

# 最新幼儿益智游戏教案的(大全17篇)

高二教案需要按照教育教学要求，合理安排教学进度和教学资源。以下是一些实用的高中教案范本，希望对教师们的备课和教学提供一些帮助。

## 幼儿益智游戏教案的篇一

- 1、引导幼儿体验劳动和辛苦，初步懂得珍惜别人的劳动成果。
- 2、了解粮食来之不易，养成爱惜粮食的良好习惯。

照片：幼儿吃饭

### 一、导入

谈话导入，引出课题。

1. 幼儿相互交流，说一说自己最喜欢吃的饭。
2. 启发思考：如果我们一顿不吃饭，会感到怎样？

(引导幼儿知道粮食对人的重要性)

### 二、展开

1. 幼儿欣赏儿歌，了解一粒米是怎样来的？

教师：你们知道我们吃的粮食是怎样来的吗？

听一听儿歌里是怎样说的。

- (1) 幼儿欣赏儿歌《一粒米》。

(2) 提问：粮食是谁种出来的?(引导幼儿知道是农民伯伯)

2. 讲述《一粒米》，简单讲述一粒米的生长过程。

(引导幼儿了解粮食来之不易)

教师：你们知道农民伯伯是怎样种粮食的吗?

(1) 利用照片为幼儿讲述一粒米的生长过程。

(2) 农民伯伯种粮食，先做了哪些事情?

(松土，播种)

播种后，农民伯伯还要做哪些事情?

(施肥、浇水、喷洒农药等)

粮食成熟以后，还要做什么?

(收割)

小结：农民伯伯多辛苦呀!一粒米长大，他们要做这么多的事情，

流许多汗。它们不停的劳动，小朋友才能吃上白白的米饭，

我们一起谢谢农民伯伯吧!

3. 游戏：种粮忙。

游戏玩法：一半幼儿模仿小种子在泥土里，另一半幼儿模仿农民伯伯种粮食。

在松土、播种、

浇水。种子慢慢长大，破土而出。

两组幼儿交换角色。

4. 出示照片，幼儿进行行为判断，学会爱惜粮食。

教师：农民伯伯种粮食这么辛苦，大家看看图中小朋友吃饭是怎样做的？

提问：图上的小朋友在干什么？谁做得对？

我们吃饭时应该怎样做？

小结：粮食是农民伯伯辛辛苦苦种出来的，应珍惜他们的劳动果实。

吃饭时不挑食、不剩饭，爱惜每一粒粮食。

### 三、结束

1. 装饰标志牌，宣传爱惜粮食。

教师为幼儿提供不同形状的标志牌，并帮助幼儿写好“请爱惜粮食”的警示语。

2. 幼儿涂色，添画简单的图案。

一粒米

小小一粒米，别把它看不起

一粒一粒米呀，来的不容易

农民伯伯早起晚睡，每天种田地

一粒一粒米呀, 来的不容易。

## 幼儿益智游戏教案的篇二

2、让幼儿在感受到大自然完美的同时, 丰富知识, 开阔眼界, 体验团体活动的欢乐

3、加强家园联系, 增进家园间的彼此交流

2、小朋友穿轻便的服装, 以方便步行

3、带适量的零食, 并每人准备好一个垃圾袋, 教育孩子保护环境的卫生

4、小朋友8: 30分来园, 并请家长陪同

9月15号(星期五)早上

1、8: 30分集中教室告诉孩子秋游地点及一些注意事项, 做好点名工作

2、9点组织本班幼儿排队, 以班级为单位徒步去公园

3、组织开展活动

活动一: 带领全体幼儿家长游览中塘溪公园观察秋天里大自然的. 变化

活动二: 团体亲子小游戏

4、活动结束, 家长带领再自己孩子回家

## 幼儿益智游戏教案的篇三

20xx-1-28下午3:00

## 草莓班教室

1. 向家长展示幼儿本期学习成果。
2. 密切家园联系，增进家园交流及亲子感情。

### 一：家长准备工作：

1. 每位家庭准备各种颜色的'毛线在当天活动时带来幼儿园和孩子们一起粘贴毛线画。
2. 每位家庭准备各种水果和零食(不要太多)当天活动带来和班上孩子们一同分享。

二：班级准备工作：奥尔夫音乐、字卡、歌曲、古诗、幼儿奖状、幼儿教材书。

### 一：集体表演：

1. 奥尔夫音乐《身体音阶》。
2. 识字卡。

### 二：分组表演：

1. 歌曲：《动物大声叫》．《亲亲》．《找到一个朋友》．《手在哪里》
2. 古诗表演：《咏鹅》．《登鹳雀楼》．《望庐山瀑布》．《题西林壁》。

### 三：美工《毛线贴画》

亲子美工《毛线贴花》

- 1: 让幼儿在家长帮助下完成毛线贴画。
- 2: 充分体验制作过程的快乐。

1: 各种颜色毛线

2: 剪刀

3: 双面胶

4: 简笔画图片

一、展示师范作品，激发幼儿制作的兴趣。

二、毛线粘贴画的制作方法。

1、出示简笔画图片。

2、在简笔画图片上贴上双面胶。

3、选择各种颜色的毛线贴画。

4、调整，使粘贴上去的线与图片吻合。

5、使粘上的线贴的牢固、平整。

三、发放材料。

四、幼儿与家长共同制作。

四：分享环节同时颁发奖状及本学期幼儿教材。

五：活动结束。

## 幼儿益智游戏教案的篇四

### 有趣的盖子(小班科学)

- 1、使幼儿认识各种形状、质地、大小不同的带盖的瓶子、盒子。
- 2、尝试用各种方法打开盖子，并用语言简单的表述出来。
- 3、培养幼儿了与参加游戏、体验成功的快乐。

- 1、各种形状、质地、大小不同的带盖的瓶子、盒子若干。
- 2、糖果若干。(装入不同的瓶中)旺仔牛奶、汽水、洗洁精、海飞丝洗头液、午餐肉各一瓶。
- 3、自备套盒一组。(大纸箱—电脑纸箱—小盒子—巧克力盒——小玩具)

#### 一、游戏“送礼物”，引入主题。

- 1、出示一个用胶带封好的大纸箱，请幼儿想办法打开它。

“小朋友，你们好!今天吴老师要给你们送个礼物，我们来看看是什麽吧。”(大纸箱)“谁来帮老师想个办法打开它?”(撕开、用剪刀剪开、用钥匙戳开——)选一种方法打开。

- 2、从中取出一个电脑纸箱，请幼儿打开。
- 3、从中取出一个小盒子，请幼儿打开。
- 4、从中取出一个巧克力盒子，请幼儿打开。
- 5、从中取出一个小玩具熊。

二、请幼儿观察布置好的场地中各种各样的瓶子、盒子。

“今天老师给你们还准备了许多东西，你们看看大门都是什麼？你都看到里什麼瓶子？”“它是什麼形状的？什麼东西做的？”请个别幼儿回答，教室可引导幼儿选择性地讲述。

三、请幼儿尝试用各种办法打开盒子，并用语言简单表述。

“吴老师给你们每个小朋友准备了礼物，它们都藏在盒子里，你们要想一些办法打开它就能得到礼物了。你们去挑一个你喜欢的瓶子或盒子打开它，看里面是什麼？拿到里礼物后，请把盖子再盖好放到桌子上。”“打开里面有什麼？你是怎麼打开的？”教师巡回观察引导幼儿讲述。

四、请幼儿回座位休息一会儿，提问：

1、你们找到宝贝了吗？拿出来看看？是什麼？

2、你找到了几颗糖？数数看？(幼儿个别提问回答)

3、出示一个粘胶带纸的透明盒、化妆品的瓶子，请幼儿尝试打开，说说你是怎麼打开的？

五、请幼儿讲讲你是用什麼方法打开瓶子、盒子的？

六、教师依次再出示旺仔牛奶、汽水、午餐肉罐头、八宝粥。

“我这还藏着宝贝呢，小朋友看看是什麼？他们是怎麼开的？”逐个讲解演示。

1、你还见过那种瓶子的开法不一样，请幼儿讲述。

2、还有什麼东西跟汽水一样的开法？

七、教师小结。



八、活动延伸：将瓶子进行分类

## 幼儿益智游戏教案的篇五

1. 请5名幼儿提着篮子扮演“摸鱼人”站在池塘边，其余幼儿围坐一圈作池塘。
2. 将小鱼放在池塘内，并请5名摸鱼人观察好小鱼的位置。
3. 将5名摸鱼人戴上蒙眼布。
4. 请他们跳进池塘摸鱼。
5. 摸完后数一数，摸得多的为胜者。
6. 然后换人（胜利者可继续参加游戏），游戏重新开始。

蒙眼布5块，小篮子5只、塑料小鱼玩具若干。

1. 培养幼儿的辨别能力和观察力。
2. 为了更具有趣味儿，增强竞赛意识，可在游戏开始前，先规定好摸几条鱼，谁最先摸到规定的数目，且上岸坐在位子上的为胜者。

## 幼儿益智游戏教案的篇六

发展幼儿园小班幼儿跑的能力，增强腿部力量，加强锻炼，培养幼儿团结合作的精神。

在场地上画好一条直线作起跑线和终点线

老师把幼儿分成两组，分别站在起点线后面，听信号，老师说：“跑”各组第一名幼儿将开始跑，一直跑到终点线，然

后各组第二名幼儿就接着跑，跑到终点线，就这样依次进行，直到最后一名幼儿跑完，那一组幼儿最先跑完，就那一组为胜。

跑的时候不可以跨出起跑线，不然作犯规。

一定要注意安全，小心不要摔倒。

## 幼儿益智游戏教案的篇七

刚上幼儿园的孩子多以自己为中心，不懂得分享，不知道合作的重要性，他们常常会因为争玩具，争座位而打闹，为了解决这些矛盾，我特组织了这样一项活动目的是让他们懂的分  
享，学会合作。另外因为孩子年龄较小注意力集中时间短，没耐心，开展这一活动可以锻炼他们的注意力和耐心。

1使孩子们懂得分享与合作。

2练习孩子们的动手操作能力。

3锻炼孩子们的`注意力和耐心。

4培养幼儿敏锐的观察能力。

5使小朋友们感到快乐、好玩，在不知不觉中应经学习了知识。

重点：

1使孩子们懂得分享与合作。

2锻炼孩子们的注意力和耐心。

难点：活动的操作过程

教具：洗澡盆3个，塑料儿童钓鱼渔具六套，自制小猫面具12

个

奖品：自裁小红花18朵。

二奖励制度：一等奖8朵小红花；二等奖6朵小红花；三等奖4朵小红花

三活动过程：1教师向小朋友展示小面具使“这是什么呀？”小朋友“小猫。”

师：小猫爱吃什么？

小朋友：鱼

师：我们来玩小猫钓鱼游戏好不好？

小朋友：好。

教师拿出准备好的教具，告知游戏规则。活动结束后，教师一边在一旁观看并注意告知小朋友不能把衣服弄湿，一边统计各组的钓鱼数量。

师：怎样才能钓到更多的鱼？

小朋友：不与同伴争，不来回的换鱼-----

本次活动孩子们多玩的很开心，但是仍有两个小朋友哭鼻子，因为他俩没有钓到鱼。看到他俩哭，好几个小朋友围上去有的为他们擦眼泪，有的为他们擦鼻涕，还有小朋友掏出了兜里的帖给他们，得到最多红花的那组小朋友还要把划给他们——那会儿我都看的感动了。总之，活动是成功的，孩子们不仅体验到了动手做游戏的乐趣，懂得了分享与合作的重要性，还懂得了做事要有耐心，不能急。

# 幼儿益智游戏教案的篇八

- 1、激发幼儿参加活动的积极性，体验游戏的乐趣。
- 2、知道身体各部位的弯曲可以为们做些什么事情。
- 3、体验身体弯曲的丰富多样性。

教学重点：初步认识了幼儿身体上的关节后，请幼儿自由弯曲身体、想象、表现各种造型。

教学难点：通过多种游戏，让孩子通过多种形式锻炼不同的关节，并感受到关节的灵活，激发了幼儿大胆探索并表演的兴趣。

音乐、口袋、盒子、摄像机、电视。

## 一、游戏导入“煮面条”

师：配音乐玩游戏，体验弯曲。

师：让幼儿根据刚才玩的游戏，感受到身体有哪些部位弯曲了？

## 二、感受身体各部位的弯曲有哪些作用

师：通过提问让幼儿思考，通过弯曲可以为们做些什么事情？

- 1、通过手的弯曲可以做哪些事情？
- 2、通过脖子的弯曲可以做哪些事情？
- 3、通过胳膊的.弯曲可以做哪些事情？
- 4、通过腰的弯曲可以做哪些事情？

5、通过腿的弯曲可以做哪些事情？

6、通过脚的弯曲可以做哪些事情？

### 三、游戏活动

游戏“夹口袋”（幼儿分成若干组，比一比哪组夹得最多为胜）巩固游戏“钻山洞”（教师当山洞，幼儿当小汽车）

### 四、课堂延伸

通过弯曲进行组合造型，感受弯曲的丰富多样性。

1、师：请小幼儿自由组合造型，比一比哪组的造型最美。（教师用摄像机记录下幼儿精彩的造型）

2、请幼儿通过电视观看刚才的造型，进行评论。

3、引导幼儿讨论保护关节的办法。

### 五、在舞蹈中结束活动

师：“现在就请小朋友们跟随着“健康歌”的音乐一起跳起来吧，看看谁的身体弯曲得最灵活。”

活动扩展：不仅身体能弯曲，还有好多的东西都能弯曲，现在让我们去找一找在我们的生活中还有哪些东西能弯曲吧。

## 幼儿益智游戏教案的篇九

1、通过观看情境表演，理解故事内容，并能用情境性的语言进行讲述。

2、知道生病要去医院看病，并懂得关心问候病人的情感。

熊先生头饰、小兔子头饰、护士帽、白大褂、针筒、药瓶、药、号码牌、医生用具（听诊器、压舌板、手电筒等）。

一、感知理解讲述对象。

1、角色导入，激起幼儿听故事的兴趣。

提问一：熊先生怎么了？（熊先生在不停地咳嗽和流鼻涕。）

提问二：熊先生应该找谁帮忙呢？（熊先生感到身体不舒服，与幼儿讨论熊先生应该找谁帮忙？）引导幼儿知道生病了找谁来帮忙。

2、教师完整的情境讲述表演。

（一个教师扮演熊先生、一个教师扮演医生、一个教师扮演护士。）

二、围绕讲述内容自由交谈，教师逐个进行指导。

引导幼儿回忆并且讲述故事内容。

（你感冒了，要按时吃药，多休息、多喝水，很快就会好的。）提问六：最后，熊先生看好了病对医生说了一句什么话？（谢谢医生。）提问七：熊先生拿到了药，对护士又说了一句什么话？（谢谢护士。）

三、引进新的讲述经验，学习情景中的'对话。

邀请幼儿讲述故事，幼儿再次欣赏故事，教师完整地讲述故事内容。

四、巩固迁移新的讲述经验。

教师指导幼儿用故事中的对话进行角色表演。

## 五、教师小结。

附：《熊先生生病了》

今天，熊先生没有去上班，他感冒了，在不停地咳嗽和流鼻涕。

他来到了在家附近的医院，并挂了号。接着，他来到了兔医生的办公室。

兔医生：“熊先生，请问您哪里感到不舒服啊？”熊先生：“我不停地咳嗽和流鼻涕，觉得全身乏力。”兔医生用听诊器听了熊先生的呼吸和心跳，接着又请熊先生张开嘴巴，用压舌板和手电筒看了熊先生的喉咙。

兔医生：“你感冒了，要按时吃药，多休息、多喝水，很快就会好的。”熊先生：“谢谢医生！”兔医生：“不用谢！”熊先生在药房拿到了药，并对护士说：“谢谢护士！”护士：“不用谢！再见！”熊先生：“再见！”

## 幼儿益智游戏教案的篇十

发展幼儿园小班幼儿跑的'能力，增强腿部力量，加强锻炼，培养幼儿团结合作的精神。

在场地上画好一条直线作起跑线和终点线

老师把幼儿分成两组，分别站在起点线后面，听信号，老师说：“跑”各组第一名幼儿将开始跑，一直跑到终点线，然后各组第二名幼儿就接着跑，跑到终点线，就这样依次进行，直到最后一名幼儿跑完，那一组幼儿最先跑完，就那一组为胜。

跑的时候不可以跨出起跑线，不然作犯规。

一定要注意安全，小心不要摔倒。

## 幼儿益智游戏教案的篇十一

- 1、在才艺展示中，发展身体协调能力、创造力、动手操作能力、艺术表现力等。
- 2、能大方地在集体面前展示自己，提高自信心。
- 3、在亲子活动中，培养和谐、温暖的亲子情感。
- 4、体验新年氛围，感受新年新气象。
- 5、通过迎新年系列活动，知道长大一岁了，体验成长的快乐。

系列活动一：热热闹闹秀才艺

会自己穿脱衣服，要求能独立完成，看谁最快。

能双脚并拢连续跳五个圈以上，看谁最快。

自选演唱一首自己喜欢的`歌曲或儿歌，勇敢地上台表演。（可提供伴奏带，服装自备。）

能在圣诞树上添画圆形彩灯，并能均匀地涂色。

能根据提供的彩色图形进行按序串珠。

- 1、各班自主进行，每天一项。
- 2、奖项由各班自定教师设计好比赛的记录表，将每个孩子的情况记录下来。
- 3、赛后及时将结果公示给家长，并结合31日活动颁发奖状。



## 系列活动二：心语心愿送祝福

各班结合“心语心愿送祝福”新年系列活动，开展“教师给幼儿送祝福”——寄明信片活动，布置装饰新年环境，让孩子知道新年即将来临，相互表达问候；开展“爸爸妈妈给幼儿送祝福”——亲子心愿包制作，由爸爸妈妈和孩子一起完成，相互说说对老师、好朋友新年的愿望，将贺卡挂到心愿树上，表达新年的祝福。

## 系列活动三：亲子嘉年华

一、活动时间□xx月xx日

二、活动人员：全体幼儿、家长、老师

三、活动要求：

1、设计嘉年华活动券；制定亲子游艺活动的规则；各班活动场地自定进口、出口标记；场地周围安排好家长等待区。

2、亲子游艺活动时间为9:30——10:40。

3、发放新年礼物、才艺比赛奖状。

四、活动过程：

1、来园活动（各班教室8:00—8:30）

2、生活活动（8:30—9:00）

3、亲子心愿包活动（9:00—9:30）

准备：压岁包、纸、蜡笔、记号笔

玩法：各班家长和孩子共同在纸上画或写新年心愿，再装入

红信封袋。

准备：场地布置、主持人一名、音乐(新年好系列音乐)

过程：

(1)操场集中：律动“新年好”，主持人开场，宣布活动开始。  
(9:30-9:40)

## 幼儿益智游戏教案的篇十二

- 1、训练幼儿走、跑、跳等平衡能力与协调性。
- 2、培养幼儿形成良好的合作意识和创新精神，以及对轮胎产生兴趣。
- 3、通过活动幼儿学会游戏，感受游戏的乐趣。
- 4、遵守游戏规则，体验与同伴合作游戏及控制性活动带来的快乐。

轮胎洗净消毒的，用油漆漆成五颜六色的。

### 一、热身运动

教师要带领幼儿去参加盖房子比赛，幼儿随着轻松的. 音乐，将轮胎慢慢滚动（单、双手滚动）

幼儿可自由探索动作。

### 二、游戏练习

1、幼儿分成四组，每名幼儿手持一轮胎，教师发出命令，排头幼儿开始滚动轮胎，到达目的地，把轮胎放好以后，第二名幼儿开始滚动轮胎，到达目的地，直到轮流全部完成。

在滚的过程中，把轮胎滚到目的地的幼儿可以随意设计搭建自己的房子。最后评出搭建最快的一组；和最好的一组，教师作出相应的奖励。

2、教师总结，在玩的过程中，探讨快速滚动轮胎的多种方法，引导幼儿尝试别人的滚动方法。鼓励幼儿主动与他人合作游戏，在玩的过程中提醒幼儿注意安全。

### 三、结束部分

1、以表扬为主评价幼儿竞争、勇敢与自信的心理素质。

2、以轻松的音乐伴随幼儿将轮胎滚回原来的地方，结束活动！

## 幼儿益智游戏教案的篇十三

发展幼儿园小班幼儿跑的能力，增强腿部力量，加强锻炼，培养幼儿团结合作的精神。

在场地上画好一条直线作起跑线和终点线

老师把幼儿分成两组，分别站在起点线后面，听信号，老师说：“跑”各组第一名幼儿将开始跑，一直跑到终点线，然后各组第二名幼儿就接着跑，跑到终点线，就这样依次进行，直到最后一名幼儿跑完，那一组幼儿最先跑完，就那一组为胜。

跑的时候不可以跨出起跑线，不然作犯规。

一定要注意安全，小心不要摔倒。

## 幼儿益智游戏教案的篇十四

1、能随乐边演唱边有节奏地表现相应的动作，增强节奏感。

2、提高手指动作的灵敏性，体验手指游戏的快乐。

幼儿在日常生活中已熟悉《手指变变变》的童谣、幼儿已有模仿毛毛虫、小兔、小猫、鸽子等动作经验。

1、介绍游戏玩法。

(1)玩法：前奏时幼儿齐念口诀“我的小手真灵巧，我的小手变变变”。

(2)第一段：伸出左右手的手指，在变变变的时候双手平放胸前，绕三圈，然后伸出一只手指头平放胸前，做毛毛虫爬行的样子。

(3)第二段：伸出左右手的食指和中指，在变变变的时候放胸前，绕三圈，然后伸出左右手两只手指头竖直顶在头顶顶部，做小兔蹦跳的样子。

(4)第三段：伸出左右手的后三个手指，在变变变的时候放胸前，绕三圈，然后伸出左右手三只手指头放在脸颊旁，做小猫喵喵叫的样子。

(5)第四段：左右手拇指下压，其他四指伸开，在变变变的时候放胸前，绕三圈，然后伸出左右手四只手指扇动，两臂交叉做鸽子飞翔的样子。

(6)第五段：左右手两只张开，随音乐伸出，在变变变的时候放胸前，绕三圈，然后伸出左右手五只手指头弯曲，坐老虎扑食的样子。

(7)重点指导幼儿的.动作尽量符合音乐的节奏，在变变变的时候放胸前，绕三圈，然后变成相应的动物形象。

2、幼儿随音乐游戏，教师指导。

幼儿熟悉玩法后，可引导幼儿自己变出不同的形象，编出其他不同的手指游戏。

3、评价活动。

活动延伸：

将音乐投放在表演区，供幼儿继续游戏。

三、户外活动：

1、体育游戏：运瓜见领域活动指导p28□

## 幼儿益智游戏教案的篇十五

锻炼控制身体活动的能力。

轻快的音乐。

1. 播放轻快音乐，幼儿随意走动。

3. 可以让先动的小朋友表演节目，增加游戏的趣味性。

1、幼儿熟悉游戏规则和游戏方法后，可以由幼儿组织活动，以增强幼儿参加活动的主动性和积极性，培养幼儿的组织能力。

2、组织者可故意做滑稽的动作或说幽默的语言，以增强游戏的趣味性，并进一步考验小朋友的身体控制能力。

## 幼儿益智游戏教案的篇十六

准备材料：米口袋提圈1个，长塑辩吸管1个、毛线8根、硬卡纸1张。

制作方法：

1. 拆开“米袋提圈”，只取上半部分有孔的待用，随后在提圈四周有孔处加入毛线饰物并固定。
2. 将“米袋提圈”中部加入一块硬纸，再在硬纸中央部分串入一根塑料吸管固定。
3. 将拆分开的上下“米袋提圈”合二为一即成。

游戏方法：

1. 健康活动：双手用劲搓塑料吸管，当“提圈飞碟”飞快旋转起来时，双手顺势往前方猛地伸出，并同时放手，“提圈飞碟”就会旋转着向前、向上飞去。可单人玩、也可双人一组玩、还可以进行接力活动。
2. 建筑活动：可以用于游乐园“转转乐”的修建。在毛线尾端系上小筐，变成成品材料投放到建筑活动中。将“小人”或“小动物”放入筐中，进行“转转乐”的修建与游乐。

## 幼儿益智游戏教案的篇十七

- 1、初步学会用长方形纸粘贴成环形制作简单拉花如手环，项链等等。
- 2、愿意参与制作活动并体验拉花色彩的美丽。

### 二、活动准备

- 1、红、黄、蓝三色小长方形、双面胶、剪刀、胶布。
- 2、范例若干

### 三、活动过程

#### 1、模特秀[thewagickey]激发幼儿的兴趣。

师：小朋友你们看看邵老师是不是很漂亮啊，请小朋友来说哪里漂亮好不好？

幼：头上/手上/腰….

#### 2、出示拉花，幼儿观察

(1)一种颜色制成的拉花

(2)两种颜色制成的拉花

(3)三种颜色制成的拉花并按规律排列

师：这三种哪一种好看呀，为什么呀？

幼：它有好多颜色，而且排列得很漂亮。

#### 3、教师讲解示范拉花

师：这节课，老师就教小朋友怎么做拉花，我们可以做成手环和项链哦。看老师这里有一条长方形，我要把它变成圆形，把它的头和后面围成圆，重合一起，（做个错误示范：1、能不能合得很大的地方啊，这样圆就变得很小了，不好看；2、能不能把头 and 后面直接贴起，凸出来，就不像圆形了。）接着把另一个长方形套进去，也一样粘起来。再套一个，要注意套第四个环时，可不可以套到中间去呀，小朋友看看，这样是不是就拉不长了呀。接下来请小朋友动手做做吧。

#### 4、提出要求和规则

(1)用剪刀时，不要对着小朋友，不要伤到自己，剪完后，要

放回篮子里。

(2) 必须将不同颜色的纸进行有规律地排列。

5、幼儿制作，教师巡回指导，重点指导幼儿有规律地排列颜色。

6、作品欣赏。

7、家长与幼儿进行模特秀。

## 幼儿园小班手工教学方案4

### 一、目标

1、学习用撕贴的方法粘贴大树的树叶。

2、培养幼儿对手工活动的兴趣，养成良好的撕贴习惯。

### 二、准备

1、固体胶、抹布、撕碎的各色彩纸若干。每组一个放碎纸的盆，粘贴用的大树若干。

2、教学自制图片一套。

### 三、过程

1、引出课题

以讲故事的形式激起幼儿兴趣：

春天来了，太阳光照在小朋友身上暖洋洋的，真舒服；太阳光照在大地上，大地上的小草穿上了新衣裳，太漂亮了；太阳光照在花园里，花儿都开放了，哇，真美丽！太阳光照在小河里，



小鱼快活的游到了水面上，他们高兴的说：“春天来了，春天来了！”

太阳光照呀照，当快要照到大树身上的时候，突然天空中飘来了一片乌云，乌云遮住了太阳，于是，大树就没能穿上新衣裳。

## 2、讨论

(1)、大树没能穿上新衣裳，身上会怎么样?(冷的)

(2)、还会怎么样?(生病的)

## 3、请幼儿想办法帮助大树(幼儿讨论后回答)

——去超市买衣服给大树穿;把我的衣服脱下来给大树穿;用废纸撕成树叶，涂上胶水贴在大树身上。

## 4、教师示范

(1)、先给大树的身上涂上很多胶水，尽量不要把胶水涂到大树身体外面。

(2)、把废纸用两只手撕成很小很小的碎片，边撕边贴。

(3)、给大树身上全部贴上碎纸后，再用手轻轻压一下。大树伯伯的新衣裳就做好了，花花绿绿的好漂亮。

## 5、幼儿操作，教师巡回指导。

鼓励幼儿大胆撕纸并把它撕的小一点，边撕边贴。

提醒幼儿要把胶水涂在大树身上，要涂的多才能粘的牢。

## 6、幼儿互相讲述：看看谁做的新衣裳好