

最新大学学校运动会策划案(精选19篇)

企业标语是企业的口号，可以激励和引导员工，形成共同的价值观和目标。独特创新，与众不同下面是一些深受消费者喜爱的企业标语，它们能够准确传达企业的核心价值和品牌个性。

大学学校运动会策划案篇一

为了丰富大学生生活，活跃校园气氛，促进部门之间的交流，锻炼同学们的身体，学以致用，玩以致学，动员各个部门的同学参与其中，展现新一代华立学子的精神风采。

炫青春，乐运动

xx学部团总支、学生会趣味运动会

快乐运动，和谐城建

(一)活动时间

20xx年11月9日(星期六)上午8点

(二)活动地点

7、8号篮球场

(三)参赛对象

城建学部团总支、学生会各部门代表队(16人以上)

(四)比赛项目及规则

1、“全明星”篮球技巧赛

在中场准备好的男生接应，双方背对用身体夹住篮球继续前行，走完另一半篮球场；然后，参赛男生开始“全明星”技巧赛（设置障碍，过半场后投三分，再回中场投球）。

注：满分20分，掉球一次扣2分，运球过障碍不顺畅扣1分，三分不进扣2分，三不沾扣4分；中场投中加2分，不进不扣分，三不沾扣2分。

2、拔河

参赛人员：各部门选派20人

比赛规则：以长绳居中的线为中线，两边的线为河界。比赛开始后，运动员同时发力，将对方拉过赛场规定的河界线为赢。

注：获胜一方加5分。

3、气球大战

参赛人员：各部门选派5人(2男3女)

比赛规则：5人每人的脚上绑两个气球。两队在规定的区域内pk比赛(抽签决定)，比赛开始后气球全部被踩爆的同学，失去继续比赛的资格。比赛时间限制2分钟，结束后以气球数得分。

注：赛后气球数x2分。

4、眩晕大pk

参赛人员：各部门选派4人(2男2女)

比赛规则：比赛开始后，要求每队队员依次原地转6圈，然后

跑致指定地点，将所放的球投入6米外的小球门，每射入一个球得一分，时间限制一分钟。

5、瞎子背瘸子

参赛人员：各部门选派1男1女参赛

比赛规则：男生当“瞎子”，用纱巾蒙住眼睛，女生扮“瘸子”，为“瞎子”指引路，绕过路障，达到终点，最早到达者，为赢。其中路障设置可摆放椅子，须绕行；汽球，须踩破；鲜花，须拾起，递给女生。

注：获胜方加10分。

6、挤爆小宇宙

参赛人员：若干

比赛规则：在指定区域，每队队员陆续走入指定区域，有1分钟的准备时间。时间结束后开始计时，30秒内无人站出线外则获胜(可以抱起或背起其他队员)。

注：获胜方人数x1分；

7、人肉滚雪球

参赛人员：各部门选派7人(4男3女)

比赛规则：每队以纵队排在起跑线上，发令后各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手迅速跑回终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑以此类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。队伍必须绕过起点与终点标志物，全队人员全部经过起点后结束。按时间记名次。

注：第一名加10分，第二名加8分，第三名加6分，第四名加4分，第五名加2分，其余不加分。

(六)奖励规则

第一名：每名队员各一本笔记本一支签字笔；并颁发部门奖状。

第二名：每名队员各一本笔记本；并颁发部门奖状。

第三名：每名队员各一支签字笔；并颁发部门奖状。

注：所有参与者奖励一个棒棒糖。

- 1、活动当天提前布置现场；
- 2、合理安排各部门部长带领本部干事及相关工作人员入场；
- 3、运动会主持人致开幕词并介绍来宾及裁判员；
- 4、主持人宣布比赛开始，并告知比赛队伍具体活动项目在哪进行；
- 5、运动会项目开展(可穿插一些表演活动)；
- 6、主持人宣布最后的比赛结果；
- 7、领导总结发言并向获奖部门进行现场颁奖；
- 8、合影留念；
- 9、相关人员清理现场。

1、条幅

2、嘉宾纪念品

3、奖品：

4、活动物资：

大学学校运动会策划案篇二

选手驰骋于运动场这个大舞台之上时，台下，是一片片的欢呼声。而此时，在大部分同学心中除了激动之情外，更多的是惋惜。因为自己没有一技之长，所以对于他们，参加运动会只能是一种梦想。趣味运动会，这是一个融合了体育、娱乐和智力的活动，意在面向所有学生，体现可参与性和趣味性。并响应学院团委要求组织团员青年深入学习贯彻“强化体育课和课外锻炼，促进青少年身心健康、体魄强健”的精神。在此药师1班将此次团日活动主题定为趣味运动。

丰富学生课外生活，活跃校园气氛，缓解学习压力。为全体学生提供一个互相交流，互相学习的平台。

同时，可以增强学员的团队意识、合作精神和集体荣誉感，也锻炼了他们沟通他人，处理人际关系的能力。

为了促进同学之间的交流，加强班级同学之间的合作，同时融合各班级之间的关系，丰富大学城同学们得课余时间，加强同学们积极参加体育活动，积极锻炼身体意识。

我们特别组织这样一次活动，希望通过此次活动，能让各个班级的同学得到一个互相交流的机会，让大家在学习之余有更加丰富的活动，同时充分发扬班级的团队精神，增进班级凝聚力。

“走下网络、走出宿舍、走向操场”课外体育锻炼活动组织团员青年深入学习贯彻“强化体育课和课外锻炼，促进青少年身心健康、体魄强健”的精神。

20、 、 年11月30日前

学校足球场

15级药品经营与管理1班的全体成员（团员41人）

我们将以在学校足球场进行趣味运动，是一个融合了体育、娱乐和智力的体育运动。

而且我们是集体赛为主，个人赛为辅。

1、前期准备

将通告上传到班级群中，并口头告知。

班委要分配好任务，认真负责的去协助同学们去完成比赛。

准备好所需道具。

2、运动项目及说明

三人四足：（三人一组）参赛者们用绳子在相邻的腿绑紧，不能高于膝盖部分，然后并排站在起跑线上，三人向前走，以先到达者为胜，注意必须向前走跑，不能跳跃。

螃蟹背西瓜：（四人一组）四名队员同时站在起跑线上，共同用背部夹住球前行，途中背部离球，或用手或其他部位碰球，或落地，皆为犯规，需重新调整好继续比赛，用时少者为胜。

往返接力赛：（八人一组）在指定位置分成四人面对面站（距离100米）进行团队比赛，用时少者为胜。

海底传月：（十人一组）队员依次排开排成一列，间距为一臂；第一位同学要双手举起篮球，其他队员弯下腰，双腿分开，当裁判发令后，第一位同学将球从跨下传给下位同学，

以此类推到最后，第十个同学接到球后把球又往前传回去（一个来回），用时少者胜。

托球50米赛跑（个人）用羽毛球拍一、托网球跑，球不能落地，落地视为犯规，犯规三次出局。

最后活动结束后拍照留念

(1) 在活动期间要注意安全，以免受伤。

(2) 班委们要积极带动活跃气氛，要维持好活动的秩序

(3) 同学们要听从指挥，要积极的参与到活动中，享受有趣的班级活动

(1) 奖品60元

(2) 道具费10元

大学学校运动会策划案篇三

运动，可以让我们身体健康;运动，可以让我们减轻生活压力:运动，可以让我们有一个好的身心。运动，是生活中一个亘古不变的主题。而现在，由于社会越来越发达，人们的运动量越来越少，尤其是当代大学生。所以，我院举办本次春季运动会，来鼓励大家多运动，增强体质，让大家在运动中健康，在健康中快乐。同时，本次运动会举办，可以促进同学之间的友谊，增强大家的团队精神。

20xx年x月x日

xx师范大学校本部田径场

xx师范大学化学院全体师生

(一) 男子组

xx米、xx米、xx米、xx米、xx米、跳远、铅球

(二) 女子组

xx米、xx米、x米、xx米、xx米、跳远、铅球

(三) 趣味性项目

开火车(五男五女)协同争先(五男五女)跳绳接力(五男五女)
摆渡过河(三男三女)

(1) 开幕式

(2) 上午：男女预赛□xx米、xx米；男女决赛□xx米、铅球；趣味性项目：开火车、协同争先。

(3) 下午：男女预赛□xx米、xx米；男女决赛□xx米、xx米、xx米、xx米、跳远；趣味性项目：跳绳、接力、摆渡过河。

(4) 闭幕式

(一) 运动员要严格遵守纪律，注意安全，服从裁判，如有意见可通过组织向大会提出

(二) 参加比赛的运动员必须身体健康，并具有人生意外保险。

(三) 运动员不准冒名顶替，违者取消参赛资格外，每人扣所属单位团体总分x分；给检举者所属单位团体总分加x分。

(四) 必须将号码布固定在胸前，无号码或号码布不固定者，一律不得参赛。

(六) 未尽事宜，另行通知。

大学学校运动会策划案篇四

a提供交流的平台, 增强合作的意识

b促进彼此间的了解, 拉近心与心的距离

20xx年11月16日（周五）下午5:30—9:00

文化广场

商务协会—商务实践部

商务协会全体人

1) 丰富大家的课余生活。课程相对宽松的大学生活需要充实起来，运动会的开办可以吸引更多的人参与到各种有益的活动中。

2) 促进商协内部成员的交流。商协应该是一个和谐的大家庭，所有的成员应该能从中感受到快乐。

3) 锻炼商协成员的团队协作精神，一个人的能力再强也战胜不了团队的力量，大家应该从运动会中体会到这点。

1) 队伍组建：本次运动会是商协内部运动会，由于商务实践部成员较多，可分为两队，其余每个部门出一支参赛队伍。共五支队伍参加比赛，每队二十人。部门中未参赛人员组成拉拉队。主持人一名、裁判四名（待定）

2) 对外宣传：制作横幅一条，上书“商协杯”第一届趣味运动会。各栋寝室门口贴一张宣传海报，宣传趣味运动会并邀请同学们到时观看。

4) 奖项设置：分别为一等奖、二等奖、三等奖、最具创意奖、最有组织奖（以上奖项全部以队为单位颁发）

1) 活动现场布置

2) 各代表队入场

3) 致开幕词

4) 具体环节：运动会项目开展（穿插文艺节目）

5) 总结发言颁降

6) 合影留念

7) 清理现场

大学学校运动会策划案篇五

本次运动会以“增强大学生体育精神，展现理工风采”为主体，来提高同学们的身体素质，培养同学们的团体精神和拼搏精神。充分体现全体师生不畏困难，积极向上的精神，进一步增进师生之间的交流和友谊。虽然我们是刚刚成立的学院但是在我们身上将会更好的体现。

运动会具体时间安排及运动项目规则：

20xx年xx月初

xx大学中远学院操场

xx大学中远学院学生会

xx大学中远学院全体同学

1、宣传阶段：

- (1) 宣传部出海报及版面进行宣传；
- (2) 悬挂条幅宣传；
- (3) 开班长会议传达会议精神(考虑)；
- (4) 学校广播站播报。

2、报名阶段:在学生会主席部长会议时发放登记表，设置截止日期。(注意:各班每项限报三人，每人限报三项。)

3、活动项目：

竞赛：

(1) 男女:100米、200米、400米、:参赛队员起跑时必须蹲立起跑，发令枪响后才能起跑，抢跑两次者取消参赛资格，起跑后不准换道不准拉扯否则取消参赛资格。最后取成绩最好的前八名进行决赛。

(2) 男女子800米、1500米、3000米、男子5000米:起跑后即可换道，过程中不准拉人，不准带跑，不准换人，如有发现，取消比赛资格。

(3) 接力赛：

参加人员:4人，(男女)

比赛规则:四个选手分别站在指定的起跑位置，由第1个选手起跑，依次将棒传到第2个的选手手中，依次进行，有最后一个选手冲刺，每人跑规定的路程。比赛过程中选手不能窜道，否则取消比赛资格。

(4) 四人五足(考虑):参加人员:4人一组

比赛规则:1)比赛前由四个选手自行绑脚,但必须由工作人员检查以后方可参加比赛。

2)比赛时每组分配两条跑道宽度,比赛中不允许超越本组宽度的界限。

3)比赛的距离为50米,先到终点者获胜。

4)检录时每组参赛的四名选手必须全部到场方可参加比赛,不允许替换任意译名参赛选手。

田赛:

(5) 三级跳

要求:两组分别进行,队员按抽签先后顺序进行比赛,每组进行2轮,每名队员取最佳成绩作为最后成绩。

备注:所有选手参赛前必须出示有效证件,如有顶替者取消资格。如身体不易剧烈活动的同学请勿参加。

本职工作

我们组织最好的队伍参加这一届运动会,力争获得好成绩,我们会管理好自己的队伍,尽量不会出现违纪现象,学生会体育部各位副部长会在部长的领导下,作好本职工作。

与赞助商互动

与广泛性,本次活动由趣味类项目和常规天井类项目两部分组成。参赛队员是一班级为单位报名参加,我校及院外联部是本次活动的指定宣传单位。

1、可行性分析和宣传方式

(1) 为期二周的大横幅宣传，在学校内悬挂横幅，活动前三天粘贴在食堂、教学楼等人流量最多的位置。

(2) 我们将在运动会的宣传海报中点明贵公司为赞助单位。

(3) 在运动会期间作为独立的宣传方式在学校内进行宣传。

(4) 运动会前后在我们理工广播站黄金时间进行宣传。

2、宣传效应：

(1) 海报和传单上会注明”本次活动由xxx公司赞助举办。传单由赞助商提供。

(2) 本次活动还可以帮贵公司在学校派发传单。

(3) 获奖运动员的奖品由赞助商提供。

(4) 横幅有表明赞助商。

(5) 活动需要的一些物品须赞助商提供。

3、赞助活动意义：

增加校企间的交流与合作，共同学习，共同发展。实现双赢。

通过赞助相关活动树立企业形象，提高赞助商的经济效益。

奖项设置

比赛奖项：

男女：100米、200米、400米、800米、1500米、3000米，男

子:5000米、四人五足(考虑)、男女三级跳、男女跳远、男女铅球、男女跳高项目取冠、亚、季军。

接力赛(4x100米接力)、四人五足(考虑)取团体奖前三名和优秀奖三名。

大学学校运动会策划案篇六

当代大学生渴望激情与挑战，而今的年轻人需要学习团结与合作；本次活动就是透过周末大讲堂、经济爱好者协会和自考家园三个协会参赛者的默契配合，共同完成；不但能够展示同学们自我的舞台，而且能够培养团结协作的精神。

为了促进自考家园、经济爱好者协会和周末大讲堂之间的友谊，彼此之间相互学习与交流，共同进步，共谋发展。给大家带给展示、锻炼自我的舞台。更为了培养协会之间相互团结、相互帮忙的精神，增强团队的内部凝聚力，锻炼各协会相关人员的组织、策划潜力等。

青春如火、超越自我

挥动青春、放飞梦想

团结拼搏、树我雄风

友谊第一、比赛第二

顽强拼搏、挑战自我

遵规守纪、团结互敬

拼搏奋进、永不止步

周末大讲堂、经济爱好者协会、自考家园

20xx年11月20日上午9:00

篮球场

周末大讲堂、经济爱好者协会、自考家园、法律协会

准备阶段:

- 1、根据活动规则，做好人员安排，并按时参加比赛；
- 2、选两名主持人；
- 3、会长做好开幕演讲辞的准备；
- 4、各协会安排没有参加比赛的同学作为啦啦队；
- 5、邀请社联办公室成员出席做裁判。

活动进行阶段:

- 1、由体训处的把所有同学集合在一齐；
- 2、主持人作开场陈词；
- 3、社联办公室代表致词；
- 4、会长作演讲，并带领大家喊口号，最后宣布比赛开始；
- 5、比赛开始。

比赛项目:

女生：乒乓球、羽毛球

男生：篮球、乒乓球、羽毛球

- 1、每个项目设立一等奖一名，二等奖一名，三等奖一名以及优秀奖数名；
- 2、每个项目采取三局两胜制，一局结束，中场休息十分钟；
- 3、啦啦队务必在指定的场地内加油助威，不得干涉比赛。做个礼貌的观众。

预算购买数量购买金额

伞250.00元

水杯28.00元

笔记本410.00元

笔1010.00元

预算共计：78.00元

- 1、此次比赛是一场友谊赛，应注重过程的交流与合作；
- 2、在赛事过程中，大家应注意安全；
- 3、互相的啦啦队之间不得有不礼貌、不礼貌等行为；
- 4、若有突发事件，大家不要慌乱，等待组织人员的安排；
- 5、大家必须要互相交流学习。

大学学校运动会策划案篇七

本次运动会不同于传统运动会得比赛项目，而是将传统运动得竞技项目和趣味游戏相结合，形成融合啦体育、文化、趣味、智力等元素得趣味运动。本次活动为旌图信息举办得首

届趣味运动会，具备示范作用。

另一方面可通过比赛形成兴奋、热烈、互动得气氛，进一步锻炼员工得团队精神与协作能力，增强团队凝聚力和集体荣誉感。

“我运动 我快乐”

(一)活动时间：拟定于9月中旬，利用下班后时间分开进行各项目(具体时间另行通知)。

(二)活动地点：软件园区内

(三)参赛对象：公司全体员工(不包括外业人员)

(四)比赛项目

二人三足、乒乓接力赛、背球接力赛、摸爬滚打、跳大绳、财源滚滚

(五)组队规则：

1、说明：

1) 各部门按人数比例组成小队，每队8人，各项比赛均以小队为单位参加。

3) 待确定参赛人员情况后，再安排比赛详细赛程(详见附件)；

2、分组方案：

数据工程部组成4队，领队与具体参赛人员汇总至张继泉处。(可指定项目小组长为领队，由项目小组长组织人员；也可由部门人员自荐或投票决定)

项目经理部组成1队，领队与具体参赛人员汇总至李瑞丽处。

综合管理部、财务部、品质管理部与项目管理部组成1队，领队与具体参赛人员汇总。

技术质量部、软件系统事业部、三维应用事业部、市场营销部组成1队，领队与具体参赛人员汇总至周启超处。

如确实存在人员不够得情况，可加入其他部门人员做为外援(每队外援不得超过2人、不得重复参赛)。

(五)奖项设置：

- 1、团体奖：在财源滚滚项目中得冠队伍获团体奖；
- 2、单项奖：各类单项比赛均会有奖品颁发给获胜人员；

比赛项目及规则

单项比赛

(一)、两人三足：

比赛道具：绳子(或布条)4段

比赛方法：

- 1) 每小队推选出2人进行比赛；
- 2) 2个人中有一只脚与对方得一只脚绑在一起。
- 3) 比赛开始，2人从起点向终点跑去，用时少者获胜。

比赛规则：

- 1) 比赛距离为50米;
- 2) 绳子应系两人在脚腕处;

奖品设置：第一名得两名获得者可获得由公司提供得小奖品一份。

(二)、乒乓接力赛

比赛道具：乒乓球6个、乒乓球拍8副

比赛方法：

1、每队选出4名参赛者参加接力赛，参赛者均匀得分配在各规定得点；

3、传得最快得组获胜。

比赛规则：

1、每队参赛人数4人，比赛距离为200米；

2、行进过程中，不得用身体得任何地方触碰球拍上得乒乓球，违者重回起点；

3、比赛途中，不得以自己得球拍干扰对方队员；

4、比赛过程中，球掉于地上，需原地拾起后重新开始；

奖品设置：第一名得四名队员可获得由公司提供得小奖品一份。

(三)、背球接力赛

比赛道具：气球4个

比赛方法：

- 1、每队派4人参加。
- 2、2人用背部夹住1个气球，从起点侧跑出发绕过终点标志再回到起点。
- 3、在本队队员辅助下，将气球转移到另两名参赛队员背后，继续2步骤。
- 4、用时最少队伍为获胜队。

比赛规则：

- 1、夹球时两人手臂必须伸直；

奖品设置：第一名得全体队员可获得由公司提供得小奖品一份。

(四)、摸爬滚打：

比赛道具：接力棒

比赛方法：

- 1、四支队伍同时比赛，每队出4人，不得少于一个女队员；
- 2、比赛开始时，每个小组第1选手以蛙跳得方式从起始点开始向前跳20米，第2选手接到棒后，立即原地转5圈，然后继续向前跑20米，第3位选手接到棒后做10个蹲起后，向前跑20米，第4个人接到棒后，全力冲回起点。
- 3、全程用时最短得队伍胜利；

比赛规则：

- 1、如果中途出现掉棒得现象，则扣掉该队2秒时间；
- 2、如果中途出现与其他队伍发生肢体碰撞，则扣掉该队1秒时间

奖品设置：第一名得全体队员可获得由公司提供得小奖品一份。

团体比赛

(一)、跳大绳

比赛道具：长跳绳1根

比赛方法：

- 1、每组8名选手参赛，6名选手跳绳另2名选手摇绳；
- 2、所有选手都进入跳绳后开始计数
- 3、中途有出现错误得行为，则所有人需重新开始，计数累加

比赛规则：

- 1、比赛时间2分钟；
- 2、按8人同时起跳计算；
- 3、在规定时间内同时起跳个数最多得队为胜利方；

奖品设置：第一名得全体队员可获得由公司提供得小奖品一份。

(二)、财源滚滚

比赛道具：用大号环保袋制作成车轮

比赛方法：

- 1、每组8名选手参赛；
- 2、比赛开始后，自行制作道具，8名队员双脚分别站于器材内侧，立于起跑线后。
- 3、道具做好后，团队相互配合推动器材前进，直至到达终点。
- 4、用时最短队伍为获胜队。

比赛规则：

- 1、赛道长30米。
- 2、没有转动器材，直接拖动器材到终点得按违规处理。
- 3、队员两脚骑跨于器材外侧，没有踏在器材之内按违规处理。

奖品设置：获胜团队为冠军，获团体奖。

(一) 工作人员安排：

- 1、裁判、记时、记分、道具摆放、现场协调、摄影：品牌推广部、综合管理部、财务部(根据比赛情况抽调工作人员)。
- 2、场地整理：全体员工，由各小队队长负责安排活动场地得卫生情况。

(二) 赛场规则

- 1、尊重比赛，尊重裁判，尊重对手；

- 2、比赛前各领队解读比赛项目细则，让参赛人员更加清楚各项比赛流程和规则；
- 3、保持比赛现场得卫生；
- 4、请各小队参赛队员准时到达比赛场地，并按要求报到；
- 6、如遇不可抗因素、公司重大活动，比赛日程另行通知。

大学学校运动会策划案篇八

xxxx第七届秋季田径运动会管理学部工作安排。

为了锻炼培养我们的团队精神和竞争意识以备日后工作生活必不可少的素质能力。学院以田径运动会为契机，进一步增强学生集体荣誉感、拼搏进取精神和团结协作意识，同时为了展现当代大学生的飒爽风姿以及本校在体质教育方面的丰硕成果。

- 1、9月20日召开大二、大三全体体育委员大会，布置运动会相关事宜，下发报名表并告知各项报名要求，动员各班参与运动会的积极性，并规定22日晚自习到各班收取报名表。同时体育部成员利用课余时间积极动员大四资深参赛。

- 2、初试选拔时间定为9月27、28、29日，针对不同专业班级课程安排的不同，做出适当的运动员选拔顺序安排。各项目筛选出12名候选。10月9—12日进行第二次筛选，10月13—14日进行第三次复选，最后决出最终参加比赛的运动员名单。

具体选拔原则依据：进行根据管理学部运动员在第六届运动会中获取名次的排名先后的优先录取有经验有成绩的老运动员；公开测试，秉承公平公正原则；对一些特殊项目进行人员上的调整，主要针对男女三项全能。

运动员选拔时间及流程安排。

1、选拔时间和地点

20xx年9月27日——10月14日在xxx田径场举行

2、参加单位大学生运动会策划方案

所有报名参加xxx第七届运动会的运动员。

3、选拔项目

（一）男子组：100米、200米、400米、800米、1500米、5000米、三项全能、跳远、三级跳远、跳高、铅球、110米栏。

（二）女子组：100米、200米、400米、800米、1500米、3000米、三项全能、跳远、跳高、铅球、100米栏。

4、选拔时间及流程

时间，告知实行专人负责制。

配合体育部进行初试的学生会干部，必须配带工作证，不准与运动员或体委发生口角，有任何情况，需及时向体育部反映。

附：在测试的前天晚自习或当天早自习，体育部需向运动员及体委告知测试

赛前准备

1、体育部负责必备医药品的采购和准备

2、人力资源部负责运动会方阵队的选拔和训练（7x10人）。

3、将运动员按参赛项目分组，安排学生会干部带队，明确职责。

运动会训练人员调动安排表

1、运动场设立管理学部的驻点，关注参赛运动员，做好后勤工作，后勤工作由丁祥涛全权负责，具体部门是劳卫部、女生部负责。

2、每一个小组的负责人必须在比赛项目开始前30分钟，召集该比赛项目的运动员，配合运动员做好热身。若运动员没能按要求及时到达场地，项目负责人应迅速主动联系运动员。

3、组成宣传小组，及时对学部运动员们的比赛动向进行追踪了解和报道，对获得好成绩的运动员进行褒奖，同时对每位参赛选手进行鼓励，宣传报道由宣传部和编辑部共同负责。

大学学校运动会策划案篇九

一、学院各系风采展示，方阵入场顺序：1. 国旗队（4名军训标兵）2. 校徽（4名军训标兵）3. 校旗（4名军训标兵）4. 运动会口号标语（4名军训标兵）5. 彩旗队6. 文学院7. 管理学院8. 经济学院9. 外国语学院10. 美术学院11. 裁判员（40人）

。三、各院系方阵依次入场，主持人根据进场方阵播报对应解说词（解说词由各系自行准备，字数在两百字内，于15号之前交学生会）；在主席台前的表演区域内，每个系方队有3分钟的风采展示时间，表演完后有序地到该方阵指定位置处。

四、全体方阵到指定位置后，彩旗队开始分列绕场跑到指定位置站定。

五、主持人介绍出席开幕式的领导及嘉宾。

六、主持人宣布请全体起立，奏唱国歌，行注目礼，国旗队扬旗；国歌毕，请主席台上的领导、嘉宾就坐。

七、学院领导致开幕词（**院长）

八、运动员代表宣誓（提前到主席台候场）

九、裁判员代表宣誓（提前道主席台候场）

大学学校运动会策划案篇十

一、运动会精神及意义

夏是成长的象征，夏是豪情释放的季节，为了丰富大学生的课余文化生活，深化我校体育特色，展现全校师生良好的精神风貌和充满斗志的活力，给大学生体育爱好者一个展示自我的舞台，在这个季节里，我们将举办大型夏季运动会活动。给全学校同学创造机会，促进学生之间的交流。并希望通过此次运动会的举办，经过筹备、参加比赛，帮助学生接触社会、融入社会，增强社交能力，学习社交技巧。再加上我们国家已成功举办了奥运会，我们更应该为弘扬体育精神而奋斗，营造一个文明向上的校园文化气氛。

作为承办学院，也就是参赛的学院，我们将尽自己的义务和努力为大家带来精彩的比赛和一届成功的运动会。

二、运动会主题

本次运动会以“增强大学生体育精神，展现理工风采”为主体，来提高同学们的身体素质，培养同学们的团体精神和拼搏精神。充分体现全体师生不畏困难，积极向上的精神，进

一步增进师生之间的交流和友谊。虽然我们是刚刚成立的学院但是在我们身上将会更好的体现。

规则：

一、 活动时间□20xx年5月中旬到6月中旬

二、 活动地点： 哈尔滨理工大学西区操场

三、 活动主办： 哈尔滨理工大学校学生会

四、 活动对象： 哈尔滨理工大学全体同学

五、 活动流程：

1、宣传阶段：（1）宣传部出海报及版面进行宣传；（2）悬挂条幅宣传；（3）开班长会议传达会议精神（考虑）；（4）学校广播站播报。

2、报名阶段：在学生会主席部长会议时发放登记表，设置截止日期。

3、活动项目：

竞赛：

（1）男子100米、200米、400米、110米栏、女子100米、200米、400米： 参赛队员不准穿长钉鞋，起跑时必须蹲立起跑，发令枪响后才能起跑，抢跑两次者取消参赛资格，起跑后不准换道不准拉扯否则取消参赛资格。最后取成绩最好的前八名进行决赛。

□

(2) 男子800米、1500米、3000米、5000米、10000米、女子800米、1500米、3000米：起跑后即可换道，过程中不准拉人，不准带跑，不准换人，如有发现，取消比赛资格。

(3) 接力赛：

参加人员：4人（100米（男女）和400米（男）接力）

比赛规则：四个选手分别站在指定的旗袍位置，由第1个选手起跑，依次将棒传到第2个的选手手中，依次进行，有最后一个选手冲刺，每人跑规定的路程。比赛过程中选手不能窜道，否则取消比赛资格。

(4) 四人五足（考虑）：参加人员：4人一组

比赛规则：1) 比赛前由四个选手自行绑脚，但必须由工作人员检查以后方可参加比赛。

2) 比赛时每组分配两条跑道宽度，比赛中不允许超越本组宽度的界限。

3) 比赛的距离为50米，先到终点者获胜。

4) 检录时每组参赛的四名选手必须全部到场方可参加比赛，不允许替换任意译名参赛选手。

田赛：

(5) 三级跳

要求：两组分别进行，队员按抽签先后顺序进行比赛，每组进行2轮，每名队员取最佳成绩作为最后成绩。

(7) 男女铅球：规定的次数能取最好有效成绩，没有预赛，直接根据成绩决出最后名次

(8) 男女铁饼：规定的次数能取最好有效成绩，没有预赛，直接根据成绩决出最后名次（注意比赛区域，避免意外受伤情况）

(9) 男女标枪：按顺序出场进行第一轮初赛，成绩前十名进行最后决赛。（注意比赛区域，避免意外受伤情况）

备注：所有选手参赛前必须出示有效证件，如有顶替者取消资格。如身体不易剧烈活动的同学请勿参加。

作为参赛学院一方，我们组织最好的队伍参加这一届运动会，力争获得好成绩，我们会管理好自己的队伍，尽量不会出现违纪现象，我们会以新学院新风貌一届运动会，学生会体育部各位干事会在部长的领导下，作好本职工作。

与广泛性，本次活动由趣味类项目和常规天井类项目两部分组成。参赛队员是一班级为单位报名参加，我校及院外联部是本次活动的指定宣传单位。

1、可行性分析和宣传方式

(1) 为期二周的大横幅宣传，在学校内悬挂横幅，活动前三天粘贴在食堂、教学楼等人流量最多的位置。

(2) 我们将在运动会的宣传海报中点明贵公司为赞助单位。

(3) 在运动会期间作为独立的宣传方式在学校内进行宣传。

(4) 运动会前后在我们理工广播站黄金时间进行宣传。

2、宣传效应：

(1) 海报和传单上会注明”本次活动由***公司赞助举办。传单由赞助商提供。

(2) 本次活动还可以帮贵公司在学校派发传单。

(3) 获奖运动员的奖品由赞助商提供。

(4) 横幅有表明赞助商。

(5) 活动需要的一些物品须赞助商提供。

3、赞助活动意义：

增加校企间的交流与合作，共同学习，共同发展。实现双赢。

通过赞助相关活动树立企业形象，提高赞助商的经济效益。

一、比赛奖项：

接力赛（100米和400米接力）、四人五足（考虑）取团体奖前三名和优秀奖三名。

二、运动会预算（经济学院）（整个运动会奖项省略）：

运动员服装：竞赛：100米（男女）：8套

400米男女：6套

其他项目每项2套：22套

共计36套，每套60元

共计2160元

田赛：每项2套，共7项：14套，每套60元

共计840元

运动员跑鞋：100米（男女）：8双

400米男女：6双

200米男女：4双

共计18双，每双120元

共计2160元

（对于运动员服装和跑鞋的问题，赛后将物品回收，以备下一届运动会）

运动员引用水：40箱纯净水，每箱10元

共计400元

获奖运动员奖励：1000元

预算合计：5560元

某大学夏季运动会策划书全方案

大学学校运动会策划案篇十一

为弘扬体育精神，进一步提高我们全班同学的身体素质，营造和谐的. 班级氛围，培养我班学生良好的运动习惯，经决定，我班将举办第一届趣味运动会。

一. 活动主题

营造和谐校园氛围，提升身体素质

二. 活动对象

面向我班全体同学。

三. 组织单位

主办人员：杨琦

承办人员：实验一班其他班委成员

四. 运动会时间和地点

时间：第9周(4月20日到4月26日)

看天气挑选其中一天

地点：九栋后操场

五. 运动会流程策划

准备阶段：各班级推选5人组成小队参加比赛，并推选出一名领队带领比赛

比赛项目：拔河，两人三足以及夹乒乓球赛跑。(待定，随后会以附件形式呈现)

奖项设置：各项比赛综合计算，各评选一等奖一队，二等奖一队，三等奖一队。

六. 活动所用经费

活动所用饮品，比赛鼓励奖品(待定，随后会请生活委员列出清单。)

七. 未尽事宜，另行通知

二〇一五年四月十七日

附件：趣味运动会具体项目安排

一. 人员分配

除杨琦和张会丽外其他同学分为4队，每7人一队(考虑可能有同学会有事请假，具体分组以实际人员为准)

比赛均为两组同时比赛，胜出组进行第二轮决赛

二. 具体项目

(一)滚雪球

1. 比赛赛距：场地长约20米，在起、终点分别放上标志物作为折转标志

2. 比赛赛制：按照全部人员手拉手跑回起点的先后按计时取名次

3. 比赛规则：

1) 每纵队排在起点线上，发令后，各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。

2) 返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。

3) 跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手。

4. 全组人员全部超过起点才算全部到达。

(二)齐心协力(绑腿跑)：

1. 比赛距离：30米

2. 比赛赛制：按每队用时先后按计时取名次

3. 比赛规则：

2) 鸣哨后，同时启动，以每组全部人员躯干到达终点线内沿垂直面，方可到达终点。

(三) 球球相传(传乒乓球)

1. 比赛距离：30米

2. 比赛赛制：按每队用时

3. 比赛规则：

2) 乒乓球中途掉落则要捡起并回到掉落点重新出发

3) 传送乒乓球途中会有障碍需要迈过去，不能绕开

其他备选活动(视具体情况选择)：踩气球，跳大绳，拔河，羽毛球

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

点击下载文档

搜索文档

大学学校运动会策划案篇十二

为更好地开展我系学生工作，丰富同学们日常文化生活，更好地迎接奥运会的到来，在全系不断树立“健康第一”的指导思想，经我系办公室研究决定于6月份在我系开展第三届校园趣味运动会，现将具体工作安排如下：

适逢奥运会的到来，我们以求真务实的精神，在系内不断树立“健康第一”的指导思想；积极倡导人文奥运的观念，倡导体育与文化、教育有机的结合；以健康、活泼、向上、更快、更高、更强的精神，达到掀起我系春季体育活动高潮，促进全系教职工、学生的健康水平之目的，以健康的体魄迎接奥运会的到来。

名称：第三届校园趣味运动会

时间：6月份（具体时间待定）

地点：校园中心广场

根据我系第三届校园趣味运动会具体活动安排，成立我系第三届校园趣味运动组委会，组委会组织机构成员名单安排如下：

主任：林书媛 副主任：刘博徐丰

成员：张敏侯

秘书组：张宁芷

组长：张敏

工作：负责上传下达协调运动会各项工作及负责有关领导及贵宾的邀请、接待工作和撰写领导发言稿及运动会报名工作。

宣传组组长：陈鹏伊

工作：制订宣传计划，组织宣传队伍，负责大会前和大会中稿件的组织和宣传；大会的广播；邀请学院记者团记者、摄影、录像、入场式及大会音乐的播放、扩音器的安装；课间操期间，播放健美操音乐和其他音乐。

比赛组：组长：徐丰

组员：徐德秋

工作：制订运动会筹备方案和运动会规程；大会的竞赛编排、各项比赛、裁判的组织训练及裁判工作，表演节目的训练及演出。

后勤组：组长：侯彪

组员：娄雪娇

工作：主席台及大会会场和观众看台的布置；悬挂彩旗；项目器材的准备；医疗救助工作的安排；奖品的准备及发放；其他部门需要协调及安排的应急工作。

保卫组：组长：侯彪

组员：杨悦

工作：负责会场内外的秩序及安全和突发事件的预案和指挥；以及协助悬挂宣传条幅；同时负责各班出勤及比赛过程中学生出勤及纪律情况的检查等工作。

接待组：组长：刘博

组员：徐丰

1、二人三足接力跑

三、四组依次接力赛跑。以班级为单位进行，共分两组进行，取每组前四名进行决赛。

2、齐心协力

比赛办法：每队2人。名参赛运动员背对背用身体将一排球夹住，每人双手在背后交握，侧跑完成规定赛段，如果球落地，则要在球离开身体处由裁判重新放球继续赛程。以班级为单位进行，共分两组进行，取每组前四名进行决赛。

3、宝贝新娘

比赛办法：每队3人。比赛开始两名女选手双手交叉搭成“花轿”，一名男选手打扮成女生坐在“花轿”上，完成50米赛段。男选手如果落地，在落地处重新坐上“花轿”前进。以班级为单位进行，共分两组进行，按照完成时间计算成绩。

4、地道英雄

比赛办法：每队1人。参赛运动员在行进中钻过3个栏架，完成50米赛段。如果栏架翻倒，需参赛运动员扶起栏架并重新钻栏。以班级为单位进行，共分两组进行，取每组前四名进行决赛。

5、我是乔丹

比赛办法：每队2人。参赛运动员男女各1人，以接力形式后退运篮球完成50米赛段。行进途中不得持球跑，也不能双手触球。以班级为单位进行，共分两组进行，取每组前四名进行决赛。

6、趣味接力赛

比赛办法：每队4人，男女各2人。接力赛总赛程400米，共分八个挑战项目，每个项目的比赛距离为50米，前一个项目运动员将接力绸带交给后一个项目运动员，后一个项目才能开始。各队以完成比赛的先后顺序计算成绩。各参赛队伍分3组进行预选赛，每组取前三名进入决赛，决赛规则同预选赛。

7、拔河比赛

比赛办法：每队10人，男3人，女7人。按照年级、专业各出一支队伍，按照名次为班级计分。

8、丢沙包比赛

比赛办法：每队8人，男女各4人。在规定时间内看俩队剩余人数，当人数相同时看每队所接的沙包个数，以班级为单位进行比赛，以最后结果计算名次积分。

（一）开幕式工作安排

1、各班级队伍按照规定时间集合，组织运动员、裁判员入场。

入场顺序：国旗、系旗、护旗方队、鲜花队、裁判员方队、各班运动员方队（每班25人）

2、升国旗、奏国歌。

3、介绍到场的领导及嘉宾。

4、系主任宣布大会开幕。

5、院领导致大会开幕辞。

6、裁判员代表宣誓。

7、运动员代表发言。

8、运动员、裁判员退场。

（二）开展各年级、专业健美操表演

（三）比赛正式开始

比赛项目顺序：按照比赛具体时间安排进行。

（四）各班运动员代表入场。

（五）统计各班成绩，公布各班成绩。

（六）公布获奖名单、颁奖。

（七）林主任致大会闭幕辞。

（八）宣布第三届校园趣味运动会闭幕。

（九）各班运动员退场。

1、各班级要高度重视本次运动会，在开好本班级运动会或系列体育活动的基础上，做好选拔、组队和训练工作。在体育活动和训练中，要合理安排运动量，确保安全，杜绝各种事故的发生。

2、为体现我系特色，各班级可自行安排宣传工作，在大会允许的范围内做好本班的宣传和外联工作。

3、各班级应根据开幕式的具体要求，结合本班级的优势，在入场式队伍的组织形式上，力求创新、活泼、积极向上，充分展示本班级学生团结进取和更快、更高、更强的精神风貌。

4、各班级、部门要积极做好所承担的筹备工作任务，各守其

职，按时完成任务。

5、各班级根据要求组织报名，填写报名登记表，报名的截止时间为6月5日下午16：30分，不得延时不报。

6、各班级应成立运动会承办领导小组，由班级辅导员任组长，由班长、团支书担任副组长，及时开展运动会的各项工作，应对可能发生的任何情况。

7、对于在本次大会中为大会工作做出突出贡献的集体和个人系办将授予“特殊贡献奖”并给予相应的奖励。

本次比赛团体设团体总分第一名、第二名、第三名，设优胜奖四名、最佳组织奖三名，精神风貌奖三名、最佳表演奖二名、突出贡献奖二名。

本次比赛各项目均设单项奖，为各项目得分前三名颁发奖品和奖状。

本次比赛得分按照比赛名次计算，比赛第一名积分10分，第二名积分9分，第三名积分8分，第四名积分7分，第五名积分6分，第六名积分5分，第七名积分4分，第八名积分3分，其余得分均为1分。

旨在通过本次激动生趣的“迎新杯”篮球赛，更好的让20xx级新生融入到大学体育文化生活中来，同时为了增强12级各班级内部的团结性和凝聚力，特举办此次比赛。

20xx年9月25日——20xx年9月29日

学生活动中心篮球场

能动学院20xx级新生

能动学院分团委学生会体育部

1、时间□20xx年9月25日14：00

2、地点：学生活动中心篮球场。

3、流程：

- 主持人宣布开幕式开始并介绍到场的领导与嘉宾。
- 请相关领导致开幕词
- 裁判员、运动员代表宣誓
- 风动1101班同学带来街舞表演
- 主持人宣布开幕式结束
- “迎新杯”篮球赛正式开始

20xx级12个班抽签分为四个小组，每组3个队，小组赛采取组内循环赛，共计12场比赛，取小组前一名进入淘汰赛，小组赛后abcd组第一名分别记作e1f1g1h1□胜一场积两分，负一场积1分，弃权积0分，积分高者进入下一轮，积分相同取总净胜分高者晋级仍相同者参考相互胜负关系，胜者晋级，如仍有三个班级相同者，取总得分高者晋级。淘汰赛单场定胜负直至决出冠亚季军，共计4场比赛。

参照最新国际篮联竞赛规则。

1、友谊第一，比赛第二。严禁任何形式的打架斗殴行为，否则按照学校学院有关规定从严处罚。

2、严格服从裁判员，有辱骂、殴打裁判员等行为者，一经发

现，从严处罚。

3、服从安排，按时到达指定地点参加比赛，比赛规定时间十五分钟之内未到者按弃权处理。

水费30元、打印费5元、宣传费140元、其他25元共计200元。

大学学校运动会策划案篇十三

信息科学与工程学院趣味运动会

二、活动主题

娱乐身心、激扬青春

三、活动宣传

在c区张贴宣传海报

四、活动单位

信息科学与工程学院全体师生

五、活动时间：11月20日

七、活动地点：学校田径场

八、主办单位：学院体育部

九、协办单位：信息部、宣传部、科技部、文艺部

十一、分组安排

1、大一、大二每个班为一个队，共16个队，分为a□b□c□d四个小组，需要抽签的比赛前各班体委去学生会集体抽签进行

分组。

2、学分会分组□a队：体育部、女生部、信息部、自律部、宣传部、秘书处、社会实践部

b队：主席团、学习部、卫生部、科技部、生活部、社团部、文艺部

(老师安排在两队中)

十二、活动具体安排及具体规则(学生组)

1、拔河比赛

(1)所需器材：大绳2条、红布条2条、哨子2个、红色发令旗2个

(2)人员安排：发令员2名、记录员2名

(3)比赛规则：

a□每一拔河队上场比赛队员15人，每队为男9人、女6人。参加比赛的队员必须是其班级学生，其余人员不得参加。

b□体育部派人员清点参赛双方人员、人数是否正确，监督是否有违反现象，如发现违反现象立即取消比赛资格。

d□各班组织委员要认真组织，其他拉拉队员必须站在场地限制线外，不得进入拔河场地内，否则以作弊处理。

(4)比赛方法□a□分小组赛、淘汰赛、决赛

b□每组前两名出线进行淘汰赛(战绩相同看两队交手战绩，然后看小比分，再不能排出名次□a组第1、2名对b组第2、1名□c□

d两组与此一样;产生四强后再进行抽签分组, 然后决出第1、2、3名。

2、海底传月

(1)所需器材: 篮球16个、秒表6个、哨子4个

(2)人员安排: 发令员4名、记录员6名、协助人员6名

(3)比赛规则:

a□每队10名队员(至少3名女生), 一场决定胜负, 用时最少的队伍获胜。

b□每个队10名队员依次排开排成一列, 间距一臂, 第一名队员双手举起篮球, 其余队员弯下腰, 双脚分开, 当听到裁判发令后, 第一队员将球从胯下传给第二名队员, 依次类推, 当第十名队员接到球后, 持球跑到第一名队员前面(协助人员出)依次传球, 当第九名队员接到球后, 持球跑到第十名队员前面依传球, 依次轮换传球。

c□当第一名队员站在最后一位并双手持球后视为比赛结束(比赛过程中, 第一名队员是不跑动的)。

d□在传球过程中, 球落地后, 须由传球队员捡球后重新传球, 否则将一次加罚2秒。

(4)比赛方法□a□分小组赛、决赛

b□从16个队选出用时最少的六个队进决赛, 然后决出1、2、3名。.

3、螃蟹运球

(1)所需器材：篮球6个、秒表6个、哨子4个

(2)人员安排：发令员4名、记录员6名

(3)比赛规则□a□每队16人(8男8女)，每组均是一男一女组成，赛道长度10米。

b□赛道两端各站4组队员。比赛开始后，其中一端的一组队员用背部夹住篮球，侧向走到另一端，然后把篮球交给另一组队员。来回接力。知道最后一组队员走到另一端。如果在运球过程中，篮球掉了，必须把球捡起再夹好，并在掉球点继续比赛。记录员记好时间，并登记，统计出名次。

(4)比赛方法□a□分小组赛、决赛

b□从16个队选出用时最少的六个队进决赛，然后决出1、2、3名

4、抱球—跳绳接力跑

(1)所需器材：篮球24个，跳绳8根，秒表4个、哨子1个

(2)人员安排：发令员1名，记录员6名

(3)比赛规则□a□每队10人(5男5女)，男生抱球跑，女生跳绳跑。

b□男生每次抱着3个篮球跑(如中途掉落需捡起回到掉落处重新开始)女生跳着跳绳跑(如中断需从中断处重新开始)

c□开始前男、女生分别站在15米赛道两端，听到开始命令后女生跳绳跑到对面男生处，然后男生抱球再跑到对面女生处，这样依次男女交叉进行，直到男女全部交换完位置比赛结束。

(4) 比赛方法□□a□分小组赛、决赛

b□从16个队选出用时最少的六个队进决赛，然后决出1、2、3名

5、自行车慢骑

(1) 所需器材：自行车4辆、计时器4个、哨子1个

(2) 人员安排：发令员1名、记录员4名

(3) 比赛规则□a□比赛赛道长15米、宽2米，每队4男2女(上场顺序自行决定)，分组站在赛道起点、终点两端(每端3人)

b□当发令员发出比赛信息后，参赛队员支撑脚立即离地(否则判犯规)，在各自自行车道内进行，不得压到两侧边线(否则视为犯规)，当自行车后轮压在终点线时，由下一人接力骑回赛道另一端，依次进行直到所有人员完成。

c□参赛选手在比赛中，身体任何部位不得触及地面，车的前轮和后轮不得触及左右两侧的车道线，违者判失误。

大学学校运动会策划案篇十四

响应我校校园文体艺术活动的号召，增强学生体育锻炼的意识，以组织比赛的形式为平时缺乏体育锻炼的大学生们创造运动机会，并且对大学生之间的配合与团队合作精神加以磨合，特为全院大一大二学生提供展现集体风采的舞台。

通过举办趣味性的运动项目让同学们积极参与，发扬同学们的团队精神，增强凝聚力，展现青春的活力，从而提高我院学生合作和坚忍不拔的精神。

6月17日

信息科技学院大一、大二全日制本科生

南农大体育场、篮球场

（一）滚雪球：

1、比赛人数：每组8名队员（至少3名女生）；

2、比赛赛距：场地长约20米，在起、终点分别放上标志物作为折转标志；

3、比赛赛制：按照全部人员手拉手跑回起点的时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

（1）每组8人纵队排在起点线上，发令后，各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。

（2）返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。

（3）跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手。

（4）全队人员全部超过起点才算全部到达。

（5）比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

（二）心心相印：

1、比赛人数：每组6人，男女各半。

2、比赛赛距：50米；

3、比赛赛制：一场决胜负，按每组用时先后取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

（1）每组先由2人用背夹球走到终点，再由另外2个人接力到起点，最后2个人再接力到终点。

（2）向前走时，双手必须在前方，不能碰到球，否则一次罚2秒；

（3）进行接力时，接力方必须在线内完成接力活动；

（4）比赛纪律：比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

（三）送鸡毛信：

1、比赛赛距：男生赛道长xxx米，女生赛道长150米；

2、比赛人数：个人赛，男女、参赛人数不限；

3、比赛赛制：按每个人完成本项目时间取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分；

4、比赛规则：

（1）听到比赛开始的信号后，记熟由裁判发放的十位数字，记熟数字后进行跑步，到终点后告诉终点裁判自己在起点背的数字，准确无误之后即可停下。

（2）背不准确者需重新记忆同一组数字，再进行xxx米（150

米)跑。

(3) 中途有忘记数字者可以返回起点, 再进行记忆后, 重新跑完全程。

(4) 比赛中不得穿越中间草坪, 有穿越者取消比赛资格

(5) 按跑完全程先后顺序评定本项目成绩, 不分男女。

(四) 开火车:

1、比赛赛距: 50米;

2、比赛人数: 每组5位男生;

4、比赛规则:

(1) 第一位同学正常站立, 第二位同学站在前者身后, 将左手搭在前者左肩上, 右腿抬起, 前者用右手将其右腿拎住(也可都抬左腿), 后面的同学效仿第二位同学。

(2) 每组第一位男生从站在起点处, 比赛开始时, 每位同学单脚向前跳, 按照排头到终点的顺序评定本项目成绩。

(3) 如果比赛时队伍松掉, 即立刻重新架好, 继续比赛, 不可违规前进。

(五) 齐心协力:

1、比赛人数: 5人(不分男女)

2、比赛赛距: 100米

4、比赛规则:

5人站成一排，相邻的同学脚绑在一起，听到开始的指令后出发，开始计时，跑到终点，计时结束，按用时多少获得本项目相应排名。

（六）限时上篮：

1、比赛人数：每组8人，男女各半；

2、比赛限时：3分钟；

3、比赛赛制：按每组3分钟内进球总数取名次，前5名分别给分5、4、3、2、1分。

4、比赛规则：

（1）从三分线依次排成一竖列，每组一个篮球。计时开始时，各组成员依次站在三分线准备运球上篮。

（2）第一位同学从三分线处运球到篮框附近1米左右上篮，不论进球与否都要立刻把运球回到三分线。

（3）第一位同学投完的同学自动排到最后一名同学身后，依此类推，连续投篮，时间为三分钟，投进一球算1分，投不进不算分，带球走步则扣1分。

（七）乒乓总动员：

1、比赛人数：个人赛，男女、参赛人数不限；

2、比赛赛制：采用三局两胜淘汰制，按照淘被汰先后顺序排名。前3名分别给分5、4、3分。。

3、比赛规则：

（1）击打乒乓球的道具并不全是乒乓球拍，还有可能是金属

盆、塑料盆、木板等，具体道具在每一轮比赛前都要抽签决定。

(2) 第一轮抽签决定各组，每组2人对打3回合，采用三局两胜制淘汰输的人，赢的人则进入下一轮，依次类推，最后选出前三名。

(八) 过关斩将：

1、比赛人数：每组参赛人数为5男5女。

2、比赛赛制：本项目由4个小比赛组成，各小组完成第一个比赛之后才能参加下一个比赛。本项目总分共10分，分为2部分，一部分为按照顺利完成前三个小比赛的顺序分别给5、4、3、2、1分；另一部分则是参加“呼啦圈”比赛获得成绩，按照该小比赛成绩分别给分5、4、3、2、1分（附加分另算）。

3、比赛规则：

(1) 参加本项目的小组里每个人至少要参加其中一个小比赛。

(2) 每一轮小比赛完成的小组必须去裁判处登记才可参与下一轮比赛。

4、具体流程：

(1) 猛龙过江：

每组由8人参赛，比赛开始时，选手按照顺序依次跳绳，每人跳一个后离开，后一个接上，依次循环。计时3分钟，完成连续15个的小组方可进入下一个比赛。3分钟后仍无法达到要求的小组则淘汰。

(2) 踢毽子：

每组由一人先踢毽子，若毽子落地，则换下一个人继续，直到该组踢毽子总数达到xxx则可进入下一轮。踢毽子时，可以用下肢的任意部位接触毽子；个数以裁判员数的为准。每小组至少有3人参与本比赛。

（3）跳小绳：

每组选出3人，跳绳过程中可以停顿，每个人跳一分钟，一分钟后换下一个人，在3分钟内跳绳总数达到300的小组则可进入下一轮。

（4）呼啦圈：

每组选出6人，转呼啦圈1分钟，由裁判记圈数。根据小组总圈数排序评定“过关斩将”项目成绩第二部分。小组内有几个男生参与该小比赛，则本项目就另外加几分。

（九）特别项目：

1、瞎子背瘸子：

比赛赛距为50米。男生在比赛前用眼罩蒙住眼睛，比赛时，男生背着女生往终点走，中途有很多障碍物，也有一些精美的小奖品。由女生指路，男生在比赛中要绕过障碍物，去捡奖品，捡到则属于自己，终点处也会有3个奖品等着本目前前三名去领取。中途只能由男生捡起物品，女生不得从男生背上下来，否则视为弃权。

2、拔河：

各参赛班级在本运动会即将结束时可选出12至20人参与拔河项目，具体人数视拔河双方人数决定。

发令枪、秒表、呼啦圈、毽子、眼罩、大绳、小绳、布条、

篮球、乒乓球、乒乓球拍、不锈钢盆、塑料盆、木板。

3、将通知发到各班生活委员及体育委员；

4、体育项目报名统计；

5、确定各项目具体比赛时间；

6、确定运动会各项目主副裁判；

7、准备体育项目道具。

本次运动会以每班20人为基准，对参赛人数超过20人的班级，多1个人则运动会总成绩加1分。对总成绩优异的班级进行奖励。

大学学校运动会策划案篇十五

1、检阅学校各班级、年级学生风采，展现良好的校风、班风和文化特色，体现我校师生积极向上的良好精神风貌。

2、通过丰富多彩、生动活泼的形式对学生进行爱校教育，激发学生的爱校、爱班情怀。营造良好的学校体育文化氛围，推动学校精神文明建设。

3、通过活动，培养班级团队精神、增强凝聚力和荣誉感、建设良好班集体。同时也给每一位同学提供展示风采的一个舞台。

时间□20xx年10月31日上午7：30

地点：学校田径场

挥动激情、放飞梦想、张扬个性、展现青春。

1、开幕式形式与内容

(1) 入场式顺序：标语牌、彩旗方阵、裁判员方阵、各班代表队方阵每班22人。

(2) 教师健身操表演，每个年级一个方阵，共4个方阵。具体要求参照《关于在秋季运动会进行教师健身操比赛的通知》。

(3) 学生健身操表演。

(4) 学生轮滑社团表演。

(5) 各年级跑操展示比赛，高一、高二、高三、初中每个年级出6个班作为一个方阵，共4个方阵跑2圈，由评委打分评出各年级名次。

2、运动员入场表演形式及评比办法

(1) 要求

各班要精心设计，创意独特，主题鲜明。各班运动员方阵入场尽力做到有特色、有新意，利用标语、道具，如气球、纸花、小红旗等，自制服装更好，形式不限。各班口号要有创意、激情，喊得又响亮、又有气势！与观众互动，向主席台致敬！能够充分展示学校办学理念，体现班级文化内涵，班级特色，班级凝聚力！

(2) 评比内容及评比标准（10分）

入场式表演最佳年级方阵奖前2名，最佳班级创意奖前8名。

口号（1分）口号要有创意、激情，喊得又响亮、又有气势

服装道具（2分）整洁、美观、大方，有特色，自制道具可适

当加分。

精神风貌（2分）全员参与、精神饱满、充满活力、个性张扬。

特色展示（5分）各班方阵经过主席台时原则上不停留，确实需要展示的班级时间不超过1分钟。各班要精心设计、创意独特、充分展示学校办学理念和班级文化内涵。

3、体育竞赛

（1）参赛年级：高一、高二、初中部。

（2）依据运动会设定比赛项目，各个年级分级部进行比赛取决赛名次。每个项目取前八名进入决赛，前三名发奖。

（3）教师8x100接力比赛安排在运动会最后，每个级部出1个代表队，每个队4男4女，共13个队分2组比赛以成绩取决赛名次。

1、横幅：昌乐一中20xx年体育节——“杯”秋季田径运动会、挥动激情、放飞梦想、张扬个性、展现青春。

2、邀请嘉宾：县领导、教育局领导、体育局领导。

3、裁判员、班主任会议：10月29日下午课外活动时间。

4、运动会预演：10月19日下午课外活动时间。

5、文明监督岗：团委组织学生会人员成立秩序纪律文明监督岗，挂牌上岗，检查班级人数、胸卡佩戴、组织纪律等。

6、奖品发放：学生奖品运动会后统一发到各级部，由级部发到学生。

大学学校运动会策划案篇十六

为了实现素质教育，提高广大学生体质，真正落实每天锻炼一小时，健康工作五十年，幸福生活一辈子的指导思想。让学生在活动中锻炼身体，陶冶情操，发挥智力，展示个性，增强集体的凝聚力。为创设文明、健康、活泼、和谐的校园文化生活；展现新时代小学生形象，并培养团队合作精神，用健康的身体投身于学习之中，特举办此次运动会。

我运动，我快乐，我健康。

20xx年11月底(具体时间待定)

(1) 集队

(2) 升国旗

(3) 致开幕词：

(4) 运动员代表讲话：

(5) 裁判员代表讲话：

大学学校运动会策划案篇十七

一、比赛时间及地点：

地点□xx第十中学操场

二、参赛组别：

本次运动会设初一、初二、初三、教师四个组别。各组别以级部、班级为单位组队参赛。

三、参赛要求：

- 1、运动员条件：凡学籍在本校的学生，思想进步、努力学习、身体健康者均可报名参赛。
- 2、报名办法：各班级进行网上报名，在ftp上将报名表填好后，经班主任审核，于9月18日放学前，以电子稿形式回传到ftp24.6体育组--xxx5xx十中秋季运动会报名文件夹相应的级部中，并将文件夹注明班级，初x□x班。逾期报名者不予编排。
- 3、为提倡良好的体育道德风尚，严肃比赛纪律，各班级必须按通知要求认真组队参加，不许弄虚作假，一经查出，取消该班级运动员比赛资格，并扣除该代表队团体总分5至10分，所在班级不能评为精神文明代表队。
- 4、为严肃比赛秩序，比赛中没有项目的运动员、其他无关人员不得进入比赛场地，违者每人次扣班级考评1分。

四、比赛规则：

采用国家体育总局审定的最新田径竞赛规则。本次比赛设竞赛体育和趣味体育，竞技比赛和趣味比赛分别进行。

五、记分及奖励办法

(一)、竞技项目：

- 1、个人名次：各组各项取前六名，按7、5、4、3、2、1记分：接力计双分；各组各项奖前三名。
- 2、如果出现并列情况，则取消后一名次，将前后两个名次的得分相加后，平分给两名并列运动员。

3、破区、校纪录的按10、5分给破纪录的运动员加相应分值，如有连续破纪录的，只能加一次相应级别的分数，接力破纪录不记双分。

(二)、趣味项目：

1、各年级趣味项目按照最后总时间排名，时间靠前班级名次列前。

2、如果出现并列情况，则取消后一名次，推后一名记分。

(三)、团体名次：

按竞技项目与趣味项目分别进行颁奖，各级部奖前三名。如团体总分相等，先看第一名、再看第二名…多者名次列前，以此类推。

(四)、本次比赛大会设有体育道德风尚奖，每级部一名。

六、比赛项目

大学学校运动会策划案篇十八

趣味运动竞技是丰富员工的业余文化生活、促进员工沟通、加强联系、增强团队凝聚力，以提高工作热情和效率的方式之一。本次趣味运动会鼓励员工锻炼身体，在运动中陶冶情操，热爱生活。

用激情挑战工作，以健康武装青春

20xx年1月18日

分公司轧制大厅

以趣味运动项目为主的文体娱乐项目。

- 1、群众项目各队要有专人负责运动员的召集和比赛；
- 2、准时进场，不按时进入比赛场地的，按弃权处理；
- 3、为体现比赛公平、公正，裁判组成员不可参加比赛；
- 4、本活动以娱乐性、趣味性为主，比赛前可更换队员，本着友谊第一，比赛第二的原则，不可在比赛过程中发生不礼貌、不礼貌的现象，否则一律严肃处理。

- 1、群众项视状况取前两名或者前三名；
- 2、个人项取前六名；
- 3、凡参加活动未取得名次的选手都将获得一份参与奖。

分群众赛、个人赛（详见附件）

活动筹备组

大学学校运动会策划案篇十九

为了全面贯彻教育方针，实施全民健身计划，加强校园化建设，全面推进素质教育，激发学生参加体育锻炼的兴趣，进一步提高我校学生的身体素质，给学生一个展示自我的平台，使学生的鲜明个性得以张扬，身体素质的优势得以发挥，积极进取的优良品质得以培养，能在体育活动和竞赛中体验成功的乐趣，增强集体的凝聚力，举办学校20xx年秋季运动会。

- 1、据学校安排，各系部必须根据自己系部的实际情况准备1到2个有特色的节目参加运动会开幕式的表演。同时机电系要做好校旗、会徽、标语方阵的训练工作；电子信息系要做好

鼓号队的训练工作；会计系要做好鲜花队的训练工作；建筑设计系要做好彩旗队的训练工作。确保运动会开幕式有序进行。

2、参加运动会入场式的班级分配如下：会计系11个；机电系11个；建筑设计系8个；旅游商贸系和电子信息系各6个。参加入场式的班级必须参加运动会的广播操比赛。

时间：10月19、20日两天（遇雨顺延）

地点：学校操场

素质项目：定点投篮（女）、全场运球三步上篮（男，必须进四球）、攀云梯（女）、引体向上（男）。

集体项目：足球射门（8人参加，男女不限）、跳长绳（2人摇绳，12人跳绳，男女不限）

比赛分17级中职（含中技）男、女子组，16级中职（含中技）男、女子组，1级中职（含中技）男、女子组，1/14级男、女子组（含自考本科、高技、成职、成人大专班）四个组别。

1、以班级为单位进行报名。

2、田径项目每项每班限报2人，每人限报2项，接力除外。素质项目报名人数不限。

3、接力项目和集体项目每班必须参加。

4、各班报名时田径项目、素质项目分开填写。

1、采用国家体育总局田径管理中心审定的最新《田径竞规则》。

2、400以下的比赛采取预、决赛□4x100接力除外凡在赛中无

故缺席、不服从裁判、不遵守赛场纪律或有违体育道德的行为，每人次扣除团体总分分。

1、男、女子800米和100米按以下方式计分：所有参赛学生完成比赛的计2分。有名次的再按名次计分。

2、各比赛均取前8名，按9、7、6、4、2、1计分，接力项目按双倍计分。当参赛人（队）数不足规定录取人（队）数时，则按参赛实际人（队）数计名次计分。

3、出现名次并列时，则无下一名次，将并列名次和下一名次应得分相加后平均分配。如果录取的最后一名并列，则将1分平均分配。

4、凡在比赛中，在符合破纪录条下破校纪录者，按10分加计团体总分，并给予破纪录奖励。

5、团体总分按各班运动员单项赛、接力赛及破纪录加分综合计算，录取前八名，如遇总分相同，以破纪录人次多者列前，如又遇相等则以获得第一名多者列前，再相等则以获得第二名多者列前，余类推。

6、获得单项前三名的所有运动员颁发奖品与证书。团体总分录取前八名，获得前八名的班级颁发奖状。按各组别参赛情况及获奖情况排出各系部团体名次，由学校给予奖励。

7、设“体育道德风尚奖”，评选办法另订，各系部入场式将作为评选内容之一。

1、女子投篮以一分钟在规定地点投进个数决定名次、全场运球三步篮（男，必须进四球）以学生完成时间决定名次。攀云梯（女）、引体向上（男），以学生完成动作数量多少决定名次。足球射门（8人参加，男女不限），以进球个数决定名次，不能踢地滚球，男女生踢球距离不同。

2、为确保编排工作的有序进行，各任体育老师必须熟悉竞赛规程，把好任班级的报名关，按时按要求帮助学生完成报名工作。

3、班主任发动本班同学做好报名工作，电子报名表必须在9月0日前提交。

9月11日可以开始电子报名，报名网址□xxx