

测试工作个人总结(大全6篇)

工作学习中一定要善始善终，只有总结才标志工作阶段性完成或者彻底的终止。通过总结对工作学习进行回顾和分析，从中找出经验和教训，引出规律性认识，以指导今后工作和实践活动。那关于总结格式是怎样的呢？而个人总结又该怎么写呢？以下我给大家整理了一些优质的总结范文，希望对大家能够有所帮助。

测试工作个人总结篇一

总结是在一段时间内对学习和工作生活等表现加以总结和概括的一种书面材料，它可使零星的、肤浅的、表面的感性认知上升到全面的、系统的、本质的理性认识上来，为此要我们写一份总结。总结一般是怎么写的呢？下面是小编精心整理的测试工作总结，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

20xx年即将过去，感谢公司提供给我们一个成长的平台，让我在工作中不断的学习，不断的进步，慢慢的提升自身的素质与才能。回首过往，公司陪伴我走过人生很重要的一个阶段，使我懂得了很多。在此我向公司的领导最衷心的感谢，有你们的协助才能使我在工作中更加的得心应手，也因为你们的帮助，才能令我在公司的发展更上一个台阶。

在过去的一年中，我的主要工作是负责对所有的来料进行环保测试，其次是协助进料检的检测员进行物料检测。

在工作上，紧紧围绕公司的中心工作，对照相关标准，严以律己，较好的完成各项工作任务。在作风上能遵章守纪、团结同事、务真求实、乐观上进，始终保持严谨认真的工作态度和一丝不苟的工作作风，勤勤恳恳，任劳任怨的做好每一项工作。在进行来料rohs测试和协助进料检测员工作中工作

认真，态度积极，雷厉风行，勇挑重担，敢于负责，不计较个人得失，兢兢业业，任劳任怨地完成每一项工作。在协助进料工作的同时，自己坚持一边工作一边学习，也从中学到了不少的知识，让自身的综合素质水平不断的提高。始终坚持严格要求自己，勤奋努力，时刻牢记公司制度，全心全意为公司服务的宗旨。在自己平凡而普通的工作岗位上，努力做好自己本职工作和领导安排的`每一项工作任务。

从总体来说，一年中，严格执行公司的规章制度，较好地履行了作为一名rohs测试员的专业技术职务的职责，同时也较好地完成了全年的工作任务。

随着公司各项制度的实行，可以预料我们的工作将更加繁重，要求也更高，需掌握的知识也更高更广。为此，我将更加勤奋的工作，刻苦的学习，努力提高文化素质和各种工作技能，为公司做出应有的贡献。充分做到察人之长、用人之长、聚人之长、展人之长充分发挥他们的主观性及工作积极性，提高自己的整体素质，让自己的工作能力更强更完善。我充分认识到自己既是一个rohs测试员，更是一个rohs指令的执行者。在后续的工作中我会为了自己制定的新目标而努力，那就是要加紧学习，更好的充实自己，以饱满的精神状态来迎接新时期的挑战。

对此我为改善今后工作做如下几点计划：

一、在自己的本职工作岗位上更好的履行测试员的专业技术职务的职责，让全体员工了解我们公司为什么要执行rohs指令，执行rohs指令对我们有什么好处。

二、认真收集各项信息数据，全面、准确地了解和掌握各方面工作的开展情况，分析工作存在的主要问题，总结工作经验，及时向领导汇报，让领导尽量能全面、准确地了解和掌握最近工作的实际情况，为解决问题作出快速的、正确的决策。

三、在工作中要有清晰的计划性的工作思路，讲究好的工作方法和工作效率，按时或提前完成领导交办的工作。

四、要认真学习本职工作相关的专业知识及相关理论知识。在学习方法上做到在重点中找重点，并结合自己在实际工作中处理的各种异常，有针对性地进行学习，不断提高自己的办公能力。

五、领导交办的每一项工作任务，要分清轻重缓急，合理安排时间，按时、按质、按量完成好每一项工作任务。

六、严格要求自己。

在作风上，能遵章守纪、团结同事、务实求真、乐观上进，始终保持严谨认真的工作态度和一丝不苟的工作作风，始终做到老老实实做人，勤勤恳恳做事。

在明年会有更多的机会和竞争在等着我，我心里也在暗暗的为自己鼓劲。要在竞争中站稳脚步。踏踏实实的干好工作，目光不能只限于自身周围的小圈子，要着眼于大局，着眼于今后的发展。我也会向其他同事学习，取长补短，相互交流好的工作经验，共同进步，征取在明年取得更好的工作成绩。

测试工作个人总结篇二

1. 培养个人素质：

a□对工作一丝不苟的谨慎态度和一如既往的高昂热情。

b□探索精神，打破沙锅问到底。

c□追求完美，创造性思维，想出富有创意甚至超常的手段来寻找缺陷。

d□善于表达观点，并组织好语言，描述操作过程应做到通俗易懂。

2. 认识职责所在：

a□测试用例、测试计划的编写，测试资源、测试质量的协调保证。

b□测试执行，部分自动化测试、性能测试。

c□国外、国内，外场测试的支持。

测试的目的是为了发现尽可能多的缺陷，这个观念很容易让人接受，但是却很难落实到实际工作中，因为测试的目的常常被定位为“证明软件没有问题”。软件质量是否优良在投产后才能有所体现。

正确理解测试的目的十分重要。如果认为测试的目的是为了说明程序中没有缺陷，那么测试人员就会向这个目标靠拢，因而下意识地设计很多不易暴露错误的测试示例，这些测试用例恰恰证明软件实现了预期功能，这样的测试是不真实的。成功的测试在于发现了迄今尚未发现的缺陷。

1. 项目需求评审：

a□评审原则：检查需求的正确性，无歧义性，完整性，一致性，可执行性，可验证性，可修复性，可追溯性。不要只检查文档的表面文字和界面，要深入思考，该功能是否符合逻辑，敢于提出问题。

b□评审要点：是否描述可输入/输出值的属性，如边界值，度量单位，时序要求等。是否描述清楚软件模块与模块间衔接处的处理情况及返回值。专用名词是否一致性等等。

2. 制定测试计划

a.对测试项目进行划分进程，明晰在某个时间应该完成某个测试任务。尽量细分测试阶段及人员分配。

b.了解、收集并整理测试所需的资源。

c.制定可用度量指标定义的测试成功条件。

3. 设计测试用例：

a□基本要素：测试目的、前提条件、输入数据或操作过程、期望的响应。

b□不同的测试例其用途应当不同，不要冗余。

c□设计测试用例在除了常用数据外，还需要考虑极限值、边界值、重复值、0值及负值，即不同的测试用例需要不同类型的数据值来进行测试。

d□设计测试用例时需要注意的是，除了对整体流程及功能注意外，还要注意强度测试、性能测试、压力测试、边界值测试、稳定性测试、安全性测试等多方面。

4. 测试过程

a□集成测试：将一些程序模块集成在一起时，测试它们能否正常运行。

b□系统测试：指在于模块测试与单元测试的基础上进行测试。了解系统功能与性能，根据测试用例进行全面的测试。目的在于测试软件是否符合所有需求（包括功能性需求与非功能性需求）。

测试工作个人总结篇三

1. 测试用例的编写，对系统的测试、跟踪；
2. 需求、高保图、界面和功能的测试；
3. 功能测试用例的编写，高保图、系统的测试；
4. 静态页面测试和功能测试；
5. 功能测试；
7. 平台高保图的测试和系统静态页面、功能的测试；
8. 高保图测试和测试用例的编写；
9. 静态页面和功能测试，参与测试用例的评审；
10. 高保图测试、静态页面和功能测试；
11. 用户使用手册的编写；

一年的工作，让我获得很多方面的经验：

3. 对拿到手的项目有较清晰的思路，能够更加快速、准确地发现问题；
4. 越来越规范的工作流程的让我们的工作有条不紊的进行，让我深刻认识到工作的规范性是多么的重要，并且从中学习如何从文档和流程上规范工作。

产品经理等及时沟通，大大提高了工作的效率。

二、加强自我能力的提高

只有不断的提高自己各种的能力，才能胜任越来越艰巨的任务，因此在工作相对不饱和的时候，我自己进行了一些学习。

为对“用户体验”的理解，我学习了《下一站用户体验》，书中一些经验确实让我受益匪浅。不能总拿别人的用户体验去改进自己的产品，但是有一些却是通用的，比如：太多弹出框、按钮会给用户带来愤怒感，要适当的给页面减肥等等。

深知单纯的界面测试和功能测试已经渐渐不能满足今后平台的开发，所以我学习了性能测试的一些相关知识，并在师父的指导下运用lr工具进行简单性能测试，以后必须坚持学习。

三、存在的不足及明年计划

一年的工作让我有所进步，但是很多地方还是存在不足，比如：有时候看问题比较主观，不是很细致，没能深入地去测试，会有遗漏的bug;自身专业技术能力还不足，不能从系统稳定性这一点上对系统进行测试。在以后的工作中，我会努力改善。

在20xx年的工作中，我计划：

- 1、本着实事求是的态度，更加认真、负责的完成工作；
- 2、要尽可能深刻的理解需求，坚持编写覆盖率强的测试用例；
- 3、按照系统稳定性测试方案，要逐渐对系统的稳定性、安全性进行测试；
- 4、继续研究性能测试，并要将lr工具运用在实际工作中；
- 5、多多的学习，参加一些有益的培训，在实际工作中活学活

用。

四、个人建议

1、希望可以加强对项目的把控，尽量能将延期风险降到最低；

3、希望能够在需求这一关卡上能更详细、准确的确定产品的功能要求；

4、虽然工作任务繁重，还是希望部门能够多组织活动，完善奖励制度，可

以让大家更加激情的为部门、为公司奉献自己的全部力量。

以上是我个人的一些浅见，相信在大家共同努力下，向着同一个目标进发，软件部甚至整个公司必定会大展全新的宏图伟业。

测试工作个人总结篇四

xx年是我进入公司的第一年，也是我的工作能力和快速得到提高和快速发展的一年，在公司领导的指导和同事以及其它部门的支持配合下，最后在经过自己的努力，完成了自己所要完成的各项工作任务，在新的一年来临之迹，我要对过去一年的工作进行一个全面的总结，以便在今年的工作中能够有更明确的目标，尽量克服自己现在所存在的不足，希望能更进一步为自己所在的部门增光，做出自己的贡献。下面是我对去年工作汇总。

1、自身定位：在过去一年，是我进公司的第一年，也是我工作的第一年，刚开始在我对工作竞争和自身都不甚了解的情况下，在领导和同事的指导下，我感觉自己已经慢慢对人与人的竞争和自身定位有了深刻的了解，因为有了自我目标，

才能感受到自己的压力有多大！我的目标也不只是完成目前所要做的工作而已，要向其它方面拓展学习。

2、定下心来，踏踏实实：我学的是计算机专业，我的工作也是计算机方面的，以前有什么优势，但是踏入工作岗位后才发现，自己学的只是一个基础，只是有些方面或许比别人走的快一步，所以一切都要靠自己。自己要定得心下来学习。成功需要耐得住寂寞，不求最快，但求。

3、团队合作：以前在学校或许你可以靠一个取得好成绩，在工作上你必须要有有一个团队，在一个部门之中，团队合作精神显得尤为重要。以前我做有些事都是一意孤行，但现在已经对自己改变了，多听听他人意见，会犯更少错误，会更长见识，所以要学会与同事之间的合作，做事才更有效。

4、工作情况：在公司一年，对mes大型系统有了个大概了解，对我们所要学习的mes已经可以说差不多都掌握，条码打印机的维修和设置掌握，a4打印机大多数情况可以维护，pda条码枪已掌握，电脑的系统重装和维护已掌握，其它基本设置可以维护，对新出来的程序掌握和了解也比较快。

5、课外学习sql该学的已经掌握，学习，简单的程序可以编写，但有时还要依靠于网络和朋友，需要进一步加强。但主要还是以网络为主。

1、沟通问题：自己的沟通能力只能算一般，因为对于某些事的阐释还是不怎么好，语言表达能力有点差，希望通过平时的交流和沟通来加强。

2、心态问题：自己对于做某些事过于着急，一心想急切完成，确反而误时，这个问题一开始就一直出现，现在虽然已经基本克服，但也要列入缺点方面，希望以后时刻注意！

3、学习问题：对于课外学习c#这方面，我在编程时感觉困难

的时候有时候就不愿去做，现在虽然已经慢慢改进上网搜资料和问问朋友，但有时候还是克服不了自己。

测试工作个人总结篇五

一、政治思想方面

一年来我积极参加公司里组织的学习，努力做到在思想上、认识上同公司价值观保持一致、始终保持与时俱进的精神状态。同时，自己还树立终身学习的观念，利用业余时间进一步学习自己的业务知识。平时能够团结同志，具有一种良好的敬业精神和责任感。

二、工作情况

20-年来我的主要工作有：-项目的测试、-的相关测试。

关于-，除了进行相关的回归测试外，由于客户对其提出了新的需求，所以要基于新需求重新进行全面测试，以便及时发现新问题，避免客户使用时再次出现问题。现在正在对中电工程进行端口的调试，当端口调试结束后还需要进行回归测试，避免系统给客户安装后出现缺陷。

关于-，主要再次对各个二级、三级单位进行-、-、-和-、-、-等的相关本部和所属的流程进行测试；配置-和-的-、-、-和-的人员角色的权限，并且测试他们的登录功能和应有的权限是否显示正确；测试-公司和-公司的会签单；测试-差异报告是否和系统相符。

三、存在的问题和打算

尽管经过一些努力，我的业务水平还需进一步提高。在以后的工作中，我将加强自主管理的意识，加强理论和业务学习，不断提高业务技术水平，使自己的工作达到一个更高的层次，

能外出为相关项目公司做培训，有问题积极与领导进行交流，出现工作上和思想上的问题及时汇报，也希望领导能够及时对我工作的不足进行批评指正，使我的工作能够更加完善。

今后我会加强其它专业知识的学习。社会的进步与企业的发展对员工的综合素质提出了越来越高的要求，要求员工一专多能，只有这样才能进一步提高企业的效率，增强企业的竞争力，才能增强员工在这个社会中的竞争力。所以，在加强本专业业务能力的同时，要不断的学习，扩展知识面，为企业的发展和自身的发展打下良好的基础。

我还会加强英语知识的学习。英语越来越成为了工作中一门重要的技能，今后很多岗位也会对英语水平提出更高的要求。所以在以后的工作过程中，我要不断加强英语的学习，以适应岗位职责对我们提出的要求。

平凡普通的岗位上，自己只是沧海一粟，但是，人同此心，心同此理，只要你我都有爱岗敬业的行动，必将成为公司发展壮大的坚实基础。我会把自己的理想、信念、青春、才智毫无保留地奉献给这个庄严的选择，因为企业的发展与成功，不仅是一个公司的成功，更是我们每一个员工的成功，只有企业更好的发展，才有员工发挥的舞台，才能尽情发挥个人的才华，实现个人与企业的共发展！

测试工作个人总结篇六

我是在20xx年5月跳槽到新单位担任公司测试经理的职位的，新单位是一个很不错的单位，项目饱满，资金等方面也没有太多的问题，但就测试部门工作的情况却很不乐观。具体表现是人员少，任务重，人员不稳定。领导对测试部门的工作很不满意，在面试我的时候就多次表示了对公司目前测试不满，期待我来之后能够带领测试部门有一个比较好的发展。

1、测试人员大量增加，原来的测试人员为3人，现在为14人，人员扩充了3倍，目前来说，测试人员的数量还不是很多，但相比原来部门的扩充速度还是很快的，另外一个方面，由于我们工作比较有成效，领导基本认可开发人员和测试人员比例可以达到1：0.8或1的比例。我想这个比例对一个国内的企业来说已经是很高的比例了。

2、个人素质的提高。具体的个人素质提高不是很好说，还是用项目来说吧，我刚来的时候，测试人员在一个系统测试的时候，一般测试需求点位500个左右，后来一个项目在作回归测试的时候，测试需求点达到15000个，第二次回归测试的时候测试需求点达到了49000个，这里要说明的是，我们测试需求点的增加不是为了增加而增加，而是对被测试需求各种使用情况分析的更详细，程序覆盖强度越来越大的结果，测试发现的问题深度逐步增强的反应。

3、机器设备的变化，测试人员是开发群体的弱势群体，他们的机器配置也是公司最低的，刚来的时候，全部测试人员都使用p4 1.7完全不能满足自动化测试的需要，目前，测试人员基本都是p4 3.0双核，液晶，测试人员很高兴。另外我们还有专门的测试流程管理服务器，一些淘汰下来的老机器作为专门跑测试用例的测试专用机。

4、开发人员对测试人员的态度改变。测试人员在开发过程中处于弱势地位，这是一个不可回避的现象，原来开发人员可以随意的让测试人员作自己认为需要的测试，而测试人员是没有办法拒绝的，甚至连具体测试的方法和手段开发人员都要干涉，而一旦出问题，首先怪罪测试人员，而不是找自己的责任，测试人员成了项目失败的替罪羊。而现在这种已经发生了很大的改变，至少测试人员有能力展示他们的特长。而不是开发人员的附属。

我刚到单位的时候，领导们对测试工作很不满意，给我印象最深的是领导说，测试部门的工作人员，可用的就留下，不

可用的就直接开除，这对测试人员的工作评价实在不高，现在好多了，首先测试部门现在的工作得到了领导的认可(原来我们总是被批评，而现在总是被表扬)，其次，人员、设备的配置在增加，最重要的是，我们要求的测试时间可以得到保证。

到单位工作4个月了，测试部门出现这么多的变化，有很多原因，但最重要的就是那句话：做正确的事情，正确地做事情。

个人认为做正确的事情比正确地做事情要重要，道理很简单，中国的一句成语，南辕北辙是最好的解释了，如果不能了解什么事情是正确的事情，那么你做事情的效果越好，则整个项目失败的可能性越大。下边先说说我到单位做的几个事情。

5月份我到公司正式上班，新到一个公司，人生地不熟。最先得做的事情是在和各位领导接触过程中了解公司的情况，并与领导达成一个大致协议，我首先和领导达成的协议基本内容是测试部门的工作在3个月内有一个小变化，6个月内有一个大改观，1年之后形成良好的测试流程和测试队伍。领导们也基本同意我的设想。和领导达成这个协议为我以后的工作的开展取得了时间上的保证，(很多领导希望招聘一个高级开发管理人员后，开发或测试立刻有一个改观，在几天内开发和测试完全没有问题，这种心情是可以理解的，但实际上也是不可能的)，我的领导在这方面给了我一定宽限，为以后的工作打下了一个良好的基础。

每一个单位都用自己的特点，有优点也有缺点，如果下车伊始就乱下命令，必然是瞎指挥，不但不能改善工作，而且原来单位一些好的做法也必然被你毁掉。所以，刚下车，一定要休息一下，看看周围的环境，再决定如何行动。来一个新单位也是这样，人生地不熟的自然要先看看，首先是有几个部门，各个部门主要方向，几个主管领导，比如人力资源对我们以后人员招聘会比较重要，研发部门有几个？哪个研发方向是单位的。最主要的方向，后勤保障部门是那些人员，不要

小看他们，部门以后是否可以获得好设备主要就看他们了，这些人职位不高，但属于现管。争取他们对工作支持是很必要的。最后，别忘了了解你的工作人员，无论怎么说，你的工作人员是和你打天下的人。

刚到单位，测试人员都很忙，我则在一边观察，前几天的问题总结了一下。

a□测试人员人员少，队伍分散，由于以前的测试队伍管理比较乱，很多项目不放到测试部门测试，而是将测试人员直接从测试部门调出。在我到岗的时候测试部门只有4名测试人员。

c□开发人员对测试干涉过多，测试缺少独立性

c1□测试内容由开发人员规定，测试方法以及测试手段均由开发人员决定，在测试人员能力弱的情况下，这无疑是一个可行的方法，问题是这种方法要求开发人员对测试方法和手段比较了解，但单位的实际情况却不是这样，另外开发人员对测试工作质量不承担责任，说明白点就是测试人员按照开发人员的规定去做，即使完成了测试任务，也无法保证测试质量，而由于测试质量不好造成产品质量不好的问题，又需要测试人员来承担。

c2□开发人员和测试人员在测试过程中交流过多，在测试过程中由于相关文档不全或者质量问题，测试人员经常需要开发人员进行交流，这种交流是必要的，但也容易产生问题，比如测试在发现一个问题的时候，开发人员总会用这样或那样的借口告诉测试人员这不是问题，不用写在问题报告里，结果很多问题即使被测试出来也被这种糟糕的交流给掩盖起来了。

d□测试时间无法保证

d1□首先是开发人员来规划测试任务，而真正了解测试工作的

开发人员很少，测试工作量占到整个开发量的30%-70%。基本上没有开发人员了解这个情况，所以他们给测试留得时间很少，往往是1、2天。这么短的时间根本不能做到完整的测试。

d2[]开发人员管理的混乱，软件版本的频繁升级，有时候一个版本和上一个版本的差别只有几行代码，这样不但造成软件配置管理的混乱，而且给测试人员带来了很大的麻烦，最讨厌的是，绝大部分的测试工作都变成了无效测试。除了浪费测试资源以外对开发没有任何好处。

e[]测试水平低，测试需求点少，测试强度不够

测试时间的紧张，严重限制了测试人员的测试水平的发挥，单位许多测试人员测试水平是相当不错的，但他们根本没有时间编写测试需求报告，一个系统的测试需求点往往只有几百个点，这种测试需求强度根本无法保证测试质量。

4 订立规则

a[]首先是订立规则，说简单点先确定测试部门内部规则，我规定测试部门只接受系统测试，不接受单元测试和集成测试，说简单点，测试人员进行的测试必须是一个完整的测试周期，最短时间是2周，这样才能保证测试工作的最低测试强度。

b[]我向测试人员明确测试人员是软件开发过程中的专业技术人员，他们的特长就是测试技术，在测试技术上测试人员不能比开发人员水平低，所以，他们的测试工作要保持自己的独立性，问题的发现是他们作主，至于发现的问题是否是bug[]是否需要修改，这是开发人员(确切的说是项目经理)和质量保证人员来确定，但是否是问题是测试人员来决定，测试人员判断是否是问题的标准就是测试结果和测试预期结果是否相同，只要不相同，就算问题。其他人员无权对这个原则提出异议。

c□为了保证测试的独立性，我要求测试人员在测试过程中，不要和开发人员有过多的交流，如果有交流也仅仅限制于关于系统如何使用方面(我们没有很好的开发文档)，其他的一概不和开发人员讨论，这种方法虽然会对开发工作有一些阻碍工作，但在测试工作当时的工作状态下是很必要的，否则整个测试工作的独立性根本无法保持。

d□使用测试流程管理工具，我们原来的测试计划、测试用例都使用word文档来管理，很不方便，我来单位后，采用了专门的测试流程管理工具，也就是说一个完整的测试，首先写测试计划(主要内容是测试人员，系统需求，时间等方面的信息，这个东西还是使用word来编写)，其次是测试需求点、测试计划(这个测试计划是我们测试用例执行的先后次序)，每个测试用例的测试步骤，以及发现的所有问题。在最近的一段时间，通过测试工具的使用，使我们测试需求点的管理从不规范，随意写，到有条理，有顺序，有了很大的变化，我们的一个系统，在我来以前测试需求点大约是600个。在我们后来的几次回归测试中，测试需求点，分别为20000，500000，60000个，测试需求点的变化，说明了测试强度的增加和规范。

e□测试结果需求评审，否则不进行回归测试。这是一个原则问题，确切的说测试人员在开发过程中不能直接创造价值，他们的工作必须通过开发人员才可以得到体现。开发人员是否重视测试中发现的问题，是否对这些问题进行认真的评判和修改，不但关系到测试人员工作价值的体现，而且对测试部门工作安排也很重要。在我们测试的几个项目中，如果开发人员认真对待测试结果，一般来说，进行1到2次回归测试，整个系统bug就会呈现出收敛状态，否则，测试人员需要无休止的测试。在测试过程中，我一方面保证测试周期的时间的要求(最少2周)。一方面，和质量保证人员配合，对于那些不认真对待测试结果的项目组，采取不评审，就不进行回归测试的方法。(反正项目延期不是测试部门的责任，有点无赖，

但有时候也是没有办法)。保证了测试的有效性。