

校园百科知识竞赛的策划书(大全8篇)

标语能够直观地呈现出所传达的信息，给人留下深刻的印象。创作标语时，需要深入了解目标受众的需求和心理，以便设计出更具吸引力的表达方式。以下是小编为大家收集的明德向善勤学的标语，供大家参考

校园百科知识竞赛的策划书篇一

2、活动目的及意义：知识可以改变命运，可是枯燥的学习知识，让我们没有动力，把学习知识的方式变的有趣，让我们在娱乐中学到更多的知识。

3、活动时间□20xx年11月25日上午11点半

4、活动地点：水利水电学院(龙子湖校区)9号教学楼9308教室

5、组织者：

第一组织者：

主要组织者：

一般组织者：

6、活动参与者：

7、活动流程：

(1)活动组织者提前两天准备好竞赛用得题目，并选出主持人；

(2)然后，由宣传委员通知班上同学活动时间地点，以及所要

做的准备；

(3) 活动开始前，检查题目是否无误；

(4) 宣传委员在活动开始前，提前布置好会场；

(5) 组织委员维持现场持续，然后开展活动；

(6) 活动开始后主持人上台宣读活动规则，以及各项事宜；

(8) 所有题目问完后，主持人对此次活动进行总结并发表感想；

(9) 活动结束后，组织者留下清理会场。

8、注意事项：

1. 活动开展前不得泄题。

2. 注意保持现场有个轻松幽默的氛围。

校园百科知识竞赛的策划书篇二

按照省教育厅《关于在全省中小学校开展学生安全知识竞赛活动的补充通知》（赣教稳定字[20__]22号）和市教育局

《关于进一步做好全市中小学生学习安全知识和竞赛活动工作的.通知》（赣市教安字[20__]23号）以及《20__年全省中小学生学习安全知识竞赛赣州赛区兴国考点实施方案》的通知要求，为确保我校安全知识和竞赛活动工作扎实开展，经研究，制定如下实施方案。

一、成立活动小组

组长：温东福

副组长：杨学东 雷富贵

成员：刘延平周新兴 张继金 黄英

王志梁 李德淦 七八年级班主任

二、竞赛形式及时间安排

本次竞赛活动采取纸质考试比赛和网络考试比赛两种形式

纸质考试比赛考试时间：20__年10月28日下午第一节课（班主任监考）

网络考试比赛竞赛时间：20__年11月1日—5日，期间每日24小时安排各竞赛组别考生进行。时间：40分钟。

三、参赛对象

七、八年级学生

四、竞赛内容（考试资料《我的安全我知道》）

五、竞赛工作要求

1、高度重视，加强领导。各年级组长要督促本年级认真召开专题班会，部署相关工作，认真学习安全教普资料。

2、充分准备，精心安排。教材领取后，各班要认真组织教学，开展好一系列地教育教学活动。竞赛活动开始前，科研处要组织人员认真检查、维护和调试网络考试设备设施。要制定详细计划，周密安排各竞赛组别考生的具体考试时间和地点。

3、严密组织，认真总结。由于本次比赛活动涉及面广，参赛人数多，各班要加强协调，密切配合，确保考生能在规定时间内顺利完成考试。竞赛活动结束后，要认真总结工作经

验，以利进一步提高活动的针对性和实效性。

六、竞赛评比

1、组织奖

县教育局根据各校参赛学生网络考试成绩和纸质考试组织情况，评比产生学校组织奖一等奖2名，二等奖3名，三等奖6名。

2、优秀指导教师奖和优秀学生奖

优秀指导教师奖按照学校网络竞赛学生数比例和学生成绩核定，由学校推荐。优秀学生奖按学生网络竞赛成绩核定。

3、省级优秀学生奖

按照网络竞赛成绩从高分顺序及省级配备指标数推荐报送。

七、总结及表彰

根据本次活动进行总结并对优胜班级进行表彰

校园百科知识竞赛的策划书篇三

1. 活动名称：三峡大学安全知识竞赛
2. 活动主题：关爱生命，关注安全，共创平安校园
3. 活动时间：__年11月
4. 活动对象：安管会 宿管会 饮管会 学生会
5. 活动地点：待定

二、活动单位

1. 主办单位：三大安管会

2. 承办单位：三大安管会

三、活动目的

发展和维护校园稳定实际，引导大学生学习自护，自救知识，强化大学生安全的自我教育，自我管理，为确保学生安全打下坚实基础，为学校教育教学活动的开展提供保障，为构建平安校园创造条件。

通过知识竞赛的形式，可以加深同学们对安全知识的了解，增强理论知识运用于实际生活的能力，通过此次活动，搭建同学们与学校安全问题的交流平台，激发同学们的安全意识，提高自我保护能力。

四、前期准备

1. 宣传栏通知：宣传部在宣传栏发布相关通知。

2. 内部准备：由宣传部撰写比赛的相关通知, 由组织部撰写本次比赛所需试题以

及试题的评分细则的。

五、各部门分工

组织部：组织比赛的具体流程;安排组织其他各部协调工作

宣传部：制作关于本次比赛的海报进行宣传

秘书处：进行分数统计记录

外联部：邀请其他系团委学生会及 相关老师、学校领导参与了解、策划案制作

信息部：维持秩序

六、活动流程

- 1、主持人讲话并宣布比赛开始
- 2、介绍嘉宾及参赛人员
- 3、比赛开始
- 4、比赛中穿插游戏
- 5、评审评分
- 6、主持人宣布比赛结果
- 7、嘉宾颁奖
- 8、嘉宾退场
- 9、主持人宣布比赛结束
- 10、全体人员有秩序退场

附：

(一) 由宣传部张贴宣布比赛规则、流程及注意事项等。

(二) 由各会选出一支代表队进行比赛答题

(三) 比赛环节

(1) 选择题(每题3分, 共20题)

题目内容涉及突发自然灾害，交通安全，急救常识，寝室安

全及火灾，财产安全，传染病预防等多方面，知识涵盖广。考查同学们的安全知识全面性。

(2) 判断题(每题2分, 共10题)

同学通过对一些安全知识进行判断，从中了解同学对安全问题看法的正误。

(3) 问答题 (每题10分, 共2题) (必答)

根据题目, 同学进行简述, 以了解同学们对安全问题的看法态度。

(4) 情景再现(每题10分, 共4题)

(5) 抢答题(每题2分, 共10题)

八、活动经费预算

宣传板 海报 纸张 活动奖品 评审团饮水 其它待定

九、后续工作

- 1、将安全教育持久宣传发展下去，以培养大学生对安全问题的重视程度。
- 2、认真进行活动总结，汲取经验，正视不足。
- 3、做好活动资料的整理及收集备案工作。
- 4、对优秀班级进行表扬，倡导其他班级学习

注：1、此次比赛中各环节的负责人员尽职尽责，保证活动顺利开展。

2、本次活动部分环节可视实际情况而进行适当调整。

十、策划书

校园百科知识竞赛的策划书篇四

党性是中国共产党的灵魂和本质，能否保持党性，关系到党的内在素质和外在形象，关系到党的事业的兴衰。培养学生党员的党性修养，鼓励广大学生积极向党组织靠拢是一项常抓不懈的工作。

为了同学们更多的了解党的知识，学生党员、入党积极分子以及向党组织递交了入党申请书的同学能够学以致用、用以促学。让同学们更好的展现自己的才华和能力，更好的锻炼自己的表达能力和沟通能力，并借此机会来增进同学之间的友谊，共同学习，共同进步。

“学党史，知党情，跟党走”

20xx年11月24日至20xx年11月30日

xx学院全体在校学生

主办方：湘杏学院第一第二学生党支部

a□活动前期宣传

- 1、制作宣传板在院公告栏张贴宣传。
- 2、在qq□微信、微博等网络公众平台宣传。

b□活动前工作准备

- 1、制作党性知识竞赛题库。

2、根据报名人数做好试卷以及决赛用的ppt

3、开会对工作人员进行具体工作安排。

(一)初赛流程

1. 比赛时间 20xx年11月24日

2. 比赛规则：每位参赛者自带笔和本子参加笔试，时间为1个小时，试卷为100分制，最后按成绩选出比赛总人数的40%进入决赛。决赛前进行抽签分组。（题目为题库中准备的题目）

(二)决赛流程

1. 比赛时间 20xx年11月26日

2. 比赛规则

第一环节：自我展示

每组成员依次进行简单地自我介绍，介绍内容包括组队名称和口号、队员姓名和专业等，时间为每队两分钟（包括拉拉队风采展示一分钟）。该环节为印象分，满分为队员每人15分，拉拉队40分，共计100分。个人得分及拉拉队成绩计入团队总分。此环节成绩*10%计入最终成绩。

第二环节：必答题

必答题共四轮，题目设置范围来自题库。每轮由每队选出一个人来答题，每人回答一题，每题25分，每题只能答1次，答错不扣分。每人答题时间不得超过10秒，否则将扣10分，个人得分计入团队总分，且每轮每队由不同人来答题。此环节成绩*25%计入最终成绩。

第三环节:选答题

选答题共两轮，题目设置范围来自题库。由每队成员自由商定，从给出的一组题目中选出一题来回答，每题50分，答错不扣分。每队答题时间不得超过一分钟，否则将扣20分。此环节成绩*35%计入最终成绩。

第四环节:抢答题

本环节共一轮，有20、30、40、50分四种不同分值的题目共10个供参赛队选择，选题的先后顺序按当前各参赛队的分数高低进行排序。回答正确则加上相应的分数，回答错误则扣除相应的分数。如果参赛队回答错误，则由主持人从观众席中选出一名观众来回答，若回答正确，则送上一份精美的礼品，此题结束。若回答错误，则直接进入下一题。此环节成绩*30%计入最终成绩。

3. 按四轮环节的总分数评出一、二、三等奖。根据现场表现评比出最佳个人奖项一名。

(一) 工作人员不得缺席，如有特殊情况需向活动负责人请假。

(二) 活动内部人员不得透露考试题目。

(三) 秉着公开公正的原则进行。

一等奖荣誉证书+奖品

二等奖荣誉证书+奖品

三等奖荣誉证书+奖品

最佳个人奖荣誉证书+奖品

校园百科知识竞赛的策划书篇五

为了丰富学生的学习生活，培养学生的数学观，增强学生对所学数学知识的运用水平，营造良好的学习氛围，提高学生的逻辑思维能力，特举行高一、高二年级数学知识竞赛活动。

一、活动领导小组机构：

组长：

副组长：

成员：全体数学组教师

二、竞赛时间和地点：

竞赛时间：20__年12月16日（周一）晚上6：30—8：30。

竞赛地点：四楼会议室

三、参赛学生：

四、命题安排：

高一年级：__高二年级：__

五、监考安排：__

六、阅卷安排

高一年级教师阅高二试卷负责人：__

高二年级教师阅高一试卷负责人：__

七、评比方法：

以年级为单位，各年级设一、二、三等奖，其中一等奖1名，二等奖2名，三等奖3名。并给予指导教师颁发“优秀指导教师证书”

八、竞赛试卷具体内容安排：

1、高一课本知识应用约20%，趣味数学约80%。高二课本知识约30%，趣味数学约70%。

2、全卷选择题50个共100分。

校园百科知识竞赛的策划书篇六

一、活动背景

进入大三，同学们学习节奏越发紧张，班级也较长时间未举办集体活动，为了提高班级活力，调节同学们紧张的学习节奏，欢迎我们的新成员，班级决定开展本次百科知识竞赛。

二、活动目的

希望举办本次百科知识调节同学们的学习节奏，提高班级活力，增强班级凝聚力。

三、活动时间：（暂定）

四、活动地点，参与小组

五、活动流程

a前期准备

1. 道具：影响设备，便签纸，硬纸壳，计时器，

2. 会场布置： 班委提前去赛场，进行会场布置与选手席位安排，六点半之前布置完毕。

3 . 班级组成四支参赛队伍，

4. 提前安排好计分人员。

b比赛详细规则及流程

六、 比赛题目

(一)、 必答题(选择题)

1. 题型设计： 问题内容全部来源于百科知识，可设计娱乐、体育、实事、科技等。

答题规则： 每轮答题由每队的代表亮牌回答，期间可由同队选手补答

时间限制： 主持人读题后15秒内答题有效。

2. 评分标准： 每队有基础分1分，答对加1分，答错或弃权不加分也不扣分。

3. 主持人公布各队得分情况。

(二)、 风险题(列举题)

1. 题型设计： 所有题型根据难易分为3分、5分、8分。每种分值仅有两道供选择。

2. 答题规则： 每队各派一名代表进行抽签，各队依据抽签序号依次答题，每队答一次。

3. 时间限制： 主持人读题后15秒后作答。

4. 评分标准：答对加上相应分数，答错或不答扣除相应分数。

(三)、放松题(音乐题)：本环节由工作人员为每组播放几段音乐(也可由学生代唱)，由各组选手根据播放的音乐接歌。

游戏规则：接对者每首加十分，接错不扣分(可看着屏幕上的歌词)。

(四)、观众题(问答题)

为了活跃赛场气氛，在比赛过程中，由主持人出题，观众举手答题，答对者可获得精美礼品一份。

(五)、你演我猜

游戏规则：每队出两人，抽签选择备用的词语(根据前面得分高低选择抽签次序)，一人用语言和动作工作人员出示的词语，但不能提及词语中的任何一个字，若出现，视为该题失败，另外一人负责猜出该成语，猜对一个加2分。每队答题时间2分钟。

(六)、思考题(可以结合上课所学到的知识，比如线性代数、英语市场营销)

1. 题型设计：本环节主要是思考题，依据答题累计得分高低组依次抽题。

2. 答题方法：各队抽题后，主持人给5分钟自由考虑时间，做答题准备，其后由每队选一名代表阐述该队的观点。

3. 答题规则：从主持人宣布答题起，全场不再讨论，各队依次阐述观点，时间3分钟。

4. 评分标准：论点明确5分；表达清晰5分；思考创新5分；综合表现5分，总成绩由以上四部分合计。

5. 回答完毕，评委给分；主持人公布各队得分情况。

(七) 附加题(选择题)

1. 设计目的：如果有两个或者两个以上的分数相同，可通过附加题分出胜负。

2. 题形设计：以选择题为主，每队只有一次答题机会。

3. 答题规则：由分数相同的组队答题，由主持人问题，每队选代表答题。

4. 评分标准：答对一题加1分，答错或弃权不加分也不扣分。

5. 主持人公布各队得分情况。

校园百科知识竞赛的策划书篇七

为深入开展安全生产的活动，进一步增强员工的安全生产知识和意识，有效预防和控制安全事故的发生，为公司营造一个安全、和谐的环境，工会特此举办这次安全知识竞赛活动。希望各参赛小组以安全知识论高下，以安全实力争第一，以能力提升促安全。

相关方案策划如下：

一、竞赛日程：

20xx年5月27日(周三)pm13:00-15:00预计需要时间为二个小时。

二、竞赛活动地点：办公楼三楼

三、参加对象：全体员工

四、竞赛活动策划：

1、参加竞赛活动小组的组成及人员：

a)参加竞赛活动的小组为6个，每个小组为3人

b)参加竞赛活动小组的组成：

第一小组：支援部、营业部

第二小组：采购部、开发部

第三小组：cs部、qa部

第四小组：生管科(含仓库)

第五小组：生产办公室、涂装组、加工组

第六小组：组装一、组装二、组装三、试运转

2、竞赛的题型：必答题、抢答题、风险题、现场互动提问

3、竞赛规则：

a)必答题为各参赛小组必须答的题目，每道题10分，每小组必答5题，共计30道题；

b)抢答题为各参赛小组进行抢答的题目，每道题10分，设20道题；

5、竞赛题库的设置：知识竞赛的题目由xx负责；

五、竞赛活动的人员：

1、竞赛活动筹备人员：

2、竞赛活动现场人员：主持人、记分员、后勤人员、现场维持人员

3、竞赛活动裁判：一、活动目的：

(1)为提高新闻中心同学们的知识面，增加文学知识，提高文学素养；

(3)在大学学习生活中，创造浓厚的文化氛围，弘扬我国传统文化

六、活动主题：拓展文学知识，提高文学素养

七、活动名称：趣味文学知识竞赛

八、主办单位：院学生新闻中心

九、承办单位：新闻中心记者站

十、活动对象：学生新闻中心全体成员

十一、时间地点：待定

十二、活动形式：

为了加强新闻中心的团结，参赛队将由现场抽取。每位观众在进场时，会得到一个数字，在比赛开始前，由现场随机抽取四组参赛队，每队三名，参加比赛的评委由新闻中心主席团以及各部门负责人担任。

(建议：参赛队由曾老师、记者站站长或者主席团成员抽取。)

十三、竞赛内容：

- 1、中国古代文化知识；
- 2、中国近现代文学知识；
- 3、外国文学知识；
- 4、古今中外文人墨客的生平故事；

十四、比赛流程：

第一轮：

独闯奇关(个人必答题)——选择题，每题5分，每位选手一题，答题时间不超过15秒，答对加分，答错不扣分。共四套混编题，每队选一套，每位选手，按编号轮流回答(例如：甲队2号，乙队2号，丙队2号……)，不允许讨论。

第二轮：

共渡险关(团队必答题)——问答题，每题10分，答对加分，答错不扣分，每队3题，答错的题目其他队可以抢答，答对加5分，答错不扣分。由各队一号代表本队轮流回答，选手之间可以讨论，每题的答题时间不得超过30秒。

第三轮：

知识陷阱(团队互选题)——选择题，分为“古典文学”“现代文学”、“外国文学”“名人轶事”四套题，由各参赛队轮流选题指定其他任意参赛队回答(第2种方案：每队都有一题需要回答，选题权利在其前一队，例如：1队给2队选题，2队给3队选题)。若选手答不出，可以求助本组队员，选手答对一题加10分，答错扣5分，每队一题。每人的答题时间不超过30秒。

第四轮：

争分夺秒(团队抢答题)——选择题，每题10分，答对加10分，每题的答题总时间不能超过15秒。答错、超时或犯规，不扣分，但将丧失下一题的抢答机会。

(共10道选择题，如果出现平局，可通过增加抢答题，决出最后名次。)

十五、比赛规则：

1、第一轮个人必答题环节其他队员不能代替或告诉其答案。否则此题作废。若现场的参赛者都没人回答，则可请现场观众，回答对的送礼物(棒棒糖)。

2、主持人宣布比赛结果后，若参赛队对结果有疑义，可在赛后向工作人员反映，不能打断主持人，扰乱赛场秩序。毕竟大家在一起以娱乐为主，放松心情，缓解压力的目的来参加活动的不能闹出不开心的事情。

3、第四轮团队抢答题环节各队应遵守赛场秩序，在其他队获得答题权利后立即坐下，不能和其他队抢答，若出现扰乱秩序的情况，评委可酌情扣分。

十六、奖品设置及资金预算：

决赛结果出来后，评比出名次，颁发奖品。

奖品设置：

第一名：笔记本(10元/本)三本

第二名：笔记本(5元/本)三本

第三名：笔记本(2.5元/本)三本

第四名：圆珠笔(1.5元/支)三本

观众奖：棒棒糖(若干)

十七、备注：

为了增加本次比赛的趣味性,并限度的提高参与的人数,决赛时增加才艺表演环节.

校园百科知识竞赛的策划书篇八

欢乐百科，斗智斗勇

二、活动时间

20__年12月5日(周三)晚上18:00

三、活动地点

一号楼307教室

四、活动对象

大众传媒系全体学生

五、活动形式

每班推选三名同学组成一组参与活动，形式是以智力竞猜和趣味竞赛的方式进行智力比拼，知识竞答和娱乐相结合，同时成绩优秀的团队将获得奖励证书。

六、环节设置

1、欢乐搭档

每队抽选一个类别的题目，题目包括动物类、事物类、动作类三三种类型的题目，答案由屏幕显示，由队里两人负责比划，一人猜答案。每队共答10题，答对一题加2分，答错不扣分，每队2分钟。

2、百科考场

在主持人的描述中抢答，题目以百科类、人文类为主，共 10 题。若主持人念完题目，无人回答或答错，则该题作废，进入下一题。每题3分，答对加分，答错扣去相应分数。

3、记忆大比拼

一共六题。主持人在屏幕上出示一段话或一组图片，由参赛者在规定时间内快速浏览内容，关闭屏幕并由选手凭借记忆力按要求说出正确答案，答对一题加5分，答错不扣分。

4、智力陷阱

第三轮进行完毕后依据成绩高低排名。第一名对第六名，第二名对第五名，第三名对第四名分成三组，进行该环节对战。每组对战双方共有六道题，题目设置1、3、5分值，首先由分数高的为分数低的抽选题目(题目写在卡片上，选题者不知道分值)，对方答对加分，答错则对手加分。

七、活动流程

- 1、首先参赛者进行签到。
- 2、开赛前每队分别就位并介绍本队、参赛口号、队员。
- 3、主持人宣布比赛开始。
- 4、按照设置的环节进行比赛。

5、活动结束后有序离场。

八、奖项设置

一等奖一组，二等奖二组，三等奖三组，优秀奖若干。颁发证书。

九、注意事项

- 1、比赛题目在比赛前做充分的准备，做到详细全面。
- 2、工作人员提前开会，商量安全事宜以及突发状况的处理方法。
- 3、注意会场的布置与会场卫生。