

最新计算机软件心得体会(实用10篇)

在平日里，心中难免会有一些新的想法，往往会写一篇心得体会，从而不断地丰富我们的思想。那么心得体会该怎么写？想必这让大家都很苦恼吧。下面是小编帮大家整理的优秀心得体会范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

计算机软件心得体会篇一

Project软件是一款功能强大、应用广泛的项目管理软件，许多企业都采用此软件进行项目的规划、跟踪和管理。在学校的课程中，也常常安排学生使用Project软件进行项目的模拟操作。在这个过程中，我深刻感受到了这个软件给我们带来的便利和收益。

第二段□Project软件的优势

相比于手工或表格记录项目规划和进度□Project软件具有更加在线、更为可视化的优势。它可以将整个项目分解成若干个任务，并将每个任务的完成时间、负责人、完成情况和资源需求等全部信息一目了然地展现在一个时间轴上，并计算出整个项目的总体进度和资源使用情况。

第三段：使用Project软件的要点

项目的成功与否，往往取决于项目的规划和管理。因此，在运用Project软件进行项目管理时，注重以下几个要点是非常重要的：

1. 项目分解：将整个项目分解成可操作的小任务和子任务。
2. 资源规划：明确任务所需的资源和预算。

3. 时程安排：安排每个任务、子任务的时间和进度。

4. 跟踪管控：按照时间轴和项目进度监控任务的执行情况，及时调整和优化项目计划。

第四段：感悟和体会

在实践中，我深刻体会到Project软件让项目管理变得更加有条理和高效。在分解阶段，当我们逐级展开每张甘特图时，可以更加清晰地了解项目所有任务之间的关系和依赖，从而确定任务的顺序和节点。在执行阶段，我们可以通过实时更新的时间轴和资源表，在了解项目进度和资源使用情况的同时，及时进行优化方案，从而提高项目的质量和效率。

第五段：结论和展望

总的来说，Project软件是一款通用的、强大的项目规划和管理软件，其功能强大，用途广泛。在今后的职场或学业中，我相信我会更加善于使用这款软件，更好地帮助自己、企业或者组织管理和优化各种类型的项目，做出更大的成就和贡献。

计算机软件心得体会篇二

下面简单谈谈我的几点体会：

体会一：软件测试在整个软件周期中的重要性。

它存在于整个项目周期，在项目开始之初需求调研的时候就开始了，在形成需求规格说明书的时候就需要针对文档进行测试。这个环节在后续整个项目中占了很大的比重，能主导整个项目的走向，成败与否全在于开始阶段的决策。

体会二：软件测试的真正意义在于发现错误，而不在于验证

软件是正确的。

再严密的测试也不能完全发现软件当中所有的错误，但是测试还是能发现大部分的错误，能确保软件基本是可用的，所以在后续使用的过程中还需要加强快速响应的环节。结合软件测试的理论，故障暴露在最终客户端之前及时主动的去发现并解决。这一点就需要加强研发队伍的建设。

体会三：在系统性能测试方面需要重视。

经过这次培训中多个案例的讲解，让我了解到系统在上线之后会有很多不能预知的性能问题，需要在线上之前实现进行模拟，以规避风险，包括大数据量访问，高并发数等等。

当然也有很多应对手段，没有哪种手段可称为最完美，只有最合适的，需要灵活掌握，综合运用以达到最优程度，这是个很值得研究的领域。

下面是本人的几点想法：

想法一：加强系统上线前的性能测试。

目前我们在项目建设过程中对性能压力测试的重视程度还不太高，厂家也很少有雇佣第三方的测试机构。而是在现网进行试用，遇到问题再解决，可能会产生滞后问题，影响客户使用。希望以后能在性能测试方面提高重视程度，加大人力投入，以保证系统上线后能够稳定运行。

想法二：适当介入相关项目开发

对于快速响应这块，我们不能一味依赖厂家，而希望自己就能快速响应，及时将问题解决。这也是一个比较长远的问题，需要加强研发力量的投入。

我个人是做开发出身，有此类经验，当时是在客户现场，因为了解系统内部结构，能够在第一时间排查解决客户所反馈问题。

现在系统完全由厂家开发，很难了解内部结构，或许会造成后期维护困难。所以，是否应该针对某些项目介入厂家研发工作，比如请厂家提供源代码等相关要素，以增进维护人员对系统的了解。

最后再次感谢公司提供的平台，感谢领导的信任，让我有机会得到更深层次的学习以及展示自己能力的机会，我也会尽我所能来完善工作的系统，提高整体工作效率，为南方电网的发展建设提供更坚实，优秀的支撑服务平台。

计算机软件心得体会篇三

在现代的数字化时代，视频制作已经成为一种普遍的创作方式，无论是个人的小视频剪辑，还是专业的电影制作，视频编辑软件都成为了不可或缺的工具。而在众多的视频编辑软件中，Edius是备受专业人士青睐的一款工具。在我使用Edius的过程中，深深体会到了它的优秀之处，并在实践中不断提升自己。下面将从界面设计、编辑功能、效果处理、导出功能和用户体验五个方面来谈一谈我对Edius软件的心得体会。

首先Edius软件的界面设计简洁明了。它采用了清晰的布局和直观的图标，使得用户在使用时可以轻松找到所需的功能。不同的编辑工具和操作选项都以标签的形式分组，使得界面整齐而不杂乱。同时Edius采用了可拖拽的窗口布局，用户可以根据自己的实际需要自由调整各个窗口的位置和大小，提高了工作的效率。这种简洁明了的界面设计为我提供了良好的编辑环境，让我能够专注于创作内容而不被复杂的操作困扰。

其次Edius软件具有强大的编辑功能。它支持多种视频格式

的导入和编辑，并且能够在编辑过程中对视频进行实时预览。无论是剪辑、合并、调整画面比例、分割，还是添加字幕、音频轨道的处理等操作，Edius都能快速而准确地完成。这个功能对于我来说非常重要，因为作为一个视频编辑爱好者，我经常需要对视频进行各种操作和处理。Edius的强大编辑功能能够满足我的各种需求。

第三，Edius软件拥有出色的效果处理能力。它提供了丰富的过渡效果、滤镜、颜色校正和特效等功能，可以让视频制作更加生动、华丽和有趣。不仅如此，Edius还支持实时渲染，能够让用户在编辑过程中立即看到处理效果。这个功能对于我来说非常重要，因为我经常需要添加一些动画效果和特殊效果来增加视频的吸引力。Edius的出色效果处理能力让我能够轻松实现这一点。

第四，Edius软件的导出功能也非常出色。它支持导出多种常见的视频格式，如MP4、MOV、AVI等，同时还提供了丰富的导出选项，让用户可以自由设置视频的分辨率、比特率、帧率等参数。这对于我来说非常重要，因为不同的视频平台对于视频格式和参数有不同的要求。Edius的导出功能让我可以灵活地调整导出参数，以满足我不同的需求。

最后，Edius软件提供了良好的用户体验。它的操作界面简洁直观，使得用户可以迅速上手，不需要太多的学习成本。同时，它的稳定性也非常出色，我在使用过程中几乎没有遇到过崩溃和卡顿的情况。这对于我来说非常重要，因为在视频制作过程中，稳定的软件环境能够让我更加专注于创作内容，而不会被一些技术问题困扰。

总结起来，Edius是一款功能强大、界面简洁且用户体验良好的视频编辑软件。它的编辑功能丰富而准确，效果处理能力出色，导出功能灵活，让我能够轻松实现各种视频需求。在未来的创作过程中，我将继续使用Edius来提升我的视频制作

水平。我相信，随着技术的不断进步和自己的不断摸索，我会有更多的收获和突破。

计算机软件心得体会篇四

这次软件工程实训是从20x.12.26号开始的，截至20x.12.31号。实训内容是用java相关知识(主要是jsp)做一个物流配送系统。下面谈谈对这次实训的看法。

因为自己平时对java知识储备不足，特别是jsp这一块基本不了解怎么回事，所以一拿到这个项目，我心里都是没有底的，再加上我被分到的那个组，我知道就意味着是我一个人在战斗了。呵呵，26号，实训开始了，我们的老师是中软国际公司的程序员，一个是周祺，一个是朱映，都是一身朴素的着装，让我感觉做软件的也没什么两样。老师介绍了自己之后，就直接切入正题了，分析了下我们各个组的系统，即将用到的知识，然后就总体把觉得需要补充的知识(jsp和数据库连接等这几块)给我们实际操作了下，因为当时看到用jsp还讲的那么认真，当时我就后悔了，平时要是多听点，现在老师这么认真的给我们讲，这是一个多么难得的机会啊。后悔也没用啊，开始还勉强能理解一点，后来就直接晕了。然后再给大家介绍了一些即将用到的工具，比如rationalrose、svn、myeclipse等等。接下来的几天就不再细讲了。下面谈谈通过这次实训的心得体会吧。通过这次实训，让我了解到工程开发的过程，可行性分析——需求分析——概要设计——详细设计——代码编写——测试——验收。从技术方面上，我开始jsp基础基本上就是零的，在老师和syz2(另外一个物流小组，我一个人基本上是和她们做的，或者说是看着她们做的)的帮助下，对jsp有了一个大概的认识。其实实训开始前，我还以为做个系统没什么大不了，可是当真正拿到一个项目，我却真的无从下手了，而且就是在知道需求分析和详细设计，在代码编写时，一样寸步难行。通过这个实训，也让我了解到，团队协作是多么的重要。一

个人的精力是多么的有限。进一步理解到，企业为什么如此重视团队协作。同时借用老师的话就是团队协作固然重要，但是是建立在个人素质的基础上，假设你个人素质不行，将会影响到整个团队，就别提对团队作更多贡献了。**老师说这几句话的时候，朝向了我，估计是有特殊意义的吧，所以，我将谨记老师的教导。

还有一个收获是从一个同学(小胖)那里得到的，他的那组成员跟我的这组大体一样，我倒是觉得没什么了，不过他倒是很重视这个问题吧。然后他说出来，我也觉得这个问题确实其实是个大的问题。就是不管你会不会这门技术，会不会做这个东西，态度要正确才好，就算你不会做，你也应该认真的对待，将来出身到社会，就不是说像你现在，不会做就不做，跑去玩游戏了。小胖说出了这段话，也在我身上有了一个印证，虽然我jsp技术知识为0，但我也还是在认真的跟着他们一起做，不会做，就多问，毕竟现在我们是学生，可以毫不顾忌的询问各种问题，老师也会尽力为你回答。将来出身社会就不一样了。虽然，我就算个打酱油的水平，但是这个酱油也要打得有涵量啊。不管怎么样，我能对自己有个交待，虽然我不会，但是这次实训我确实是认真对待了，六天的实训，除了晚上加班外，还花了2个通宵来完成不同阶段的任务，完成与否也不重要了，我至少我做了，这点，是这次我应该对自己的一个肯定。这次实训的心得基本上就是这些了，最后特别感谢中软国际带我们的那两个老师(周祺，朱映)，这两个老师对待我们很平易近人，对我们提出的问题，总是不光解决了，还进行了扩展，晚上也跟我们一起加班加到很晚，印象尤其深刻就是朱映老师为了给小胖解决一个问题，脸都变红了，还在继续努力，这点我并不会觉得老师知识储备不够，我想应该是这个问题的突发吧，一时没想到怎么处理。相反让我感觉更多的就是老师很认真，很负责。还要感谢就是syz2小组的倾力支持，辅导。

经过长时间对国贸软件的的使用，在不断练习操作的过程中，我对国贸软件的最深刻感觉是：学以致用、有趣、必须细心

耐心反应迅速。

1. 学以致用

该软件通过“实战”方式训练，会在操作过程中遇到很多难题和挑战，这些必须自己想办法解决。由于大家进行了角色划分，形成了一个虚拟市场，所以大家之间相互的竞争是必不可少的，大家会从各个方面进行竞争。竞争在现在是无法避免的，意识正是现代社会生存发展所需要的。正是这种竞争，使得我(相信大家)对该软件产生了浓厚的兴趣。

3. 细心、耐心、反应迅速

国贸软件涉及大数据计算的繁琐的单证填写，所以必须做到细心耐心，例如，在填制外贸合同时，一个小小的数据错误或是货物装运、指运港名称的错误都会是合同填写失败；填写保险单或是报关单证，没有严格按照合同数据填制就会导致填写出现错误，无法进行下一步骤，影响实验效率。

在操作过程中，除了复习、巩固所学国贸理论外，另一个重要任务就是想办法“赚钱”，提高自己企业的盈利水平和生存能力，这就要求必须反应迅速、判断准确，否则会觉得企业经营的举步维艰。

以上就是经过一段时间对国贸软件的操作使用产生的心得体会。转眼间，到昆山已经两个多月了。不知不觉中我已经从一个在校生变成了一个职员。这跟在我们学校是完全不一样的。除此之外，安博还制定了严格的制度，这些使我们在安博的培训像职工在公司工作一样，让我们提早接触到公司的氛围。

来安博最重要的目的还是学技术，那就说说这里的教育情况吧。安博实行的是上午授课，下午上机练习的制度。我觉得我们这个班上午的授课经理非常好，他对java的理解非常透

彻。我在大学学了半年的java[]仅仅停留在表面上，对实质的内容根本都不了解。比如说==与equals的区别，方法的覆盖，变量的隐藏等等。老师通过图的方式，给我们讲解它们在内存中的情况，使我们从本质上了解了这些东西。他的这种授课方式，既生动又形象，* 地将问题讲明白，我们接受起来轻松容易，也不容易遗忘。

除了他的讲课方式以外，他还是一个非常幽默的人，坐在凳子上听四个小时的课，会很乏味的，他时不时的给我们说一些搞笑的事，或者开玩笑的话，使课堂气氛非常活跃。他每讲完一个新知识点，都给我们留一点时间练习，加深对新知识的理解。我们有什么问题，他都会很耐心的跟我们讲解，不管程度是好是坏，他都一样对待。总之，听他的课就是一种享受。他还把跟知识相关的材料发给我们，让我们有研究的空间。有时还给我们一些面试题，让我们提早看，只有准备好了去应聘才有机会。

昆山还给我们开了一些素质课，讲解一些职场素质，如何为人处事，如何同面试官讲话，还要求我们在日常生活中也尽量做到。在我们就业之前开这样的课，对我们这些即将踏入社会的大学生来说是非常重要的。公司招聘员工，一看实力，二看素质，两者缺一不可。总之在昆山的这段时间中，我学到了很多。时间虽短，但所学到的和知识的实用性很强。所有的老师们都教给了我们很多工作习惯、工作技巧、日常礼仪、职业素养和心态方面的东西。使我们对今后的工作有了新的认识，增添的极大的信心。

学会学习和团结

我们学了半个多月的基础知识，也该是用一用的时候了。这半个多月，应该算是安博给我们安排的p阶段的训练时间。我们开始接触一些小型的系统，实训员工管理系统等。这些小型的系统巩固了我们的基础知识，让我们学会了一些编程的技巧，以及一些验证的方法。

每做完一个系统，我们都有一个项目演示环节。自己带着项目在全班学生的面前演示。讲解自己是如何实现的，说出自己系统的亮点和不足，然后由其他学生来挑系统的毛病，找出漏洞。通过这种方式，你可以学到其他学生的优点，别人好的编程思想你可以在以后的项目中运用。这是一个自我提高的方式。

接下来我们做了一个财务管理系统，用mvc三层架构实现的[jsp+struts+hibernate]这个系统是我们小组共同完成的[jsp]用于前台的显示[struts]调用bean的方法与数据库连接。这个系统做完之后，我觉得一个项目的流程图是十分的重要。如果没有总体的框架，后期修改会是很麻烦的。做项目之前我们应该先总体考虑一下布局，不要急着编程。在做项目的这段时间里，我感觉自己的知识面太窄了，书到用时方恨少。做项目不仅检查了我们的基础知识掌握程度，而且给我们提供了自我提高的机会。项目做完以后，我感触颇深。以前在学软件工程的时候，一直不觉的文档很重要，老是认为编码最重要，做这个项目纠正了我的错误认识。

我认识到概要设计，详细设计是何等的重要。团队合作，最重要的是合作精神，不能自己一个人编程，不管其他的人。项目都是分模块做的，每个模块直接是有联系的，组内必须协调好，否则在整合的过程中会出很多的问题。一个大项目给个人自我发挥的余地是很大的。如果数据库里的数据太多，在显示的时候就应该考虑分页，分页的方法有很多种，这就是一个值得钻研的问题。在此期间我学会了自己解决问题的能力，在发现错误的过程中，才能学到更多的知识。知识是无穷的，不要为了就业而学习，而是为了提高而学习。多读书，能提高自己的逻辑思维能力。要多和其他人交流，不要闭门造车。

这学期学习了软件工程实践这门课，我觉得这是对上学期的软件工程课程学习的检验，上学期学习软件工程只是我们浅显的认识，相比之下，这学期就更加全面的说明了开发一个

项目所需要的步骤以及开发项目过程中所需要注意的诸多细节。如果说上学期的课程注重理论基础的话，那么这学期的软工实践，顾名思义，就是侧重我们动手操作的能力。

原来我认为开发一个项目最重要的就是写代码，似乎整个软件都是编代码，因为自己动手能力不强所以就很排斥做项目。可是经过我们学习软工课程到团队做项目再到学习软件工程实践课程之后，我才真正意识到实施一个软件工程项目并不是说简单的会编码就能够解决问题的，因为一个软件的生命周期分为三个时期：软件定义时期、开发时期、维护时期，而这三个时期整体又分为七个阶段，他们分别是：问题定义、可行性研究、需求分析、总体设计、详细设计、编码和单元测试、综合测试，由此可看出，当我们开发一个项目时，更多的精力不是放在编码上，编码只是一个很小的模块，而是项目的整体结构上。

在写软工实践体会之前，我想在这里总结一下上学期三人团队做项目的相关事宜。上学期我们三人团队根据软件开发的步骤开发一个名为“西大老乡‘荟’”的社交系统，主要是为西大学子提供一个找老乡的平台。虽然只进行到详细设计阶段，没有进一步实现，但是我还是从中学到很多东西的。首先要先确定项目主题，也就是这个项目用来做什么，可以解决什么问题。接着就是这个项目是否有研究的必要以及是否有解决的办法，针对我们的项目，我们对西大的一些学生做了问卷调查，并从调查中继续完善系统本身的做用户。第三步根据我们确定的项目主题进行需求分析，这一步骤当时做的不是很好，比如所画e-r图、数据流图等都有考虑不周的问题，导致接下来的概要设计、详细设计进行的很困难，有些步骤甚至还需要返工。

从我们在需求分析中出现的问题，使我们明白了软件定义阶段对于一个项目的开发是至关重要的，当软件定义阶段完成时必须要用正式的文档准确地记录目标系统的需求。只有前期的准备工作做得好，后面的工作才能顺利进行。虽然项

目最后没有完全实现，但是起码我们已经初步体会到软件项目开发的步骤，以及每一步所需要完成的文档等内容。这学期的软件工程实践虽然不是亲自动手开发一个系统，但是张元平老师以“物联网物流仓储管理系统”为主给我们讲解了一个真实系统的开发过程，从计划到项目系统的发布实施，以及每一步必须生成的文档。我主要从以下五个方面谈一下我的心得体会。

第一、行业背景说明方面

对于一个软件系统的开发，第一步就是问题定义，了解所开发系统的行业背景，制定计划。当我们计划确定以后就要对项目系统本身进行可行性研究，主要从技术可行性、经济可行性和操作可行性三个方面着手。就比如《物联网物流仓库管理系统》的行业背景说明文档中非常详细地分析了当下物联网物流行业的整体业务说明、应用背景、未来发展趋势以及相关应用案例等四个方面，项目团队中系统分析员就可以根据这份文档以及相关的调查资料对将要开发系统的进行定义等工作。

原来我们写这类文档的时候就是草草了事，不会做得这么详细，而这次看到大型项目的行业背景说明也是这么详细，也让自己认识到不管是软件开发的那个阶段都要认真对待，这些琐碎的文档都是后期开发项目的支撑，只要它们做的透彻，后面的开发工作才能更顺利的进行。

第二、项目需求说明方面

这部分项目需求说明就是软件定义时期中需求分析阶段，而该阶段的主要目的就是了解用户的需要，根据用户的需要确定系统必须完成那些工作，并对目标系统提出完整、准确、清晰、具体的要求。在需求分析结束之前系统分析人员要写出一份需求规格说明，即为《物联网物流仓储管理系统》项目需求说明文档。我们可以看出该文档也是非常详细，相比

之下我们之前做项目时写的需求规格说明书就非常不合格，不仅格式不正确内容也是少之又少。

在这方面，这篇文档给我启发很大。首先就是文档的格式，要美观整齐，让人看着舒服方便。其次就是文档的内容，原来它不是很重要，写文档的时候也不知道怎么写就借鉴下网上的内容，结果根本就没有把自己项目的需求写明白，以至于自己最后都有些糊涂，所以根据以前的经验教训我会对这部分更加重视。

第三、系统概要设计方面

这部分内容分说的是软件设计时期的概要设计阶段，该阶段的主要目的就是实现系统的功能、设计软件的结构、模块组成以及模块之间的关系。在概要设计阶段，我们可以站在全局的高度上，花较少的成本，从抽象的层次上分析对比多种可能的系统实现方案和软件结构，从中选出最佳方案和最合理的结构。在这个阶段还会具体画出e-r图、数据流图等方面的设计。

比如《物联网物流仓库管理系统》的系统概要设计从项目概述、设计约束、功能单元与功能模块设计、数据e-r图设计、总体设计、界面设计等六个方面介绍，通过读这个文档，我觉得最重要的还是总体设计，分别从逻辑架构设计、物理架构设计、技术架构设计设计系统。在这个阶段中模块要做到高内聚低耦合，这样开发出来的系统才会具有更高的独立性。在原来做项目时没有编写过这类文档，在该阶段只是画了结构图、层次图以及相关的模块划分，对该类文档尚未重视。通过张老师的讲解和自己的学习，我相信在以后做项目的时候一定会注意到这类文档的编写。

第四、详细设计与分析方面

详细设计阶段就是把概要设计阶段的每个模块进一步设计，

确定每个模块所需要的算法和数据结构。在这个阶段还是需要设计程序的详细规格说明，而不是编写程序。在详细设计阶段，系统设计人员可以通过使用程序流程图、盒图、pad图等过程设计的工具和jackson图等面向数据结构的设计工具进一步设计系统相关接口，主要包括界面设计接口、业务单设计接口、单元模块设计接口等，这些对于以后的编码工作都是极其重要的。

第五、编码和测试方案方面

关于编码，我认为编码要想做的完美必备条件就是前面的软件定义和软件设计时期要按部就班的做，文档一定要按要求书写，不能偷懒也不能草草书写。对于编码也要有相应的文档书写规范，要使源程序代码的逻辑简明清晰、易读易懂。这样尽管我们不是设计系统的人员，当看到源程序代码的时候也能容易读懂代码的意思。

其次就是测试的内容，从测试的文档中我们可以得出，其实测试在软件开发中同样占据了重要的地位，它主要就是尽可能多的找到问题并排除其中的潜藏的错误，最终把一个高质量的软件系统交给用户使用。它要求测试人员也要有很高的技术水平。今天的实训结束了，今天做的是纸牌游戏软件和趣味打字游戏。今天的东西对我来说有点难度，最后没有能过完全做完。但是我还是觉得这是一个不错的实训，在这种集体的环境里和同学们一起学习，每天的生活过的也是非常的充实。

此次实践课我的收获很多。我和同学们这一次真正自己动手制作了一个小软件，虽然还存在很多的问题，而且我做的软件在使用起来还是很不可行的，但是我们从中受到了很多知识，不仅是专业的知识，更让我明白了一个软件从设计到实现的每一个环节真的很不容易，不仅需要扎实的专业知识，更需要一个团队的配合，这才是一个软件成功的关键。这就告诉我们，一个人的出色不算什么，一个团队的出色才是真

正有用的。

刚开始拿到题目我们组员都不知如何下手，经过小组成员一起查找资料，并且开会讨论，我们确定了设计的设计目标以及具体实现方式，包括如何将java的思想运用到实际系统的详细设计之中。

在实验课上，我学会了很多学习的方法。而这是日后最实用的。要面对社会的挑战，只有不断的学习、实践，再学习、再实践。这对于我的将来也有很大的帮助。以后，不管有多苦，我想我都能变苦为乐，找寻有趣的事情，发现其中珍贵的事情。就像中国提倡的艰苦奋斗一样，我都可以在实验结束之后变的更加成熟，会面对需要面对的事情，以及学会遇到问题，不急不慌，慢慢解决它。

虽然过程辛苦是不可避免，但收获还是令人感到尤其的欣慰。在这次的软件设计中不仅检验了我所学习的知识，也培养了我的实践能力，让我知道遇到一个问题，如何去寻找思路，如何去解决问题，最终完成整个事情。在设计过程中，与同学分工设计，和同学们相互探讨，相互学习，相互监督。学会了合作，学会了宽容，学会了理解，也学会了做人与处世。课程设计是我们专业课程知识综合应用的实践训练，是我们迈向社会，从事职业工作前一个必不可少的过程。实验过程中，也十分感谢实验指导老师陈中育老师的指点与教导。这次软件设计不仅是对这学期所学知识的一种综合检验，而且也是对自己动手能力的一种提高，增强了自己实践能力。通过这次课程设计使我明白了自己知识还比较欠缺，只是学习书本知识还是远远不够的，自己不会的东西还有太多，学习需要自己长期的积累，在以后的学习、工作中都应该不断的学习，将课本的理论知识与生活中的实践知识相结合，不断提高自己文化知识和实践能力。

通过实训中心老师的课堂讲解与企业化标准的培训，使我加深了对自己专业的认识。从而确定自己以后的努力方向。要

想在短暂的实训时间内，尽可能多的学到东西，就需要我们跟老师或同学进行很好的沟通，加深彼此的了解。只有我们跟老师多沟通，让老师更了解我们，才能跟真切的对我们进行培训工作。由此，班级的文化“共享”就在生活中慢慢形成了。

“纸上得来终觉浅，绝知此事要躬行！”在这短短的时间里，让我深深的感觉到自己在实际应用中所学专业知识的匮乏。让我真真领悟到“学无止境”这句话的涵义。而老师在专业认识周中所讲的，都是课本上没有而对我们又非常实用的东西，这又给我们的实训增加了浓墨淡采的光辉。我懂得了实际生活中，专业知识是怎样应用与实践的。在这些过程中，我不仅知道了职业生涯所需具备的专业知识，而且让我深深体会到一个团队中各成员合作的重要性，要善于团队合作，善于利用别人的智慧，这才是大智慧。靠单一的力量是很难完成一个大项目的，在进行团队合作的时候，还要耐心听取每个成员的意见，使我们的组合达到更加完美。

这次实训带给我太多的感触，它让我知道工作上的辛苦，事业途中的艰辛。让我知道了实际的工作并不像在学校学习那样轻松。

人非生而知之，虽然我现在的知识结构还很差，但是我知道要学的知识，一靠努力学习，二靠潜心实践。没有实践，学习就是无源之水，无本之木。这次实训让我在一瞬间长大：我们不可能永远呆在象牙塔中，过着一种无忧无虑的生活，我们总是要走上社会的，而社会，就是要靠我们这些年轻的一代来推动。这就是我们不远千里来实训的心得和感受，而不久后的我，面临是就业压力，还是继续深造，我想我都应该好好经营自己的时间，充实、完善自我，不要让自己的人生留下任何空白！实训中除了学到不少专业知识，也了解一些社会的现实性，包括人际交往，沟通方式及相关礼节方面的内容，对于团队开发来说，团结一致使我深有体会。团队的合作注重沟通和信任，不能不屑于做小事，永远都要保持亲

和诚信，把专业理论运用到具体实践中，不仅加深我对理论的掌握和运用，还让我拥有了一次又一次难忘的开发经理，这也是实训最大的收获。现在我对“一个人最大的财富是他的人生经历和关系网络”这句话非常的有感情，因为它确实帮了我们不少。除此课本上的知识毕竟有限。通过实训，我班同学都有这样一个感觉，课本上的理论知识与实际工作有很大差距，只有知识是远远不够的，专业技能急需提高。

从最初的笨手笨脚，到现在可以熟练的按照流程开发软件，这都与我班每个人的努力是分不开的。十个月的实训，教会了我们很多东西，同时也锻炼了大家踏实、稳重的能力，每个人都很珍惜这来之不易的实训机会。

内容仅供参考

计算机软件心得体会篇五

EPS[Enterprise Project Structure]软件是一种用于企业项目管理的工具，通过对项目的计划、进度、资源等方面进行全面管理，帮助企业实现项目的高效执行。在使用EPS软件的过程中，我深刻感受到了它的优点和不足，下面将从学习EPS软件的过程、使用EPS软件的体会、EPS软件的优点和不足以及未来发展方向四个方面进行说明。

学习EPS软件的过程对于我来说并不简单，刚开始接触时，由于其独特的操作逻辑和丰富的功能，让我有些不知所措。我花了一段时间去学习EPS软件的基本操作和功能模块，通过参加培训班、学习教程和研究相关文献等途径，逐渐掌握了EPS软件的使用方法。虽然学习过程中存在一定的困难，但通过耐心学习和实践，我逐渐适应了EPS软件的使用，并且在实际应用中获得了一定的成效。

在实际使用EPS软件的过程中，我深刻感受到了它的便捷和

高效。首先□EPS软件通过对项目的计划、进度和资源等方面进行系统化管理，帮助企业建立起清晰的项目结构和合理的资源分配，使得整个项目的执行过程更加有序和高效。其次□EPS软件提供了强大的数据分析和报表功能，可以对项目的进展情况进行全面分析和监控，帮助决策者及时调整项目策略，保证项目顺利完成。此外□EPS软件能够提供多样化的项目管理模板和工具，可根据具体的项目需求和特点进行灵活配置，满足企业不同的管理要求。总体来说□EPS软件提供了丰富的功能和灵活的应用方式，极大地提高了企业项目管理的效率和质量。

然而□EPS软件也存在一些不足之处。首先□EPS软件的学习曲线相对较陡，对于没有相关经验和背景的人来说上手会相对困难。其次□EPS软件的部分功能相对较为繁琐和复杂，某些操作需要较长的时间和精力，使用起来不够方便。此外，由于EPS软件的功能和模块较为丰富，初次接触的人可能会感到有些不知所措，需要花费一定的时间去学习和熟悉。针对这些问题□EPS软件可以通过提供更加直观和简化的操作界面、设计更加智能的功能模块等方式进行改进。

对于未来，我认为EPS软件有较大的发展空间和潜力。目前，企业项目管理的需求不断增长，对于高效的项目管理工具的需求也越来越大□EPS软件作为一种专业化的项目管理工具，在此背景下势必有着广阔的应用前景。未来，我期待EPS软件能够进一步完善其功能和性能，在用户体验和操作便捷性上持续改进，提供更加智能化和高效的项目管理解决方案。

总而言之，通过学习和使用EPS软件，我深刻体会到了其在项目管理方面的优势和不足。在未来□EPS软件具有较大的发展潜力，有望成为企业项目管理的重要工具之一。对于我个人来说，通过学习和使用EPS软件，我不仅提高了自己的项目管理能力，也为公司的项目管理工作做出了积极贡献。我相信，随着EPS软件的不断发展和完善，它将在企业项目管

理中发挥越来越重要的作用。

计算机软件心得体会篇六

通过为学期期的实训，我学习了很多关于很多的知识。在老师的正确指导下，顺利的完成了我的实训内容。在此，也有同学的帮助，在他们的帮助下我也受益匪浅。最终，能顺利完成实训的任务也高兴了。

在实训生活中，我了解开发项目的需求、设计、实现、确认以及维护等活动整个过程，让自己开始懂得一点软件工程的知识点。首先，了解需求分析的重要性，比如：需求分析就是分析软件用户的需求是什么。如果投入大量的人力，物力，财力，时间，开发出的软件却没人要，那所有的投入都是徒劳。如果费了很大的精力，开发一个软件，最后却不满足用户的要求，从而要重新开发过，这种返工是让人痛心疾首的。（相信大家都有体会）比如，用户需要一个for linux的软件，而你在软件开发前期忽略了软件的运行环境，忘了向用户询问这个问题，而想当然的认为是开发for windows的软件，当你千辛万苦地开发完成向用户提交时才发现出了问题，那时候你是欲哭无泪了，恨不得找块豆腐一头撞死。所以，需求分析是成功的第一步，就是要全面地理解用户的各项要求，并准确地表达所接受的用户需求。然后呢？确实客户的需求的以后我们要做什么呢，那当然是设计和分析。此阶段主要根据需求分析的结果，对整个软件系统进行设计，如系统框架设计，数据库设计等等。软件设计一般分为总体设计和详细设计。好的软件设计将为软件程序编写打下良好的基础。接下来是代码实现，此阶段是将软件设计的结果转换成计算机可运行的程序代码，我们这个项目为五个模块，分别为五个小组成员完成。这阶段我学到很多编程的思想，如：分层思想[mvc][ssh]的整合[dao]的编写。编写程序之后就是软件测试了，此时在软件设计完成后要经过严密的测试，以发现软件在整个设计过程中存在的问题并加以纠正。整个测试过程分单元测试、组装

测试以及系统测试三个阶段进行。测试的方法主要有白盒测试和黑盒测试两种。在测试过程中需要建立详细的测试计划并严格按照测试计划进行测试，以减少测试的随意性。最后是软件维护，它是软件生命周期中持续时间最长的阶段。在软件开发完成并投入使用后，由于多方面的原因，软件不能继续适应用户的要求。要延续软件的使用寿命，就必须对软件进行维护。

良好的编程习惯，不注释，有时连自己也看懵了；编程的结构不好，维修和修改代码是很慢。这次实训让我意识到了自己做为计算机软件工程专业的学生，要想在以后的职业中崭露头角，除了要有过硬的理论知识，健康的体魄外，还必须具备良好的心理素质，使自己在以后的途中无论经历什么样的困难，都立于不败之地。“纸上得来终觉浅，绝知此事要躬行！”在这短短的时间里，让我深深的感到自己在实际应用中所学专业知识的匮乏。让我真真领悟到“学无止境”这句话的涵义。而所学的，都是课本上没有而对我们又非常实用的东西，这又给我们的实训增加了浓墨淡采的光辉。我懂得了实际生活中，专业知识是怎样应用与实践的。

在这次实训中，我不仅知道了职业生涯所需具备的专业知识，而且让我深深体会到一个团队中各成员合作的重要性，要善于团队合作，善于利用别人的智慧，这才是大智慧。靠单一的力量是很难完成一个大项目的，在进行团队合作的时候，还要耐心听取每个成员的意见，使我们的组合达到更加完美。实训过程中，除了要专业知识，包括人际交往，沟通方式及相关礼节方面的内容，对于团队开发来说，团结一致使我深有体会。团队的合作注重沟通和信任，不能不屑于做小事，永远都要保持亲和诚信，把专业理论运用到具体实践中，不仅加深我对理论的掌握和运用，还让我拥有了一次又一次难忘的开发经历，这也是实训最大的收获。

这次实训带给我太多的感触，它让我知道工作上的辛苦，事业途中的艰辛。让我知道了实际的工作并不像在学校学习那

样轻松。让我学到了很多课堂上更本学不到的东西，仿佛自己一下子成熟了，懂得了做人做事的道理，也懂得了学习的意义，时间的宝贵，人生的真谛。明白人世间一生不可能都是一帆风顺的，只要勇敢去面对人生中的每个驿站！这让我清楚地感到了自己肩上的重任，看清了自己的人生方向，也让我认识到了做软件应支持仔细认真的工作态度，要有一种平和的心态和不耻下问的精神，不管遇到什么事都要总代表地去思考，多听别人的建议，不要太过急躁。人非生而知之，虽然我现在的知识结构还很差，但是我知道要学的知识，一靠努力学习，二靠潜心实践。没有实践，学习就是无源之水，无本之木。这次实训让我在一瞬间长大：我们不可能永远呆在象牙塔中，过着一种无忧无虑的生活，我们总是要走上社会的，而社会，就是要靠我们这些年轻的一代来推动。这就是我们不远千里来实训的心得和感受，而不久后的我，面临是就业压力，还是继续深造，我想我都应该好好经营自己的时间，充实、完善自我，不要让自己的人生留下任何空白！

也锻炼了大家踏实、稳重、沟通的能力，每个人都很珍惜这来之不易的实训机会。在工作中，经常会和不同的人打交道，然而他们的态度是不可恭维的，你会感觉到他的不耐烦以及他的高傲，所以这就需要学会沟通的方式及说话技巧，学会灵活面对。

在这学期的实训中，我受益匪浅，不仅专业知识增长了，最主要是懂得了如何更好的为人处事、团队合作，感觉自己比以前成熟多了。正因为学习上有所收获，思想上也就豁然开朗起来。通过这次实训，我觉得要改变以前错误的思想，想把各项工作做好，就必需要不断的学习，不断的充电，也只有不断的学习、充电，才能提高自己的工作能力。古人云，“活到老、学到老”，这句话是很有道理的。

社会的竞争是激烈的，我想我们应该好好把握住大学学习的时间，充实、完善自我，全面发展，攻破电脑，争取做一名出色的程序员。我们深刻的了解到，只有经历过，才知道其

中的滋味。

对于我而言，可以说通过这次实训，真真切切的让我了解了什么是软件开发，什么是软件，让我对于软件最初的观点也有了本质性的改变!程序员不仅仅是一份职业，更是一份细心+一份耐心+一份责任心=人生价值的诠释。

计算机软件心得体会篇七

Logisim是一款用于设计和模拟数字逻辑电路的免费软件，它是一个图形化的工具，可以帮助用户构建和测试自己的逻辑电路。对于学习数字电路的人来说，Logisim是一款不错的软件，因为它具有简单易用的界面，用户可以很轻松地将逻辑电路的概念付诸实践。

第二段：初体验

第一次使用Logisim时，我感到非常兴奋，因为我一直对数字电路设计非常感兴趣。软件的界面很简单直观，具有各种工具栏，包括AND、OR、NOT等门电路，并支持快捷键。开始时，我通过拖拽门电路来构建一个简单的逻辑电路，然后通过单击电路元件，我能够查看或修改电路元件的属性，例如输入和输出的位数和名称。

第三段：学习逻辑设计

通过使用Logisim，我学到了数字逻辑设计的许多基本概念。其中一个最重要的概念是布尔代数，即通过AND、OR和NOT门来对输入进行布尔运算。我还学会了如何使用多选工具来选中和编辑多个电路元件，以及如何使用组件功能，将多个元件组合成一个更复杂的电路。

第四段：设计数字电路

在学习了基本概念之后，我开始使用Logisim设计我的数字电路。具体而言，我使用它来设计一个包括加法器、减法器、乘法器和除法器的四则运算器。我首先使用布尔代数设计了每个电路元件并将其组合成更复杂的电路。随着我不断总结经验和对数字电路的更深入理解，我也能够更高效地设计更多的电路。

第五段：总结及心得

总的来说，使用Logisim帮助我学习数字逻辑电路的基本概念和布尔代数，同时也提高了我对数字电路设计的技能。在使用该软件时，我更好地理解了数字电路的原理和设计方法，并学到了如何将这些基本原理与实际生产中的多种数字设备联系起来。Logisim是一个出色的免费数字电路设计工具，我强烈推荐所有对数字电路和数字电子产品感兴趣的人使用它。

计算机软件心得体会篇八

不知不觉在大学已经度过了2年的时光，为了让即将面临毕业的我们能有一个好的就业前景，中国管理软件学院决定让我们把下半年作为一个实习年。由于我们是安博定向培养的所以我们实训有安博来提供基地。

做了十几个小时的火车，我终于来到了很多人都向往的江苏。由于第一次到南方，心里也隐藏着那么多的诱惑。

但是在学习的过程中，总有那么多新鲜事物进入我的视野，这时才感叹自己的知识面是多么的狭窄，同时也为自己在学校里没有好好学习感到愧疚。书到用时方恨少，这种感觉让我深深体会到自己的无知。来到这里以后我的求知欲望更加强了，想的最多的就是如何将自己的学到的知识真正的融入到现实技术中。

软件业，让多少人为之疯狂，它的魅力的确很大，涉及的知

识是那么的广泛，让我总觉得自己的知识不够用，每天早上8点半，到下午5点半的培训时间要学习企业中所需的技术知识，其他的时间，就只剩自己疯狂的练习；来到这里才感觉自己在大学的生活是那么悠闲自在。

也许人都是那样，往往都是事情来临的时候才为自己的所作所为感到后悔。来到这里没有联系太多的朋友，心中唯一的目标就是将需要的知识好好学到手，以便能够更好的在工作时熟练使用。

有时候寂寞只是一种态度。来这里没有感觉太多的孤独，每天都充满激情的去迎接新事物，去面对新知识。一步一步设计自己未来的路线并将其实现。

虽然来这边的同学还有很多，但大家都很清楚自己的职责，我们抵挡住了很多诱惑，都在为着自己的目标而奋斗。在这里我只想说一句，就是感谢安博能够提供给我们这个机会，让我们提前接触社会，认识自己，相信出来培训的同学都会有一个更加深刻的认识，来为自己的未来奋斗！

计算机软件心得体会篇九

Midas软件是一款专业的结构分析和设计软件，用户可以利用该软件进行建筑、桥梁、隧道等各种工程项目的设计和分析。Midas软件设计出来已经有20年了，目前已经有了多个版本。该软件独特的设计思想和先进的分析算法使其在同类软件中更受欢迎。本文主要通过Midas软件的学习和应用，总结了自己的心得和体会。

第二段 Midas软件学习的优点

Midas软件的处理速度比较快、可视化界面设计友好，简单易学，操作逻辑简单明了，学习起来比较容易上手。我们可以通过该软件进行单元分析、动力分析、稳定分析、相关设

计和优化等任务。Midas软件拥有各种各样的数据结构组件，伴随着这些数据结构网络，建模变得非常容易。Midas软件的发展也很活跃，我们可以通过网络来获取软件的最新资讯和版本更新，不断保持和其他软件的竞争力。

第三段：Midas软件学习的必要性

在进行建筑工程方面的设计和分析任务时，学习Midas软件是必要的，这对专业工程师来说是非常重要的。Midas软件的使用可以提高我们的工作效率和准确性，对于实现完美的设计，确保结构的稳定性和安全性，提高我们工作的效率是非常有必要的。

第四段：Midas软件的使用技巧

在学习Midas软件的过程中需要掌握一些技巧。首先，我们需要了解和应用不同的单元以及其所代表的单元类型。此外，我们还需要掌握一些典型的应力分析和应变分析技巧，帮助我们更好地进行结构设计和分析。在使用Midas进行动力分析时，我们需要了解不同类型的震荡分析和地震效应等。我们还需要根据具体应用进行特定的调整和设置，这有助于提高我们的工作效率。

第五段：总结

总之，我们学习Midas软件可以看到它是建筑行业中非常重要的一款软件。除了简单易学，易于上手，它还具有出色的处理速度和设计、分析能力。在社会经济快速发展和建筑工程快速发展的今天，学习如何使用Midas软件是非常重要的。只有通过学习和应用，我们才能更好地掌握专业知识，更好地提高我们的工作效率，为社会和行业的发展做出贡献。

计算机软件心得体会篇十

转眼间，到昆山已经两个多月了。不知不觉中我已经从一个在校生变成了一个职员。这跟在我们学校是完全不一样的。除此之外，安博还制定了严格的制度，这些使我们在安博的培训像职工在公司工作一样，让我们提早接触到公司的氛围。

来安博最重要的目的还是学技术，那就说说这里的教育情况吧。安博实行的是上午授课，下午上机练习的制度。我觉得我们这个班上午的授课经理非常好，他对java的理解非常透彻。我在大学学了半年的java，仅仅停留在表面上，对实质的内容根本都不了解。比如说==与equals的区别，方法的覆盖，变量的隐藏等等。老师通过图的方式，给我们讲解它们在内存中的情况，使我们从本质上了解了这些东西。他的这种授课方式，既生动又形象，彻底地将问题讲明白，我们接受起来轻松容易，也不容易遗忘。

除了他的讲课方式以外，他还是一个非常幽默的人，坐在凳子上听四个小时的课，会很乏味的，他时不时的给我们说一些搞笑的事，或者开玩笑的话，使课堂气氛非常活跃。他每讲完一个新知识点，都给我们留一点时间练习，加深对新知识的理解。我们有什么问题，他都会很耐心的跟我们讲解，不管程度是好是坏，他都一样对待。总之，听他的课就是一种享受。他还把跟知识相关的材料发给我们，让我们有研究的空间。有时还给我们一些面试题，让我们提早看，只有准备好了去应聘才有机会。

昆山还给我们开了一些素质课，讲解一些职场素质，如何为人处事，如何同面试官讲话，还要求我们在日常生活中也尽量做到。在我们就业之前开这样的课，对我们这些即将踏入社会的大学生来说是非常重要的。公司招聘员工，一看实力，二看素质，两者缺一不可。

总之在昆山的这段时间中，我学到了很多。时间虽短，但所

学到的和知识的实用性很强。所有的老师们都教给了我们很多工作习惯、工作技巧、日常礼仪、职业素养和心态方面的东西。使我们对今后的工作有了新的认识，增添的极大的信心。

学会学习和团结

我们学了半个多月的基础知识，也该是用一用的时候了。这半个多月，应该算是安博给我们安排的p阶段的训练时间。我们开始接触一些小型的系统，实训员工管理系统等。这些小型的系统巩固了我们的基础知识，让我们学会了一些编程的技巧，以及一些验证的方法。

每做完一个系统，我们都有一个项目演示环节。自己带着项目在全班学生的面前演示。讲解自己是如何实现的，说出自己系统的亮点和不足，然后由其他学生来挑系统的毛病，找出漏洞。通过这种方式，你可以学到其他学生的优点，别人好的编程思想你可以在以后的项目中运用。这是一个自我提高的方式。

接下来我们做了一个财务管理系统，用mvc三层架构实现的[jsp+struts+hibernate]这个系统是我们小组共同完成的[jsp用于前台的显示]struts调用bean的方法与数据库连接。这个系统做完之后，我觉得一个项目的流程图是十分的重要。如果没有总体的框架，后期修改会是很麻烦的。做项目之前我们应该先总体考虑一下布局，不要急着编程。在做项目的这段时间里，我感觉自己的知识面太窄了，书到用时方恨少。做项目不仅检查了我们的基础知识掌握程度，而且给我们提供了自我提高的机会。项目做完以后，我感触颇深。以前在学软件工程的时候，一直不觉的文档很重要，老是认为编码最重要，做这个项目纠正了我的错误认识。

我认识到概要设计，详细设计是何等的重要。团队合作，最重要的是合作精神，不能自己一个人编程，不管其他的人。

项目都是分模块做的，每个模块直接是有联系的，组内必须协调好，否则在整合的过程中会出很多的问题。一个大项目给个人自我发挥的余地是很大的。如果数据库里的数据太多，在显示的时候就应该考虑分页，分页的方法有很多种，这就是一个值得钻研的问题。在此期间我学会了自己解决问题的能力，在发现错误的过程中，才能学到更多的知识。知识是无穷的，不要为了就业而学习，而是为了提高而学习。多读书，能提高自己的逻辑思维能力。要多和其他人交流，不要闭门造车。