2023年老师你何时才能不再走教案设计(实用6篇)

制定校园安全巡查教案,帮助学生了解校园安全隐患并提供相应的整改策略。这些初二教案范文的教学目标和教学策略值得教师们借鉴和运用。

老师你何时才能不再走教案设计篇一

那个星期一早上,小组长跑过来告诉我说,崇森第一课的那三个自然段还是不会背,都一个星期多了,好几次问他,他总是借口推来推去······

十分钟后,他再次读给我听。这次比原来好了些,我及时地肯定了他小小的进步:"不错!你看,只要多读多练,你也同样可以读得好起来。现在只有十分钟,要是你以后都能坚持,肯定越来越好的。老师相信!"面对我的鼓励,他渐渐地放松了表情。

"这样吧,你回去也试着背背,可以一个自然段一个自然段地分几次背!"听了我的这句话,他有些高兴了,抬起头来看了看我。"不过,你要告诉老师,你什么时候能背第一个自然段给老师听呢?"我看着他,等着他的回答,他犹豫着没出声。我感觉他在担心着什么,我语气肯定地说:"这次是由你来定时间!"他又沉默了片刻,见我满脸的真诚,终于说出了口:"下个星期一。"我说:"行,老师等着你的消息!"

到了下个星期一早上,崇森早早的就来找我了。他果真顺利 地背了第一个自然段,我拍着他的肩膀表扬他:"很好!虽 然只有一小段,但你说到做到,老师也同样佩服!"他憨笑 着,搓着双手,有些不好意思的样子。正当我想问他后两个 自然段什么时候背时,他就主动地对我说了:"老师,还有 两个自然段我已经试着背了,因为有些长,还不大熟,我再过两天背给您听,行吗?"我微笑地点点头。

两天后,他分两次又顺利地把剩下的自然段给背了下来。我 欣慰地说: "你的任务完成了,祝贺你!老师高兴,也为你 高兴!"

我的思考:

首先,教师要把反反复复的抑制性的"批评"转化成能让"问题生"有"路"可走的引导,让他们在实实在在的可操作的"行动"中摘到"成功的桃子"。在上述事例中,我淡化乃至隐匿了"批评",以退为进,让崇森马上就能有明确的方向可走:先练读课文,再由他自己来决定分几次背诵,然后还不露声色地设置机会让他在班级上背诵,以获得同学对他的赞许和肯定。我的这些做法都是为他架设可攀登的"上进"的阶梯,使他在我的"优惠政策"下真实地体验到自己的点滴收获,真切地感受到我对他的信任和爱护。

其次,教师的引导要建立在同"问题生"沟通、商量的基础上,教师既不能以所谓的"师道尊严"来强迫,也不能过于崇尚或曲解"以学生为主体"的观念而放纵他们,以至使教师的"主导"只剩下单纯的`形式上的"交流",丢失了对学生行为上恰如其分地限制和"把舵"。我觉得教师有价值,引导,应是通过自己的言行努力以求达到师生心灵的碰撞,让学生能自然而然地"亲其师,信其道",哪怕此时教师的"道"在某种程度上"限制"了他们,他们也能诚心,并且当他的"道"在某种程度上"限制"了他们,他们也能诚心,并且当他们未能按时完成任务时,也能客观理智地向教师担露当己的心声,而不是"破碗破摔"或被动地等着教师的批评与责难。象崇森后来主动地同我提出两天后再背后两个自然段题生"普遍存在的那样得过且过和自由散漫了。也就是说,尊生的自尊自爱很多时候是要教师去培养和维护的。教师尊重

他,他才会尊重教师,他才能学会自尊。当学生自己尊重自己时,才会真正的对自己的言行负责。

其实,"问题生"是在他们各式各样的"问题"中徘徊、滚打、自我折磨、折磨别人,面对这种情况,教师真的应该尽量少用或不用批评、呵斥、甚至惩罚,而应该有意识地多采用积极有效的做法,那就是在拨开他们迷惑不解苦恼不已的云雾时,为他们架设一条"上进"的阶梯,让他们有"方向"可"走"——这是最为关键地!要知道,很少有学生是故意出"问题"的,即便是"故意"的,他们也是有原因的。什么原因呢?教师更有必要去思考它分析它破解它,如果忽略了这点,那所谓的教育教学最多也只能成为一种美丽的"摆设"。

老师你何时才能不再走教案设计篇二

活动目标:

- 1、初步学习按歌曲节奏念歌词并模仿对应动物做表演动作, 较准确地在歌词"他睡着啦"的"他"字之之前拍手。
- 2、借助图片、动作和游戏的帮助来记忆歌词。
- 3、在"猫捉老鼠"的游戏中遵守规则,即"猫叫以后老鼠才能回家。"
- 4、感受歌曲诙谐幽默的特点,能听着音乐做游戏。
- 5、喜欢参加音乐活动,体验音乐游戏的快乐。

活动准备:

1、活动前阅读过幼儿用书《都睡着了》。

- 2、10种动物的图片。
- 3、音乐音频。

活动过程:

一、导入,激发幼儿活动的兴趣。

出示星星仙子的图片,师:瞧!谁来了?星星仙子为我们带来了一起奇妙的故事,我们一起去听听吧。

- 二、引导幼儿欣赏歌曲,理解歌词内容。
- 1、欣赏歌曲
- 2、讲述歌词内容

师:发生了什么事情?

谁先睡着了?接着是谁?谁后睡着? (根据幼儿的回答排列动物的图片)

- 3、师: 你们说的对不对呢? 我们一起再来听一听吧。
- 4、第二次欣赏歌曲
- 5、师:对了吗?真的有这么多的动物都睡着了。
- 三、引导幼儿在图片和动作的帮助下,按节奏念歌词。
- 1、师:这些动物的动作是怎么样的?

你会来学一学吗?

2、幼儿自由创编

3、幼儿交流

师: 你想学哪一个小动物?

我们一起来学一学吧。

4、引导幼儿按节奏念歌词

师: 让我们一起听着音乐来说一说、做一做小动物们发生的这些事情吧。

四、引导幼儿学习在"他睡着啦"的"他"字之前拍手。

1、师:星星仙子一拍手,就施乐魔法,小动物就睡着啦,不信我们试试。

- 2、教师示范
- 3、幼儿学习按节奏拍手

师: 你们也一起来施魔法吧。

五、游戏"猫捉老鼠"

1、师:猫醒了,猫要干什么?老鼠该怎么办?我们一起来玩这个游戏吧。

师幼反复游戏2[~]3次(配乐游戏)

相关幼教资料:

小百科: 睡是在动物界中普遍存在的一种自然休息状态。其特征是: 减少主动的身体运动,对外界刺激反应减弱,增强同化作用(生产细胞结构)以及降低异化作用水平(分解细胞结构)。

老师你何时才能不再走教案设计篇三

活动目标:

- 1、熟悉《挪威舞曲》曲调,初步感知乐曲的aba结构和音乐性质。
- 2、借助故事情节、结合音乐形象,创编鸭子步、油水以及大风等动作。
- 3、在游戏活动中有一定的自控能力,并以此表达对音乐的感受和理解。
- 4、对音乐活动感兴趣,在唱唱玩玩中感到快乐。
- 5、在活动中与同伴共舞,交流情感。

活动准备:

录音磁带

活动过程:

- 1、倾听故事:清晨,鸭妈妈带着小鸭子在草地上走走……
- 2、完整倾听音乐,联想故事中的相关情节,感知乐曲的aba 结构。

音乐的什么地方是一样的?为什么觉得音乐的中间部分是刮风呢?

3、重复欣赏。鼓励幼儿边听边用双手在腿上表示小鸭子走和游水,听到刮风音乐时,控制不动。

- 4、创编鸭子走和游水动作。
- 5、随乐动作□a段做鸭子走,鸭子游水;b段控制不动。
- 6、游戏。

教后感:幼儿对于aba结构还不能理解,在欣赏课中要让幼儿动起来。幼儿才会感兴趣。

教学反思:

音乐活动是幼儿一日活动中不可缺少的活动,每次上音乐课幼儿的兴趣很高,作为幼儿教师,要抓住幼儿的兴趣点,以此为出发点,来选择音乐活动。这次,我选择韵律活动《挪威舞曲》这节课,这首乐曲节奏鲜明laba结构鲜明,是一首名曲,这次活动,我以乐曲作为欣赏主体,以感受、体验、创编为基本活动,使幼儿积极地参与到活动中,用自己的肢体动作来表现自己对乐曲的理解。在活动中,幼儿对音乐表现兴趣很大,能掌握《挪威舞曲laba曲式特点亦能借助故事情节,结合音乐形象,创编鸭子游泳、嬉水以及大风的动作,但是鸭子的形象局限了幼儿自主创编的空间,如果鸭子改为幼儿自主想象的各种动物,大风刮时,请幼儿根据自己想象发挥的动物做出躲避的动作,想象躲避的地点,这样能使自主创编的空间大大加大。

老师你何时才能不再走教案设计篇四

活动目标:

- 1. 用轻松、欢快、自然的声音学唱歌曲,用表情、体态、音色表现形象各异的动物。
- 2. 了解歌曲中相关的动物知识,体会事物颠倒所产生的幽默情趣。

3. 在歌曲中能大胆表演,体验《颠倒歌》带来的乐趣。

活动准备:

- 1. 钢琴伴奏,
- 2. 教师根据歌词内容的自制图片。

活动过程:

一、引出歌曲的主题。

猜谜语: 什么动物森林里面称大王? 什么动物力气最大?

- 二、感受歌曲中歌词颠倒的趣味性。
- 1. 教师范唱。提问: 你听到什么?
- 2. 教师根据幼儿的回答, 教师逐一出示的图片并练习说歌词。
- 3. 引导幼儿发现这些事情的规律。

教师引导幼儿观察,发现画面表现的规律。

原来在那个奇怪的地方,所有的事情都是相反的,那个地方就叫"颠倒国"。这首歌的名字就叫做《颠倒歌》。

- 4. 跟着节奏速度学习说歌词。
- 5. 加上拍手动作说歌词。
- 三、学唱歌曲第一段,借助图片记忆歌词。
- 1. 利用图片帮助幼儿记忆歌词内容。

教师根据幼儿的情况小结,注意休止符(蚂蚁,大象,公鸡,母鸡)

2. 师幼完整演唱歌曲。

四、学习歌曲第二段。

颠倒国还有很多可笑的事情, 我们一起来听。

- 1. 教师清唱第二段,幼儿根据问题回忆歌词并说一说。
- 2. 教师和幼儿一同按照节奏念出歌词。
- 3. 师幼一起加音乐唱第二段歌曲。
- 4. 前后两端集体完整演唱,唱出歌曲的趣味性。

五、演唱歌曲,用音色、表情、体态表现歌曲的趣味性。

1. 引导幼儿讨论怎样唱得更有趣。

小老鼠称大王很得意可以用什么动作来表示? 引导幼儿用动作来表现这一句。

大狮子"害怕那个小老鼠"可以用什么动作来表示?

"蚂蚁扛大树、大象没力气", 教师与幼儿一起做动作。

2. 教师幼儿完整地进行演唱,并用动作来表现歌曲。

六、表演

分角色表演。

老师你何时才能不再走教案设计篇五

活动目标:

- 1、通过绘画、身体动作感受音乐的三种不同风格。
- 2、能大胆的创编身体动作。

活动准备:

没下锅的面、烧好的面、厨师帽、勺子、纸、笔。

活动过程:

1、面条比一比。

师: 小朋友你们瞧这是什么呀? (面条)

师: 那这个呢? (烧好的面条)

师: 让我们来比一比它们有什么不一样呢? (一个硬硬直直

的,一个软软弯弯的)

师:这个硬硬直直的面条怎么会变成软软、弯弯的呢?

2、听音乐,感受音乐用线条表示。

师:老师带来了一段好听的音乐。你们听一听这个音乐分几段?

(老师在纸上示范)

师: 你们觉得这个音乐分几段呢? (三段)

师: 你们觉得第一段像什么? (没下锅的面条)

你还能用什么线条表示?

师: 你们觉得第二段像什么? (面条下锅了)

你还能用什么线条表示?

师: 你们觉得第三段像什么? (面条煮熟了)

你还能用什么线条表示?

师:下面请小朋友听音乐拿起纸和笔,边听音乐边用线条表示。

3、听音乐,感受音乐用动作表示。

(放音乐,听第一段音乐让小朋友听音乐跳一跳,选几个动作做的不一样的小朋友到前面表演)

师: 那面条下锅以后呢? (听音乐表演)

师:面条煮熟了呢?(听音乐表演)

让我们听一遍完整的音乐, 跟着音乐一起表演。

4、游戏《下面条》。

(听音乐和孩子们游戏)

师:这个游戏好玩吗?你们还想玩一次吗?(想)下面老师请一个小朋友来当厨师,其他小朋友来当面条,不听的是这次请我们的客人老师和我们一起玩好吗?赶紧找一个客人老师和他们一起来玩吧!

老师你何时才能不再走教案设计篇六

学习的方式有很多种,在音乐中学习也是种不错的选择。

我不上你的当教案

【活动目标】

- 1、在游戏的情境中学唱歌曲《我不上你的当》,初步感知乐曲的旋律和结构,能够完整演唱歌曲。
- 2、在循序渐进的游戏情节中逐步理解、记忆歌词,能跟随音乐节奏用肢体动作表现歌词。
- 3、体验和同伴一起玩猜测游戏的快乐。

【活动准备】

"开门大吉"游戏所需的图片门两个,根据歌词绘画的图片四幅。

【活动过程】

- 一、教师引导幼儿整体感知乐曲旋律及歌词。
- 1、教师跟随音乐节奏进行故事导入,吸引幼儿兴趣。

指导语: 今天杨老师带来一首歌曲,这首歌曲里面藏着故事, 我们一起来听一听。

2、教师边清唱歌曲边做相应的身体动作,帮助幼儿初步感知故事结构。

指导语:现在来听我唱一唱这首歌!

3、教师再次演唱,引导幼儿理解歌词内容。

指导语: 刚才歌里唱了什么?听听看还有哪些我们刚才没有说过的歌词?

- 4、教师带领幼儿尝试跟唱。
- 5、教师引导幼儿尝试将手的部分动作变成脚步动作,随乐演唱歌曲。

指导语:现在请小朋友们轻轻起立,站在小椅子后面,每一张小椅子就是一个小蘑菇,这次我们要把小手走路的动作换成小脚来走。

- 二、教师逐步加入游戏情节,引导幼儿学唱歌曲。
- 1、加入绕圆圈走的游戏情节,幼儿完整演唱歌曲。

指导语:这一次我们要到大蘑菇园玩了,音乐一停,你们就要站在一个小椅子的后面。

2、加入大灰狼出现的游戏情节,幼儿完整演唱歌曲。

指导语:现在是不是每个人都站在小椅子后面啊?准备好了吗?如果大灰狼来了,我们要赶快回到家里哦。小椅子就是我们的家。

3、替换"东东"的角色,引导幼儿根据声音判断角色,并作出相应游戏反应。

指导语:这次东东会是谁呢?那我们一起来问问它"喂,你到底是谁呀?"

森林里难道就这一种东东吗?这次在玩的时候我们可要仔细听喽!

三、幼儿尝试扮演角色,完整游戏。

指导语:每次东东说的话一样吗?如果你们是藏在里面的那个东东,你们会说什么呢?

四、引导幼儿进行反思性评价。

五、完整游戏。

指导语: 你们还想再玩一次吗?让我们猜猜看这次又会是什么东东来和我们做游戏呢?

[音乐我不上你的当教案]