的纸板上，最后一名队员捡起身后的纸板，以同样的方式交给前面的队员，不断前进，直到最后一名队员手持纸板穿过终点，视为比赛结束。比赛过程中，要求纸板不能漏传，必须依次传到前面队员手中，且纸板和纸板间要保持适当距离，以保证队员前进过程中，脚不能着地，(如果出现脚着地现象，则在裁判员指导下重新进行)，直到最后一名队员手持纸板穿过终点，视为比赛结束。

团结大比拼阶段项目命名为“同舟共济”，每队配发一双4人合穿的由厚纸板制作的鞋子共同前行，首先通过终点的一方视为胜出。比赛过程中，如果出现鞋子人为损坏也视为失败。

3、活动主旨：通过活动，提高团队凝聚力，并让大家可以在轻松愉悦中冲击大奖；

4、评选原则：每阶段评选方式已在细则中确定，本环节所有活动都作为冲击梦想的阶梯，每胜出一局就为所在集团积累50元梦想基金，最终按积累的梦想基金数向各自所在集团人员发放等价值礼物。

5、奖项设置：设置50元、100元、150元及200元4个阶段的梦想基金。

6、奖品安排：根据所在集团的梦想基金积累情况，兑换对应的礼品。

7□

8、活动时常：总体时常约需1个小时左右。 注意事项：该

活动环节涉及到的各类道具需由组委会提前筹备。

温馨一刻环节：

1、 组织安排：向每位参会人员发纸条一张，各自以匿名方式将对新的一年的祝福话语写在纸条上交主持人，然叫大家轮流抽取，并大声地念出祝福内容。

2□

3、 内容要求：不限定祝福内容、祝福对象。 活动主旨：让大家集体感受在新的一年里各种不同的祝福带来的温馨感觉。

4、 注意事项：该活动环节涉及到的各类道具需由组委会提前筹备。

三、 活动流程

所有活动均安排在晚上聚餐活动开始之后，活动具体流程如下：

1、 主持人开场，宣布活动议题；

2□

3□

4□

5□

7、 进行第三环节活动，张院长做结束性发言。

四、 人员安排

1□

2□

3□

4□

五、 经费预算

其余道具制作购置之类可忽略

总计活动类经费约：14000元。

六、 其他方面

通过与同事广泛沟通交流，建议本次活动不提前购置礼品，可将本次活动奖品及礼品按价值纵向分类，例如50元、100元、150元、200元分档，然后每类在按产品横行分类，例如数码产品，居家用品等，比如50元数码用品是u盘，50元居家用品是拖把，200元数码用品是mp3□200元的居家用品是豆浆机，这样等到大家活动结束后可以凭自己所获奖项或所得礼品的价值来选择自己想要的东西，然后做个统计再定向采购，效果会更好一些。

军人聚会通知篇八

需要道具扑克牌（去掉两张王），剩下从1至10，加j□q□k□每种4类不同花色，共52张牌。

假如聚会的时候有13个人，那么每人会分到4张牌，都掩盖着，每轮到一个人时，就揭开手牌中的一张牌，看他的牌是什么，根据牌号，可以玩不同的游戏，输的人就要喝一杯水or酒：

（另一类玩法是每次给人发一张牌，看牌号，一轮过后，再

从头开始发)

牌号为1：可以指定任何一个人喝；

牌号为3：玩逛三园（蔬菜园/水果园/动物园）游戏，例如：抽到此牌的人说：“今天我们大家来到动物园（三园里任选其一）。”下一个人就要喊出园内任一样相关东西，动物园就是动物，如：狮子，老虎，大象等等。只要有一个人喊不出或者喊出与前面相同的东西，就要罚酒。

牌号为4：抢数字，假如有10个人，抽到牌的人先喊“1”，剩下的9人随机一个人喊“2”，接着剩下的人继续按顺序喊。但若是出现两个人同时喊出同一个数字，或者轮到最后一个说，那么就要罚酒。

牌号为5：照相机，在游戏结束前，拥有此牌的人可以在任一时间喊出“照相机”，大家都要保持静止动作，任何人都不许动，动的人就要罚酒。

牌号为6：摸鼻子，在游戏结束前，拥有此牌的人可以在任一时间喊出“摸鼻子”，大家都要摸鼻子，最后一个摸鼻子的人就要罚酒。

牌号为7：逢七过，由拥有此牌的人在任一1-20间报一个数字，接下去的人顺序喊出，但若是逢7的倍数，或者数字中含有7的，都要喊“过”而不能把数字报出来，若是直接报出数字如“17”，则罚酒。

牌号为8：wc票，在游戏中拥有一次上wc的权利，其他人要换时，必须先喝酒。

牌号为9：自己喝一杯（or一口）。

牌号为10：神经病，可以自己主动去搭讪其他人，此人若回

答了神经病的问题，就要罚酒。

牌号为j□左边的人喝一杯。

牌号为q□右边的人喝一杯。

牌号为k□自己喝一杯。（没节操版本的k牌功能强大，但我们是放松有益身心类聚会，所以就不玩没节操版本了！）

游戏分析：

至少10人以上，人少就不好玩，人越多越好玩。此类游戏适合新人之间破冰互动，玩起来很high!难度不大，而且关键是玩法多样，随机出现！又不会有什么暧昧和不适应情况，最适合在酒吧玩，搞热闹气氛，若是大家都不能喝酒，以茶代酒也是不错的。

军人聚会通知篇九

xxx有限公司20xx年元旦聚餐活动方案为了活跃公司文化气氛，增进同事之间的了解，增加员工之间的`感情，强化了每个人的主人翁意识和集体荣誉感，举办此次活动。

20xx年12月底，晚6点左右

等办公室通知

1. 地点选择：与酒店方面联系好，要求场地音响设备，定好日期
2. 车辆安排：当天跟司机联系好
3. 礼品物资：烟酒花生瓜子零食水果奖品

4. 设备准备：话筒笔记本电脑相机歌曲歌词活动音乐下载

5. 节目安排：游戏歌曲舞蹈相声魔术双簧小品抽奖，提前通知各班班长，让员工有准备，然后报公司办公室。

6. 人员安排：主持：2人男女各一名（准备主持稿串词）摄影设备管理（播放音乐）

7. 活动结束现场整理

1. 主持人宣布活动开始

2. 潘总致辞

3. 表演节目

4. 抽奖环节

5. 互动游戏

6. 用餐

交通费用酒店消费礼品水果等

文字照片录像存档