

# 游戏策划的方案目的啊 游戏策划方案(汇总8篇)

无论是个人还是组织，都需要设定明确的目标，并制定相应的方案来实现这些目标。方案能够帮助到我们很多，所以方案到底该怎么写才好呢？以下是小编精心整理的方案策划范文，仅供参考，欢迎大家阅读。

## 游戏策划的方案目的啊篇一

游戏内容：团团圆圆一家亲，气球气球藏字联祝辞。每位嘉宾桌椅上的小气球里都有一个字，请嘉宾对应我们的题面找出这个字，并把一句完整的祝辞送给大家。

游戏规则：步骤一：主持人请台下嘉宾三至五名协助抽取题号，根据题号亮题板（或打投影），题板为一句话中间缺一、两个吉利字，这个吉利字在全体嘉宾椅背上的气球内找。

步骤二：请嘉宾集体戳破气球后根据自己手上的字对应台上的题面，并持藏字上台将题面做为祝辞或唱一句祝歌送给台下各位。能够组成一句完整话语者获小礼品。

参与人数（方式）：全体嘉宾

（金）猪（贺）岁年有余

恭喜发（财）鸿（运）到，

（好）运常来（笑）口开，

（福）如东海人（康）健，

（惠）风和畅（吉）满堂，

龙凤呈（祥）（庆）丰年，

大展（鸿）图家业（旺），

新春（喜）庆（乐）无边

一帆风（顺）步步（高）

阖家（欢）乐永（安）康

（吉利字重复不要紧）

能一口气写完一个字，必须先用一支黑色笔写一半再换红色笔写完另一半）

的文字，写到一半听主持人提示，礼仪小姐提供红色油笔收回黑色油笔。在规定时间内写完，比较三人中谁写的字最容易让人辨认则获胜，否则给予鼓励小礼品。

参与人数（方式）：三至六名嘉宾，可分两组每组三人

活动物料：蒙眼纱巾三至六条，小白板（硬纸板）三块，红色与黑色白板油墨笔各五支（需礼仪小姐配合端白板）

其他参与者另外颁发小礼品以资奖励。

游戏规则：在二分钟内确定抢到椅子的’游戏嘉宾，并统一请嘉宾在一分钟内坐气球拼礼品，只有拿到礼品全称的嘉宾才能拿到胜利礼品，否则即为鼓励奖。

参与人数（方式）：八名嘉宾

最长的组获胜，其他参与者另外颁发小礼品以资奖励。

携带的物品。

参与人数（方式）：8-12名嘉宾

活动物料：牛皮纸或白纸，卷尺（需工作人员配合在舞台上铺上白纸，当两组物品长度接近时可借助卷尺判定获胜方）

游戏内容：新年寻宝总动员，请六至八名嘉宾代表上台。

到的物品放进本组托盘内，凑齐数量最多的小组获胜。

参与人数（方式）：六至十人上台组成二到三组（每组不超过三个人）

活动物料：托盘十个、红布十块（需五至十名礼仪小姐配合）

（寻宝物品：

- 1、公司员工纯白头发一根（注意：是纯白！）——象征公司员工的勤奋与付出
- 2、公司新logo标识的物品一份——象征公司新年新形象
- 3、公司领导签名一个（签在纸上、手上均可）——象征新年的工作顺利
- 4、五元新版纸币两张、一元硬币两枚——象征财源滚滚到
- 5、五把以上的钥匙一串——象征开启智慧与进步的大门  
巧手开创幸福生活
- 8、红色围巾一条（越长越好）——见证新年好运气
- 9、红色帽子一顶——象征新年鸿运当头
- 10、猪宝宝一对——象征子女福气多多

11、名片夹一个——象征朋友多人气旺

12、呼拉圈一个——象征健康长乐)

奖品统一准备：

n份100元左右的赢家礼品（小家电如烤箱、榨汁机等）

n份30以内元左右的精美小礼品（如温手宝等，计步器，等生活用品）

n份10元以内的小礼品（如小福猪玩具、福猪钱包、福猪匙扣、福猪车挂等）

备选游戏：

倒着说

好是我”，如果说不出或者说错就算失败。

真假难辩

规则：四个一样的杯子里只有一个杯子里装有白酒，其余三个装的是水，让参赛的队员猜是谁喝的是酒。

联欢晚会互动集体小游戏方案

1、集体抛绣球游戏（20分钟）

准备：提供3个小筐（小筐包装的漂亮一点），40个气球

游戏规则：一局六名选手，两人一组，一人背筐，一人投球。背筐者努力接住来自投手的球，最后以接球的多少决定最后的胜负。此游戏主要考察两人的配合能力，看谁最后满载而

归。

两人一组，一人背筐，一人投球。背筐者想尽办法接住球。接球多的一组获胜。

共三组，每组两人。

## 2、幸运之星演绎大餐游戏（20分钟）

准备：五个各色的气球结花或是呢绒绸结花，共两朵花。每桌出一人站一排传花。

游戏规则：电声乐队有节奏的击鼓，观众传花。鼓点落后，花落谁手，谁出节目。出节目者均有奖品赠送。

准备：十个气球

游戏规则：我们邀请十组夫妻选手上台，手手相联，背背相对，齐心协力把夹在背上的气球，从起点运到终点，以用时最少者获胜。让我们看看谁是最默契的夫妻拍档。

手挽手，背靠背从起点到终点运球，比速度。

## 幸运大抽奖游戏

同时在我们晚会的进行中，我们会有很多的抽奖活动贯穿其中，更多惊喜等着您，相信这个温馨的圣诞之夜会同样有一份好运伴随您。

从始至终贯穿抽奖活动（由主持人掌握）

从三等奖到一等奖

准备：不透明抽奖箱，乒乓球10个（用粗笔写号0-9），抽奖号（一式两份，入场观众人手一张），礼仪工作人员，协调抽

奖嘉宾。

## 圣诞老人激情祝福送礼小游戏

游戏规则：

女：这么热闹浪漫的圣诞party怎么会缺少我们可爱勤劳的圣诞老人呢，如果他经过了您的身边，请无须讶异，尽情接受他给您的满载着美好祝福的圣诞馈赠吧！

男：让我们把祝福珍藏在心中，让我们把礼物紧握在手中，让我们亲身感受圣诞给您带来的这非同凡响的一刻。

女：因为相聚，让我们分享了这快乐的时光，因为浪漫的圣诞让我们承载无尽的祝福。愿圣诞老人把我们今晚许下的所有心愿一一实现。

男：哪的掌声最热烈，哪的礼物便最丰厚。来，朋友们，请您暂且放下手边的东西，伸出您的金掌银掌发财掌，掌声响起来！

工作人员扮成圣诞老人，背一口袋，里面装有纪念品，分发给观众。

### 1、放焰火

两人一组，各发一个小跷板和一篮子凉衣夹（每只系一根30公分长的彩带）围一个大圆圈外，面朝圆心而站。发令后，甲人专门往跷板头上放木夹子，乙人用脚猛踩跷板另一头，使木夹子飞向空中，规则是每次只能发射一只，由于有彩带，各组齐放好似火树银花，十分热闹，先发射完的组为胜。

### 2、龙传人

各队六人，成纵队蹲下，后一人双手搭着前一个人的双肩，排头擎一个龙头模型，发令后从起点出发，同时喊“一二、一二！……”一起伸左脚再伸右脚作矮子步前进，规则是不准站起来，先到终点不散架的队为胜。

### 3、传水果

各队 1 2 人，成体操队型间隔开，在排头前面的地上放一个大盆，大盆内放若干只盛清水的大气球代表水果，发令后，从排头开始，小心翼翼地用双手头上向后传的方法，传至队尾，再由队尾用跨下朝前传的方法，传到排头，如此连续进行下去，4 5 秒内传得人次多的队为胜。若途中传破，则由排头从盆内再取一个，继续。

### 4、挂灯笼

每队 8 人，每人选用一种玩具作为交通工具，（如跳跳球、蹦蹦球、滑轮板、旱冰鞋、三个为一套的木砖、呼拉圈、跑冰车、独轮车）发令后，依次用自己的交通工具从起点出发，至对面用吊竿把一只红灯笼装上竖杆，要求按“喜迎2012年奥运”的标语，从上到下排列，先完成任务的队为胜。

### 5、发月饼

每队 1 8 人，成圆队向左转，前一个人的臀部坐在后一个人的双膝上，双手搭前一个人的双肩，形成一个人体大月饼，发令后合作配合，一起按逆时针方向转动，旁边有一个工作人员，手拎一篮子月饼，依次给转到他身边的人一只月饼，先发完的队即可解散，欢呼跳跃。

### 6、拉力赛

在场地上划若干条南北方向的平行线，间距 4 米。每队 1 2 人，各站在线上手拉手，头戴“香港北京汽车拉力赛”帽子。

主持人说：“开始！”大家摆动拉手并学“呜……”汽车加速声，节奏逐渐加快。过一会儿，听清主持人口令，口令有三种：

1、北京！要求各队排头和排二高举内侧臂做城门，排尾当车头，迅速钻过，然后城门向内转身，看哪队不脱手先站好原位即可得一分。

2、香港！则换一个方向钻；

3、开向21世纪！则中间二人的手臂高举当城门，排头排尾当两辆汽车同时钻。熟练后，可连续发令做，在规定的局数里积分多的队为胜。

## 游戏策划的方案目的啊篇二

相亲相爱一家人——全员聚餐交流会

7月30日晚上18：00—21：00

公司仓库篮球场，如下雨，在仓库一楼。

由企管部牵头组织，各部门负责人及中层管理人员配合。

1、主持人开场白

2、公司领导致辞及年中汇报

3、聚餐开始，由中高层人员为员工服务-上菜。（可在就餐过程中投影播放释小龙先生的经典电影）

4、活动节目：

a□各部门节目表演(详见附表1：节目清单)



b□k歌比赛，鼓励员工自由发挥(时间有限，暂时限定15人)

c□员工唱歌接龙活动

d□现场抽奖活动

1、资源需求

2、活动分工

1、在聚餐环节中，需要控制好每桌的用酒，每桌选出一个负责人管理，避免造成喝酒过多闹事等现象。

2、因本次聚餐可携带家属，在现场要看护好小孩，切勿发生碰撞、摔倒等事故，给聚会气氛带来影响。

## 游戏策划的方案目的啊篇三

游戏者5人为宜，选一人当股民，面对墙壁而站，其他4人分散站在后面当股票，股票名称可事先自定，比如：新锦江、二纺机、大众出租、豫园商城等。

游戏开始，股民把一枚硬币朝头后高高地抛出，说：“炒股票喽！”当股票者其中一人就近拾起藏在手内，与此同时股票要同声对股民说：“什么股票最看好？”股民要马上猜出是何种，对了就算发，继续炒，错了由拾者当股民，重新再玩。

晨会游戏的意义：我们渴望每天的早晨都有不一样的感觉，每天的晨会都散发出挡不住的魅力。

那么晨会游戏的意义就体现在这里。

1. 晨会游戏是活动管理的基础，是公司成员的“闹钟”

2. 晨会游戏是教育训练课堂，它是公司成员“充电器”
3. 晨会游戏是业务推动的战场
4. 晨会游戏是士气激励的广场，它是实战中激励公司成员的“啦啦队”
5. 晨会游戏是情绪的“调节器”，它可以调节你不良的情绪及工作中的做法晨会活动-专题演讲(企业管理观念或销售技巧类)

## 游戏策划的方案目的啊篇四

增强手指尖的触觉分辨能力。

式样、大小相同，带有拉链的小布口袋若干；扁豆、纽扣、小钥匙、小棋子、小瓶盖或各种几何图形的小物体若干。

1. 游戏前，大人先让宝宝认认摸摸所要触摸分辨的物品，留下初步的印象。
2. 大人和孩子一起把每一种物品分别放入每一个口袋中，装好后拉上拉链。大人把口袋顺序打乱后，让宝宝一个一个地触摸，说出里面放的是什么。
3. 随着触觉分辨能力的提高，大人还可以在同样的物品中选一个放在口袋内，选许多个放在另一个口袋内，让宝宝触摸分辨数目是多少。

## 游戏策划的方案目的啊篇五

- 1、练习呼啦圈的玩法，体验游戏游戏的乐趣。
- 2、促进身体协调能力发展，提高身体健康水平。

## 多个呼啦圈、音乐

### 一、音乐激趣

伴随《健康歌》的音乐，进入准备好的游戏场地。

师：小朋友们，小萱萱和爷爷在做运动，这节课也让我们来做运动。

### 二、游戏活动

1、你们喜欢玩呼啦圈吗？出示准备好的呼啦圈。

教师在身体上玩转呼啦圈。

师：小朋友，呼啦圈好玩吗？老师很喜欢玩呼啦圈。你们谁来试一试、做一做？

小朋友上前展示呼啦圈的玩法，教师评价。

师：刚才这位小朋友玩得很好，那么呼啦圈还有什么玩法呢？

让小朋友展示自己其它的玩法。

师：下面我们每人玩一个呼啦圈，看谁的玩法多，谁玩得好。

2、幼儿自己创编呼啦圈的各种玩法，教师进行指导。

(1) 在胳膊上转

(2) 在脖子上转

(3) 身体上同时转多个呼啦圈。

3、呼啦圈玩法展示

(1)分小组学习、练习。

给各组划分区域，互相玩呼啦圈。

(2)各组优秀小朋友展示，进行玩转呼啦圈比赛。

4、教师评价、小结。

小朋友们，这节课我们一起玩了呼啦圈。呼啦圈有很多玩法，希望大家今后通过各种方法玩呼啦圈，促进身体的健康成长。

## 游戏策划的方案目的啊篇六

1、初步掌握摔跤的基本方法。

2、训练幼儿动作灵敏，手脚协调的能力。

3、提高幼儿自我保护意识和防护能力。

1、幼儿对蒙古习俗有一定的了解。

2、软垫子、彩带，平衡木，路障，轮胎，花环若干。

3、音乐磁带、录音机等。

一、开始部分

1、激发幼儿对摔跤的兴趣

(请出一名蒙古族的小朋友)师：小朋友们，今天我请来了一个神秘的小客人，你们看他来了。他是哪个民族的小朋友呀？蒙古族的小朋友不但能歌善舞，他还会摔跤呢！你们想学吗？那我们做一些准备游戏吧。

2、听音乐，做准备游戏。

## 二、基本部分

### 1、教师讲解摔跤准备动作

两脚分开，比肩膀宽一点，膝盖微弯曲，然后，两手放在对方的大手臂上，紧紧抓牢。

### 2、幼儿学习摔跤准备动作

### 3、讲解摔跤比赛规则

两人为一对，以垫子中间线为界，双手互握对方大手臂，用力把对方推出垫子获摔倒为胜。

安全教育：此游戏只能在垫上进行，当对方被推出垫子后不能把他摔倒。

### 4、幼儿4人为一组自由练习

### 5、幼儿分享提高

教师请出动作比较标准的幼儿示范，强调动作要领及安全要求。

### 6、竞技比赛：“小小摔跤手”

比赛规则：幼儿4人为一组，每组请一位老师当裁判，以三盘两胜的形式轮赛，最后2名获胜的幼儿比赛，决出第一名，并获得裁判赠予勇士头冠。

## 三、游戏“大闯关”

方法：把获胜的勇士请出来，每个人站在一个垫子上。其余的幼儿分成四组，从起点开始，第一关双手扶住路障(雪糕筒)转一圈，第二关举起轮胎二下，第三关走过平衡木，第四

关跟勇士决斗，胜利到达目的地的幼儿，教师奖励胜利的花环。

规则：

1. 闯关者被勇士摔倒或推出垫子后，从左边回来。
2. 勇士可以使用推、摔闯关者，闯关者不可以用手打防守人。

四、结束部分

- 1、放松活动。
- 2、教师带领幼儿回教室。

## 游戏策划的方案目的啊篇七

- 1、掌握肩上挥臂投物的基本动作，投掷能有一定的目测力和准确度。
- 2、积极主动地参与投掷游戏，乐意学习解放军的勇敢品质和合作精神。

沙包纸球若干、纸箱筑成的碉堡、足够大的场地、《学做解放军》音乐。

一、游戏导入：我是小小解放军——播放《学做解放军》音乐入场。

——带领幼儿做热身运动：踏步走等。

——老师讲解示范正确的肩上挥臂投掷动作：小小脚，分分开，小小手，放耳边，小胳膊，架起来，退一步，侧转身，炸药包，用力往前扔。（幼儿跟随教师空手练习）——幼儿拿沙包自

由练习正确的肩上挥臂投掷动作。

--游戏“哪个炸药包扔得远”：站在线后，听口令用力将沙包投出去。

三、勇敢执行任务--小解放军，我们已练好了本领，要出发去炸敌人的碉堡了。

--我们先去侦察一下敌情：介绍场地安排和游戏规则并组织幼儿进行投掷。

--集中交流：你投中敌人的碉堡了吗？怎么样才能投得更准？（再投一次）--组织幼儿再次游戏：小解放军们，你们真能干，现在又接到了上级的命令，发现在我们刚才炸掉的碉堡的不远处还有几个碉堡。我们要分组去炸掉它。我们要爬过敌人的封锁线，到达炸点后，投掷炸药包，看看哪一队先完成任务。（组织分组游戏）四、庆祝胜利--放松运动：我们终于成功消灭了敌人，我们来挥一挥胜利的旗帜，吹响胜利的号角，向我们的战友们招招手：我们胜利啦！

--小解放军，你们的任务完成得非常出色，让我们一起《学做解放军》，迈着有力的步伐回到我们的驻营地。

## 游戏策划的方案目的啊篇八

保险等销售类公司的员工都是以良好的沟通和谈话来吸引客户的，因而对一个销售人员沟通能力的培养应该是无时无刻的，所以这个销售晨会互动小游戏应该是一个不错的选择，而我们将其取名为狗仔队也是为了让各位销售人员放心面子，对于客户要像狗仔队一样有耐心。

参加人数：两人一组，分为若干组

3、三分钟后a□b互换角色。

该游戏还可以进行改编，即将原先的分组重新组合，每6人一个组，原来的搭档必须仍在同一组，完成上面的a□b提问后，每个人都为大家讲解一下自己在刚才的问答中得到的对方信息，最好对对方有一个判断。

2、如何充分利用自己得到的有限时间去打动客户，自己对客户的问答有什么心得体会。