

2023年运动会开幕式入场创意 大班运动会设计方案(汇总8篇)

奋斗是一种积极向上的人生态度，它以坚定的信念和不懈的努力为基础。奋斗需要坚定的意志和毅力，我们要克服拖延和怠惰的倾向。看看这些奋斗成功的案例，或许能给你一些实践的启示和思考。

运动会开幕式入场创意篇一

- 1、积极参加大型体育活动，对运动会有较高的热情和强烈的愿望。
- 2、能自觉遵守各赛区的规则，会轮流、等待与合作。
- 3、在跑、跳、钻、爬、投掷等综合运动中能教灵活、协调的控制身体，有自我保护意识。

小推车、大小沙包、大小垫子、小筐、平衡木、小木桩、报纸球等。

一、开始部分

- 1、主持人介绍今天活动内容。
- 2、中大班幼儿列队入场进行升旗仪式。
- 3、幼儿集体进行队列表演中班切段分队走、大班左右分队走。
- 4、队列表演后，进行赛前热身活动，集体跳操《加油歌》。

二、基本部分

1、主持人介绍比赛内容及规则。三个游戏《运粮小能手》、《运南瓜》、《奥特曼打怪兽》，每个游戏分三组，每个班派一组代表来参加比赛。

2、比赛开始，第一个游戏《运粮小能手》

游戏玩法：

秋天到了，农民伯伯的粮食丰收了请小朋友帮忙把粮食运到仓库去，小朋友要双脚连续跳过小山丘，走过独木桥，把粮食运到仓库。哪一组先运完，哪一组胜利。

游戏规则：双脚要连续跳，走平衡木姿势要正确。

3、第二个游戏《运南瓜》

游戏玩法：秋天到了，农民伯伯地里的南瓜也熟了，要请小朋友们帮忙运南瓜，小朋友们要跑到地里摘下南瓜，跑回来放到小推车上，再运到农民伯伯家里去，大班小朋友要穿过小山丘才到南瓜地里，送的时候也是一样，哪一组先运完，哪一组胜利。

游戏规则：推车的方法要正确，车要放到指定位置，当第一个人回来，第二个人才走。

4、第三个游戏《奥特曼打怪兽》

游戏玩法：

地球上来了很多的怪兽，要请你们当勇敢的小卫士，把怪兽都打走，怪兽就在对面的树上，小朋友们要立定跳远，跳过小河，匍匐爬过草地，拿起我们的炸弹，去打树上的怪兽，哪一组先打完，哪一组就是勇敢的小卫士。

游戏规则：立定跳远姿势要正确，投掷时动作要到位。

5、每个游戏结束后，主持人总结，列出比赛结果。

6、自由进行拍球比赛。

三、结束部分

1、由园内杜老师进行颁奖仪式。

2、活动结束后幼儿做安静活动回班。

运动会开幕式入场创意篇二

为进一步贯彻实施《全民健身计划纲要》，积极响应“全国亿万学生阳光体育运动”的号召，继续落实教育部提出小学生“每天锻炼一小时”要求，扎实推进体育大课间活动，全面提高学生身体素质，学校教育以“健康第一”、“以人为本”为指导思想，以快乐健身的方式，引导孩子与家长共同感受幸福生活，体味亲情，同时使孩子们在游戏中体验快乐，在运动中获得健康，在竞争中学会合作，促进全民健身、家庭健身活动的开展，营造“健康、快乐、合作、参与、亲情”的和谐氛围，特制订本活动方案。

一、主办科室

教务处、德育处

二、竞赛日期和地点

20__年__月__日至__日，地点：学校田径场。

三、参加办法

1、各班级组队参加；

2、要求全员参与，团体项目每项有两位成人参与（老师或家长），参与成人不重复。

四、运动员资格

身体健康适合运动的师生及家长。

五、竞赛办法

各项目的具体竞赛办法，按各单项竞赛规程的规定执行。

六、服装

各项比赛必须穿着相应的运动服装出场比赛。

七、录取名次

（一）个人项目

取前八名按9、7、6、5、4、3、2、1计分，集体项目按18、14、12、10、8、6、4、2计分。

（二）团体奖

奖励一至五年级奖前三名，六年级奖第一名。

八、裁判员

由组委会统一指派。

九、报名

（一）各参赛队须于__月__日前，将报名单一式二份送到体育组。

(二) 报名表须按竞赛规程要求逐栏填写，字迹工整，不得潦草或随意简化，逾期不报者按弃权论。报名后，项目及名单一律不得更换和补报。

十、报到

各参赛队于赛前10分钟报到。

附：比赛项目

五六年级个人项目：

1、一分钟颠足球：每班男女各2人，共4人

2、一分钟踢毽子：每班男女各2人，共4人

一至六年级项目：

队列队形和广播体操比赛：

每班在教室外站好四路纵队，按顺序沿平常上操的路线跑步行进，至草坪中间位置变成两路纵队做操，班主任、护导老师和学生一起参赛。

四五六年级团体项目：

1、跳长绳：每队10人以上参赛（至少5男5女），2人摇绳、8人以上跳绳

规则：跳绳队员依次站在摇绳者的一侧，比赛开始，队员依次跳绳一次跑至摇绳者的另一侧；以次类推，全队绕8字循环进行，从第一个队员进绳开始计数，原则上每个队员每次只能跳绳一下，多跳的只计算一个，时间2分钟，个数多者获胜。

2、袋鼠跳接力比赛（20人男女各10人）

比赛规则：以计时方式进行比赛，比赛直线距离为十米来回一次是全程。参赛者用大布袋套住下半身，双手提着袋口向前跳，跳到终点后脱下袋子，交于下一位同伴。用时最短的队为胜。

3、积少成多：（20人男女各10人）

起点设一水桶，30米外设一大量杯。发令后首发队员用双手从起点舀水跑至对面并将水倒入量杯，返回后将标志物交下一人，依次进行。定时2分钟内，可按序重复进行，规定时间后量杯内水最多方为胜。

4、二人三足接力跑：（20人男女各10人）

比赛规则：班级组队，每班1队，分成10组，两人将腿绑在一起，在规定场地内25米的距离由起点跑到终点，将接力棒交给下一组，以此类推，用时最少的队胜出。

附：市_小学队列队形及广播体操比赛评价办法

为了规范学生课间操行为习惯，形成文明有序的入场秩序，展示学生活泼向上的精神风貌，特开展课间操跑步入场展示活动。

展示时间：

20__年__月__日（周__），各年级具体时间另行安排。

展示对象：

全体学生

评价方式：

百分制，总分的20%纳入运动会班级成绩。

评价标准：

1、按时下课，教室内整好队伍，队伍安静有序较快速度下楼，不抢先，不拖拉，按规定路线下楼。（20分）不好的每人扣0.5分。

2、班主任、护导老师在班里整队，按照要求带领学生按照规定路线出楼门大步走。（20分）班主任护导老师缺一人扣1分，路线错扣1——2分。

3、大步走过程中学生队伍安静，四人对齐，两臂自然摆动，抬头挺胸，精神抖擞。转弯处拐直角，无拖拉、喧闹现象，按照规定路线到大操场指定位置。（30分）不好的每人扣0.5分。

4、到达操场后能够规范踏步走等待后来班级入场，要求步伐一致，动作整齐到位，口令或音乐止方能停下。（20分）不按要求每人扣0.5分。

5、队伍散开时安静快速，按照口令进行队列队形变化，整齐度高，无乱动现象。（10分）不好的每人扣0.3分。

运动会开幕式入场创意篇三

我运动我快乐

10月26日上午9：00

石化广场

一、开幕式

1、幼儿入场（家长站在孩子所在班级方阵后）

2、园长致开幕词

3、家长代表致词

4、幼儿代表宣誓

5、开幕式表演：

教师健身操表演《拉丁健身操》

全体幼儿操表演《减肥操》《妞妞体操》《满满都是爱》

6、园长宣布运动会正式开始

二、运动会项目

小班亲子比赛项目：《运送皮球》

比赛准备：3个皮球，3个大框，赛道（塑料包装带），口哨

比赛规则：将幼儿与家长分成三组进行比赛，孩子站于赛道起点处，家长站于赛道终点处，裁判宣布比赛开始时，孩子将球抱紧跑向家长，家长接球后将球用双腿夹住跳回起点处，此比赛先到者为胜。（注：比赛中途球掉者需返回原点处，将按比赛规则重新开始，否则将视作成绩无效）

小班幼儿比赛项目：《帮小熊回家》

比赛准备：3个小熊，6个大框，6个拱门，3个独木桥

比赛规则：将幼儿分成三组进行比赛，孩子站于赛道起点处，裁判宣布比赛开始时，幼儿抱起小熊向前跑，经过拱门时需俯身钻过，经过独木桥时需保持平衡走过，直到将小熊抱回终点处的框内，先到者为获胜。（注：中途未能顺利通过者，需返回起点处重新开始，否则将视作成绩无效）

中一班亲子比赛项目：《吸乒乓球》

比赛准备：小碗6个，乒乓球6个，赛道（塑料包装带）

比赛规则：幼儿手拿小碗站于起点处，家长站在终点处手端乒乓球和吸管，裁判宣布比赛开始后，幼儿跑向家长，家长用吸管将乒乓球吸起从自己碗里置于孩子碗中，幼儿接到球后立即返回起点处，先到者为胜。（注：比赛过程中不可用手碰球，否则将视作成绩无效）

中一班幼儿比赛项目：

比赛准备：龙角球3个

比赛规则：幼儿坐于龙角球上在自己的赛道起点处预备，裁判宣布比赛开始，幼儿立刻向终点处跳去，然后从终点处返回起点处，先到者为胜。

中二班亲子比赛项目：《两人三足》

比赛准备：布条3根，即时贴赛道，口哨

比赛规则：将幼儿与家长分成三组进行比赛，孩子与家长站于赛道起点处，将家长和孩子的腿绑在一起，当裁判宣布比赛开始时，家长与孩子协作快速走向终点处，此时家长将绑腿绳解开，快速背起孩子返回起点处，此比赛先到者为胜。

中二班幼儿比赛项目：《夹球跳》

比赛准备：皮球3个

比赛规则：将幼儿分为三组进行比赛，孩子站于赛道起点处，当裁判宣布比赛开始时，孩子双腿夹球跳向终点处，然后将球抱起跑回起点处，先到者为胜。

大班亲子比赛项目：《袋鼠跳跳跳》

比赛准备：口袋8个，地垫，平衡木，圈

比赛规则：幼儿手拿口袋从起点处出发，穿越障碍（爬——走平衡木——跳圈）将口袋送到家长手中，家长接过后快速站进口袋中，快速的跳向起点处，先到者为胜。

大班幼儿比赛项目：《赶小猪》

比赛准备：球拍，球

比赛规则：幼儿手持球拍将球放于起点处，裁判宣布开始时，幼儿快速用球拍把球赶向终点处，然后再赶球返回起点处，先到者为胜。

三、颁奖仪式

（略）

四、各项比赛分组名单

《送小熊回家》——小班

裁判：王侨 场地负责人：伍俊丽 刘艳荣

第一组：任佳熠 唐心怡 万易鑫

第二组：彭佳悦 韦袁逸 李欣融

第三组：蔡洋 李晓静 王言炫

第四组：刘欣芮 覃浩涛 游张瑜 岑

第五组：许怡婷 高嘉晟 刘瑞杰

《运送皮球》——小班

裁判：王侨 场地负责人：伍俊丽 刘艳荣

第一组：许怡婷 覃浩涛 游张瑜 岑

第二组：彭佳悦 刘欣芮 刘瑞杰

第三组：蔡洋 高嘉晟 李欣融

第四组：任佳熠 韦袁逸 唐心怡

第五组：万易鑫 王言炫 李晓静

《吸乒乓球》——中一班

裁判：董正琼 场地负责人：王亚莉

第一组：孙千雪 邹政浩 宋雅婷

第二组：刘欣然 汪晨阳 樊诗澜

第三组：安逸 卢良功 杨语蒙

第四组：皮富钰 王泽瑞 赵清荷

第五组：刘恩溪 杨凯瑞 周钰峰

第六组：黄钰睿 何浩东 骆梦寒

《跳龙角球》——中一班

裁判：董正琼 场地负责人：王亚莉

第一组：安逸 杨语蒙 骆梦寒

第二组：邹政浩卢良功汪晨阳

第三组：赵清荷黄钰睿皮富钰

第四组：王泽瑞杨凯瑞何浩东

第五组：孙千雪宋雅婷周钰峰

第六组：刘恩溪刘欣然樊诗澜

《两人三足》——中二班

裁判：丁玲场地负责人：潘娅玲

第一组：曹子墨郭九峻张雨欣

第二组：王君乐杨舜杰杨可馨

第三组：王雨萱郭雨涵李宸希

第四组：乔梓恒廖文哲付锦铭

第五组：刘梓桐彭许易柳钧涵

第六组：李雨彤刘智涵王若云

《夹球跳》——中二班

裁判：丁玲场地负责人：潘娅玲

第一组：彭许易柳钧涵王若云

第二组：刘智涵王君乐王雨萱

第三组：郭雨涵杨可馨张雨欣

第四组：郭九俊杨舜杰李宸希

第五组：李雨彤付锦铭刘梓桐

第六组：乔梓恒曹子墨廖文哲

五、比赛人员安排

总指挥：朱翠兰

主持人：李庆光

器械管理员：朱荷兰

音响负责人：刘辉

比赛情况统计：郭喜莲

秩序维护员：瞿红樱吴永萍

裁判组：王侨董正琼丁玲刘婷婷

场地负责人：伍俊丽刘艳荣王亚莉潘娅玲吕云李玉梅

六、奖项设置

《送小熊回家》一等奖5名其余为鼓励奖

《运送皮球》一等奖5名其余为鼓励奖

《两人三足》一等奖6名其余为鼓励奖

《夹球跳》一等奖6名其余为鼓励奖

《吸乒乓球》一等奖6名其余为鼓励奖

《跳龙角球》一等奖6名其余为鼓励奖

《袋鼠跳跳跳》一等奖5名二等奖5名其余为鼓励奖

《赶小猪》一等奖5名二等奖5名其余为鼓励奖

运动会开幕式入场创意篇四

健康人生快乐由我

提高员工素质，倡导绩效团队，营造和谐氛围，构建成功企业。期望在紧张的工作之余，给广大员工提供一个缓解压力的平台，创造一次开心一笑的时刻。

20xx年11月24日

上午：

8：30—9：00——比赛团队进场列队，主持人隆重请出董事长。

9：00—9：15（董事长致开幕词）

下午：

公司全体在职员工（包括各分支机构）

总顾问□xx总指挥□xx总协调□xx副协调□xx筹备组主任□xx副主任□xx委员：各部门负责人裁判长□□xx□

统计□xx

集体运动比赛

（一）参赛规划

- 1、本次运动会共设5（或者任何数量）个代表队，分别为xxxx
 - 2、参加人员必须是本公司员工，每个运动员最多只能报两个项目。由于比赛活动时间为一天，因此请各员工根据自身的身体条件合理的选报运动项目。
 - 3、各代表队选出一名队长，负责与筹备组联系，并给代表队设定名字以及每队的口号，于x月x日前各代表队把各项目参赛人员报到行政人事部，由大赛组委会编定比赛日程表和秩序表。
- 报名截止后各代表队原则上不得随便更换运动员，否则取消该代表队在該项目的参赛资格。
- 4、各代表队须自行组织进行赛前训练。

（二）集体运动项目及奖项设置

（三）奖金设置

（四）运动比赛纪律

- 1、全体工作人员必须在指定时间内到位，认真组织比赛；让比赛活动能准时、有顺序的进行。
- 2、坚持公平、公正原则，严禁工作人员或裁判员有任何舞弊行为；
- 3、全体参赛运动员必须服从保安、工作人员及裁判安排，听从指挥，不弄虚作假，以“友谊第一、比赛第二”的精神来参加竞赛。

a□全体人员须队列整齐，口号响亮，着装整齐，表现出依黛丽良好的精神面貌。

b□各部门必须组织部门员工文明观赛。

c□严禁喧哗、起哄、打架闹事等行为，情节严重者开除处理。

d□当天任何人不得擅自提前离开比赛场地。

e□保持赛场内清洁。禁止乱扔果皮、食品袋、饮料罐，违者每人/次罚款100元（部门主管占30%，违规者占70%）。

f□本次赛事相关的比赛规则最终解释权归运动会筹备组。

（五）筹备工作安排表

（六）运动会活日程安排

（七）费用预算

（八）附件及表单（此项后续编制）：

1、运动会赛程安排表

2、运动比赛成绩登记表

3、运动会现场布局图

4、活动物料清单（包括购买、外借、自备）

运动会开幕式入场创意篇五

男、女标枪分别于1908年和1932年被列为奥运会比赛项目。

怎样写趣味运动会活动预案?下面小编给大家带来趣味运动会活动预案5篇,仅供参考,希望大家喜欢!

一、活动背景与目的

同时,使每一位家长发现孩子的优点,注意各种才能的挖掘和培养,育文小学四年级部与家长委员会共同协商举办此次亲子趣味运动会。

二、活动宗旨

友谊第一,比赛第二。

三、活动主题

娱乐身心、欢乐童年、加强交流、展现自我。

四、活动简介

- 1、活动时间: 20__年3月?日(周六上午)
- 2、活动地点: 育文中学操场
- 3、参赛对象: 育文小学四年级部学生及家长

五、比赛项目及规则

1、绑腿跑(2人3足)

参赛人数: 每班为1组,共4组,每组6-8对,每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离:

20米距离

裁判员：发令1人，记录1人。

对开始，依次类推；

(3)最后哪一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

2、背靠背运球

道具：大球

参赛人数：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

规则：(1)一位家长与一位孩子配对成1对，背夹一球，步调一致向前走；

(2)向前走时，双手必须在前方，不能碰到气球；

(3)家长与孩子到达终点后，家长再模仿兔子跳返回起点；

(4)另一对家长与孩子继续开始，依次类推；

(5)最后哪一组所

用的时间最少，哪一组就是获胜队。

3、袋鼠跳接力赛(布袋跳)

道具：袋鼠袋(麻袋)跳绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带

一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

规则：

(1) 家长在起点线、孩子在折返线。

(2) 家长将双脚套在麻袋内，用手提着。

(4) 另一对家长与孩子继续开始，依次类推；

(5) 最后哪一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

4、障碍跑组合游戏

道具：障碍跳绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

规则：(1) 家长在起点线、孩子在折返线，跳绳在中间；

(2) 比赛开始，家长与与孩子分别原地转三圈后，越过障碍跑向中间；

(3) 家长与与孩子到达中间后进行双人跳绳5个后牵手跑向终点；

(4) 另一对家长与孩子继续开始，依次类推；

(5) 最后哪一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

5集体跳大绳

道具：

跳绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组6名家长，4名孩子参加比赛。

比赛时间：2分钟

裁判员：每组发令1人，记录1人

规则：(1) 每队10人参赛，2人摇绳，8人跳绳。

(2) 8人全部起跳开始计数，时间两分钟，跳的次数多的获胜。

6、齐心协力拔河比赛

道具：

大绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组5名家长，10名孩子参加比赛。

裁判员：发令2人，记录2人

(2) 第二轮由第一轮中赢得比赛的2个班进行比赛；(3) 拔河绳中间系一红布条，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，

裁判员鸣哨后开始比赛。比赛结束以红布条与拔河绳的系点过河界为准。

六、其他

- 1、友谊第一，比赛第二，赛出风格，赛出水平。
- 2、家长裁判必须做到公平、公正、公开。
- 3、请家长同志仔细解读比赛项目细则，更加清楚各项比赛流程和规则。
- 4、务必保持场地的卫生，请自备饮水及休息椅。
- 5、欢迎家长踊跃报名参加，给自己的孩子一次展示自我的机会。
- 6、如因天气问题或全校性活动，比赛日期另行通知。

七、活动预算

本着友谊第一，比赛第二的原则，同时也为了活跃气氛，提高同学们的积极性，每位参加的同学均发纪念品一份，费用由家长自理，请报名参加的家长交活动经费?元，此经费仅作为给参加的孩子们买纪念品用，多退少补，谢谢合作。

一、指导思想。

为了活跃教职工生活，更好地开展全民健身活动，倡导“每天健身一小时，健康生活一辈子”理念，我园工会特举办此次秋季趣味运动会。本次趣味运动会共设置了8个趣味竞赛项目，望各工会组积极参加，踊跃报名。

二、活动主题。

强身健体，全员参与。

三、分组名单。

1、人员安排：__。

2、主持人：__。

3、裁判员：__。

4、记分员：__。

5、背景布置：__。

6、道具准备：工会小组长。

四、举办地点。

幼儿园东园大操场。

五、参加对象。

全体工会会员。

六、举办时间。

20__年__月__日上午__点。

七、比赛方式。

1、以工会小组为单位参加比赛，每位教职工至少参加一个项目。30日前请各位教职工到组长处报名，以便各组安排人员。如个别老师确有特殊情况不能参加活动的，请提前向工会组长请假。

2、比赛项目按总成绩排名次积分，按第一名、第二名、第三名、第四名分别计5、3、2、1分，最后以八个项目的总积分算成绩。

八、活动环节。

(一)运动员入场：以工会小组为单位，运用简单的器械，编排简单的律动及口号入场。按1—4组的顺序展示。

1、运动员宣誓。

2、裁判员宣誓。

3、由__园长宣布比赛开始。

(二)比赛项目

1、转呼啦圈吹气球：

规则：每个小组各派四人参加。每人转起呼啦圈后吹气球，中途若呼啦圈掉落此球重吹，每人吹起三个气球后换下一人，最后一人吹完比赛结束，用时长短决定名次。

2、骑慢车比赛：

规则：每个小组各派四人参加。自行车在规定的跑道上(约50厘米宽，15米长的跑道)行驶，看哪辆自行车行驶的速度最慢，谁就是获胜者。

参赛者单脚触地、压线均为犯规。

3、袋鼠跳接力：

规则：每个小组各派四人参加。每人分别把球夹在两小腿中间(上不能过膝，下不能低于脚踝)，往返各二十米，途中球掉

落要分别回到往返的起点重新运，一组运完另一组接着用同一球运，最后一人运完比赛结束，用时长短决定名次。

4、串珍珠：

规则：每个小组各派四人参加。比赛采用接力形式进行，每队第一人听到发令后，跑向终点处绳子穿5个塑料彩色珠子，挂到指定地点跑回，第二个继续，最先完成的队为胜。

5、定点投球比赛：

规则：每个小组各派四人参加。参赛人员在规定位置定点投球。共投五个球，按进球数多者胜利。

6、赶“猪”赛跑(用短棍赶两个球比快)：

规则：每个小组各派三人参加。比赛距离为20米往返，两球和人都到达往返线才可返回，两球和人都到达终点结束，最短时间抵达终点者为胜。

器材：羽毛球拍1副，红绿球各2个，标志物2个

7、穿衣接力：

8、集体跳大绳：

规则：每组两名甩绳队员，另请5名队员跳绳，5名队员同时跳过绳为1个计数，以合作完成的个数，评出1—4名。五人同时跳过绳开始计数。

(三)记分员统计分数，由唐园长公布比赛结果，颁奖仪式。宣布本次秋季运动会闭幕。

九、安全保障。

1、参赛人员尽可能穿适合运动的鞋服，注意自身安全。

2、活动前请充分做好准备运动，避免运动受伤。

十、如有未尽事宜，敬请各位老师及时反馈指出，另行通知。

为更好丰富校园文化生活，全面提高学生身体素质，让学生投身户外，投身到积极、健康的户外活动中去，充分展示中专学生健康向上，充满活力、和谐友好的精神风貌，现决定于5月下旬在全校范围开展第二届趣味运动会。

一、活动领导小组：

组长

副组长：

二、活动时间：5月下旬

三、活动地点：运动场

四、活动内容：

(一)学部方队跑比赛

1、评分标准如下

1)仪容仪表(10分)2)服装(10分)3)步伐排面(50分)4)口号(10分)

5)精神风貌(10分)6)集队疏散纪律(10分)

2、要求：所有同学参加，确实因病因事或特殊情况不能参加者需有学部统一假条，每少1人从总分中扣0.5分，5分扣完为止。

(二)趣味活动比赛

1、具体安排如下

项目

承办学部

场地

参加人数

活动办法

预计

时间

双人

跳绳

美术服装学部

体育场南面

塑胶场地

5队(不限男女)

两人一组进行跳绳，一分钟时间内，以次数多少取名次。绳子过两人头和脚记1次。以五组总成绩计算最后成绩。

30分钟

跳长绳比赛

经济贸易学部

主席台南面跑道

2队(不限男女)，每队10人。

第一轮：一字跳绳。中间八人，两头两人摇绳，90秒时间，以次数多少取名次。绳子过所有人头和脚记1次。

第二轮：8字跳长绳。一组8人，两头两人摇绳，每个人分别从跳绳的一边跳到另一边，90秒时间，以过绳人数多少取名次，绳子过头和脚算一次。

以两轮总次数计算最后的成绩。

30分钟

趣味投篮

旅游幼教学部

主席台北面跑道

每学部1队. 每队11人。

每队11人，其中一人手拿网袋做球篮，其余10人在距离10米(男)，6米(女)位置每人投一球，先男后女。每进一球得一分，最后以得分高的队伍为胜队，如遇同分，则按原来顺序加赛1球，直至决出胜负。

30分钟

20人21足

数控技术学部

大操场

男女各1队，每队20人。

20人用松紧带将脚连接，跑50m计时，以所有人都到终点为准。以时间多少来取名次。

90分钟

趣味

接力赛

机电模具学部

主席台前

跑道

1队(每队8男8女)

每位同学参加进行接力比赛，跑20m做规定项目，完成之后拿接力棒返回。第1-4名同学做10个俯卧撑，第5-8名同学做15个仰卧起坐，第9-12同学跳绳50次，第13-16名同学踢毽子20次。以时间来取名次。犯规取消成绩。

30分钟

趣味

接力

信息技术

主席台前跑道

各1队(每队5男5女)，起点6人，终点4人)

3、第三、四个队员并排站立，出发前将相邻腿绑一起，作双人同步跑，跑到终点；

4、第五个队员跑回起点，中途放置一道数学题(10数以内，如 $\square(2 \times 3 + 9) / 3 - 4 + 8 = ?$) \square 队员跑到此处将题算出答案，答案对可以继续前行，不对重算，以完成时间计算名次，少者胜。

30分钟

2、计分要求

各项目均以各组总成绩计名次，总次数相同，以第一成绩高者排名在前。按名次高低，分别积6、5、4、3、2、1分。

五、评比奖项

1、学部方队跑比赛评出一等奖1名，二等奖2名，三等奖3名。

2、趣味活动比赛设单项奖和团体奖，每个项目前3名分别设奖，六项总分合计评出团体前3名。

3、评选第二届趣味运动会“精神文明”学部1名。标准如下：

1) 入场和退场组织有序(10分)

2) 观众秩序和会场组织情况(会场纪律、会场卫生、会场气氛)(30分)

3) 运动员文明参赛情况(10分)

4) 项目承办(活动组织有序，无意外)(50分)

六、评委：张文龙郑忠颖蔡文兰黄益群郑晓珍姚新科廖建霞林敏

七、各类保障

- 1、场地布置负责：体育组
- 2、器材准备负责：体育组、各学部
- 3、音响话筒负责：教务处、信息中心
- 4、纪律、秩序、安全管理：学生处、保卫处

八、注意事项：

- 1、各学部做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得乱踏草坪，观看有秩序，加油鼓励方式合理。
- 2、各学部要求服装统一。任课教师无特殊原因要求下班参加活动，并协同管理好各班。

九、各学部于通知后比赛前，作好学部参赛人员的选拔工作，于5月中旬将各项目参赛名单和承办项目具体方案发回周磊办公平台。

十、备注：本方案未尽之处另行通知，本方案解释权属活动领导小组。

一、趣味运动会的主题

趣味运动会所倡导的理念，例如：享受运动、快乐运动；我运动、我快乐、我健康；

二、趣味运动会的组织架构

1、主办单位：趣味运动会的主体单位

2、协办单位：趣味运动会的协助单位

三、趣味运动会的目的

趣味运动会要达到什么样的目的，包括个人的、团队的、社会的。

四、趣味运动会的参赛对象和报名办法

趣味运动会什么样的人可以参加，以及怎么报名参加。

五、趣味运动会的积分方法和奖励办法

趣味运动会怎样评比名次，包括个人奖项和集体奖项，以及各比

赛名次的奖品。

六、趣味运动会比赛项目

趣味运动会要比赛的都有哪些项目，以及规则都是什么。

七、趣味运动会项目注意事项

趣味运动会比赛过程中常出现的一些问题，包括易违例犯规的、不公正的、危险的等等都要事先给参赛者写明了，以免在比赛过程中影响比赛成绩或是出现意外情况。

八、趣味运动会器材配置

把趣味运动会比赛现场需要的一切器材工具都要列出来，例如：趣味运动器材、秒表、、发令枪、哨子等等，提前做好。

九、趣味运动会比赛时间流程

1、开幕式

- (1)各参赛代表队入场，领导检阅；
- (2)升国旗奏国歌；
- (3)领导致开幕词并宣布运动会开幕

2、闭幕式

- (1)各参赛代表队集合
- (2)领导宣布获奖名次并给参赛队颁奖
- (3)领导讲话并宣布运动会闭幕

一、时间

二、地点

旅游局办公区域

三、参赛人员及组队要求

- 1、旅游局局机关所有成员，人人参与。
- 2、个人项目参赛，部门集体项目和部门协作项目，每人每项限报2项，因部门人员不足，经组委会同意，可兼报。
- 3、部门集体项目和部门协作项目参赛，按游戏规定人数参与。

四、比赛项目设置

1、珠行万里

每个人员手拿一支乒乓球拍，将乒乓球放到球拍上，绕过障碍物到达指定目的地，乒乓球不能落地。先到达者为胜。(道具：乒乓球、乒乓球拍、椅子4把)

2、套圈游戏

每人每次发五个铁环，套中目标将获得一份奖品。每人只能玩一次，重复玩此游戏者，不获奖。(道具：套圈10个、啤酒瓶4个)

3、夹乒乓球

比赛时间为3分钟，在2张桌子上各放一个小筐，里面有乒乓球的小筐放在第1张桌子，一个为空的放在另一张桌子上(距离4米)，用筷子从有球的筐里向空的筐里夹球，3分钟内夹乒乓球多者为胜，途中掉到地上不允许捡起。(道具：筷子、乒乓球、小筐、桌子)

4、正话反说

选手须将主持人所念词句依照顺序反向大声念出，如主持人出题诚信创新选手念新创信诚，主持人出题说曹操，曹操到选手念到操曹，操曹说等等。选手比赛共分三轮，采用淘汰制进行。第一轮出四字题，第二轮出五字题，第三轮出六字题。三轮过后留存选手胜出。

1、毛毛虫

准备呼拉圈两个，每个部门派出三人排成一列纵队，第一个圈套在前面两人身上，第二个圈套在后两人身上，比比哪组跑完规定路线，放置障碍物。(道具：呼啦圈4个，椅子2把)

2、踩气球

每个部门选派三名人员，一名站在起点，一名站在终点(相距4米)，站在起点的人员吹气球，吹好气球后第三人拿到终点人员处，终点人员踩气球，在5分钟时间内比一比，哪个部门吹得多为胜。(道具：气球若干)

3、指手画脚

每个部门选派两名人员，一个人根据主持人手中的内容通过肢体语言向另一人表达，在3分钟时间内猜出最多的获胜。

4、心心相印

每个部门选派两名人员，背夹一圆球，步调一致向前走，绕过转折点回到起点，球掉后从起点重新开始游戏。最先完成者胜出。途中不得以手、臂碰球，如有违反均视为犯规。(道具：皮球2个)

1、盲人方阵

各部门选派两人，分派到两组，每组4人，让所有人员都蒙上眼睛，在十分钟内，将一根绳子拉成一个最大的正方形，并且四个人分别站在四个角上。哪组先完成，哪组获胜。(道具：8米长的绳子2根)

2、抱球接力

每两部门选派两名参赛人员，每组2人，一名人员抱起3个皮球，从起点绕过终点障碍物回到起点，由另一名人员接过三个皮球，继续从起点绕过终点障碍物，回到起点的。途中不能掉球，先回来者为胜。

3、大珠小珠落纸篓

各部门选派参赛人员，每组三人，其中一人拿一个纸篓，与另两位面对面站在两条线外。一人将5只皮球分别抛入篓中，另一人将5只乒乓球分别打入篓中。拿纸篓的人可以前后左右转动身体接球，但不可过线。进球多的一队为胜。（道具：5个乒乓球、5个皮球、一副乒乓球拍）

4、袋鼠跳跳跳

各部门选派代表，每组3人，各人员将布袋套至腰部，听裁判员发令后从起点出发到绕过终点回起点，其他两人逐一接力，中途布袋不得脱离双腿，先到者为胜。（道具：布袋2个）

五、奖项设置

每组比赛分为a□b两组进行比赛，比赛奖项设置为胜出奖和参与奖。

胜出奖：洗衣液/家庭装洗衣粉 参与奖：毛巾/香皂

六、物品采购

道具：乒乓球若干、乒乓球拍1副、8米长绳子2根、布袋2个、铁环5个、啤酒瓶4个、皮球5个、纸篓2个、纸箱2个、气球一包、呼啦圈2个。

奖品：洗衣液/家庭装洗衣粉100份

参与奖：毛巾/香皂100份。

运动会开幕式入场创意篇六

为了丰富我校大学生的课余文化生活，拓展大学生素质，增进团队合作与交流，提高大学生心理健康水平，进一步推动

心理健康教育宣传月活动的开展，我校将举办__师范学院第二届心理运动会。现将有关事宜通知如下：

一、组织单位：

心理健康教育与咨询中心

二、比赛时间：

三、比赛地点：

__师范学院体育馆

四、活动对象：

1. 各学院组织一支心理运动队，每队人数为21人(参加竞赛20人，男女生各半;1人为队长负责现场联络工作)。
2. 各学院组织啦啦队(至少三十人)，到场加油助威。
3. 现场设置自由区，非参赛队员可自由参加、体验游戏，娱乐为主。

五、活动安排：

(一)团队展示

在运动会开幕时，各学院运动队分别进行团队展示，每队展示时间不超过2分钟。各队发挥自己的创意，如在队形、队旗、口号等方面。

(二)竞赛项目及规则

1. 无敌风火轮

参赛人数：各学院16名队员(8男8女)

比赛规则：16人一组，站在布履带上，利用队员之间的协调带动步履带向前滚动，中途脚步不能踏出履带之外。组织者发令后，各队开始出发，到达终点，全程30米。

评分标准：发令后开始计时，风火轮完全通过终线后停止计时，按用时排名。

赛前练习：利用报纸和胶带制作一个可以容纳16名队员的封闭式大圆环，将圆环立起来全队成员站到圆环上，边走边滚动大圆环，全程30米。

2. 心心相印(背夹球)

参赛人数：各学院4名队员参赛(2男2女)，2人为一组

比赛规则：各学院4名队员，2人为一组站在场地同一侧。组织者发令后，每组2名队员用背夹住球，将球运到指定地点绕过障碍物再回到原点然后下一组接力，单程距离40米。

比赛过程中只能用背接触球，不可以用身体其它部位协助运球，否则按犯规处理(犯规1次，总时间增加1秒;犯规3次，该项比赛时间无效。);如果比赛过程中，球落地，捡球后，从球落地处继续进行比赛。

评分标准：发令后开始计时，各学院两组队员完全通过终线后停止计时，按用时排名。

赛前练习：可用篮球、排球或气球进行练习。

3. 毛毛虫行走

参赛人数：各学院6名队员参赛(不限男女)

比赛规则：6名队员同时骑在毛毛虫道具上进行比赛。组织者发令后，把毛毛虫提起来行走，全程50米。

评分标准：发令后开始计时，毛毛虫完全通过终线后停止计时，按用时排名。

4. 合力运球

参赛人数：各学院5名队员参赛(3男2女)

比赛规则：每队5人接力赛，前4名队员着袋鼠服，最后1名队员脚穿大脚板。组织者发令后，第1名队员抱球跳10米，第2名队员接球后抱球跳10米，第3名队员接球后抱球跳10米，第4名队员接球后抱球跳10米；第5名队员接球后，抱球向前跑，用穿好的大脚板去粘取该跑道上其它所有的大脚掌，并跑向终点(10米)。

比赛过程中，如有摔倒自行爬起。如球掉地必须自己捡起后从掉球处出发。

评分标准：发令后开始计时，第5名同学大鞋任意部位通过终点线计时停止，按用时排名。

赛前练习：可用篮球、排球进行练习。

5. 珠行万里

参赛人数：各学院20名队员参赛

比赛规则：20人排成一行，每人各拿一块道具，搭成一条“水渠”，在水渠的起点放上一个小球后，组织者发令后，小组队员需要借助搭成的“水渠”使小球滚向终点的塑料杯中。后面的队员需迅速跑到队列前面保障“水渠”的通畅。全程25米。

在小球向前滚动过程中，小球不能掉落，不能停顿，不能回流，否则需回到起点重新开始。队员手指不得触碰小球，否则需重新回到起点。

评分标准：发令后开始计时，小球滚进终点的塑料杯后停止计时，按用时排名。

6. 多人多足

参赛人数：各学院20名队员参赛

比赛规则：20人在起点站成一排，将相邻的腿绑在一起，组织者发令后，一起跑向终点，全程50米。

比赛过程中，要求队列不能松散，出现断裂现象时，各队要及时调整，否则取消比赛资格。

评分标准：按每队总时长排名。

赛前练习：可用绳子绑腿进行练习，注意安全。

六、报名方式：

下载报名表(见下表)并认真填写，5月8日前将加盖学院公章的报名表及电子版报名表交至心理健康教育与咨询中心(逸夫楼a213办公室)，逾期视为自动弃权。

运动会开幕式入场创意篇七

本站发布小学亲子运动会设计方案，更多小学亲子运动会设计方案相关信息请访问本站策划频道。

一、运动会主题及口号：

主题：和谐、阳光、健康、快乐

口号：阳光体育，快乐成长

二、活动目的：

为了展现我校师生良好的精神面貌，丰富学生学习生活，增强学生身体素质，并培养学生健康向上，团结合作，吃苦耐劳的品质，特举办此次亲子运动会。

三、运动会时间：2019年12月31日下午2点

四、运动会地点：习友路小学田径场

五、参赛对象：

全员参与，每个孩子来一位家长（父母中的一人）

a组（一1班、一2班、一3班）

b组（一4班、一5班、二1班）

c组（三1班、四1班、五1班）

六、奖项设置：每项竞赛的第一名得3分，第二名2分，第三名1分，所有竞赛结束后统计总分，分组设一、二名与精神文明奖。

七、组织机构：

八、流程安排：

1. 运动员入场。

2. 校长领导致词。

3. 校长宣布亲子运动会开始。
4. 亲子运动会正式开始。
5. 校长总结亲子活动情况，宣布比赛结束。

八、竞赛项目：

袋鼠跳、掷飞镖、运送鸡蛋、两人三足走、赶小猪、双人跳绳、

踩石过河

每项活动每班安排10组家庭与同组的其他家庭进行pk□各班班主任提前做好安排，做到全员参与。还未到竞赛的学生及家长由各班班主任统一带领在指定地点进行观看。

（一）活动名称：袋鼠跳

1. 活动目标：

通过模仿袋鼠跳跃，学习双脚并拢向前跳

发展学生下肢力量，体验快乐

2. 活动准备：麻袋3只

3. 比赛方法：家长与学生各一路纵队，相向而站，相距30m□采取迎面接力的形式，率先完成的队伍为胜。

4. 比赛要求：比赛过程中袋子必须套在腿上，双手抓住袋子，如有摔倒，继续套好袋子进行跳跃。

（二）活动名称：掷飞镖

1. 活动目标：

(1) 提高孩子的投掷能力。

(2) 培养学生积极参与体育的兴趣。

2. 活动准备：毽子15个、小篮子3个、呼啦圈3个、秒表1块。

3. 比赛方法：每个班级1个小篮子和5个毽子，学生手持5个毽子在线后投掷，家长手持小篮子站在呼啦圈内接毽子，一组家庭结束后计数，换下一组，直到所有家庭完成，统计总数，若数目一样则用时短者获胜。

4. 比赛要求：家长接毽子时不允许走出呼啦圈，每组家庭需在30秒内完成投掷。

（三）活动名称：运送鸡蛋

1. 活动目标：

(1) 增强学生的合作性，体验活动的快乐。

(2) 发展学生的灵活性。

2. 活动准备：

鸡蛋（乒乓球）30个、棍子6根

3. 比赛方法：起点线准备，听到开始哨后一组家庭把鸡蛋（乒乓球）架在两根棍子上，中途鸡蛋掉落捡起继续，到30m终点后将鸡蛋放在篮中，迅速返回起点将道具交于下一个家庭使用，哪组先完成为胜。

（四）活动名称：两人三足走

1. 活动目标：

- 1) 训练学生步调一致大步向前行进的能力。
- 2) 增强学生的节奏感和协调性。

2. 活动准备：

短绳(红领巾) 每班自备10根

3. 比赛方法：学生与家长两人一组从起点线三足走□20m来回，采取接力形式，先完成的班级为胜。

(五) 活动名称：赶小猪

1. 活动目标：

- 1) 训练学生手脚协调运球的能力。
- 2) 增强学生的合作性，体验活动的快乐。

2. 活动准备：

长棍与短棍各3只、篮球3个、障碍物9个、秒表1个

3. 比赛方法：学生与家长各持一棍将篮球向前运，曲线运球绕过障碍物，运到30m终点处原路返回，球拍交给下一个家庭，用时最短的一组为胜。

4. 游戏规则：学生或家长不得用身体任何部位接触球，每碰倒一次障碍物加5秒。

活动名称：双人跳绳

1. 活动目标：增强学生腿部小肌群的力量，发展学生协调能

力

2. 活动准备：跳绳3根、秒表1个

3. 比赛方法：家长手握跳绳，学生与家长面对面站在一起，开始声一响，家长带着孩子一起跳绳，计时共10分钟，平均每组家庭1分钟，裁判员喊“换”，此时迅速将跳绳转交下一组家庭，最后以班级为单位统计总数，最多者胜。

（六）活动名称：踩石过河

1、活动准备：泡沫垫6块、秒表1个

2、比赛方法与规则：一名家长和孩子利用两块泡沫垫通过30m的宽河，听到开始哨声后，孩子拿泡沫垫摆在地上，家长踩在泡沫垫上前进，孩子移动泡沫垫，直至终点，从终点回来，互换角色，回到起点，直到最后一组家庭完成，用时最短的班级为胜。

运动会开幕式入场创意篇八

第38届运动会即将召开，我们将再次迎来运动盛事，体会运动精神。但是鉴于往年运动会期间的场地环保问题，我们有必要在运动会召开之前做出环保宣传，并在运动会期间开展环保工作，为此次运动会建造绿色文明的竞技环境。

二、活动主题

绿色、文明与运动同行

三、活动时间

四、活动地点

东校区西体育场

五、活动对象

安徽财经大学全体学生志愿者及绿in社全体会员

六、活动内容

活动分三个阶段开展：

第一阶段(运动会前期)：

网络媒体宣传：

- 1、运动会前期，利用qq□微博等网络媒介宣传此次活动，并且面向全体学生进行志愿者招募。
- 2、通过qq转发点赞形式领取绿in社自制扇子，为大家送去一丝清凉的同时使活动影响力更加渗入校园。

第二阶段(运动会期间)：

- 1、运动会当天绿in社的工作人员将组织相应人数的志愿者负责当天体育场卫生整洁情况，对运动场内丢弃的一些垃圾进行清理，并对有乱丢行为的学生进行劝教，鼓励学生爱护场内环境，共同营造良好的运动氛围。
- 2、当天赛事结束后，组织志愿者拿着垃圾袋清理体育场。

第三阶段(运动会结束)：

- 1、运动会结束后，召集志愿者进行最后的体育场清理工作。
- 2、将垃圾箱清点回收，以备他用。

七、活动意义：

1、在运动会期间开展环保活动，可以加强同学们的环保意识，以保证体育场的干净整洁，给运动员们一个良好的' 竞技环境，真正实现运动会的圆满举办。

2、大力宣传环保，使同学们认识到环境保护的重要性，养成环保的好习惯，净化心灵的同时美化我们的生活。

八、活动所需物资及经费预算：

桌子3张，凳子3个，书签200份，环保垃圾箱70个，大垃圾袋5个，胶带5卷

物资名称数量单价(元)总价(元)书签2000.7140环保垃圾纸箱701.5105胶带5315胶水2.5410a3纸1000.550垃圾袋(运动会结束在运动场上捡垃圾使用)5315合计——335本次活动共需经费335元，向校团委申请335元经费支持，望批准。

主办单位：__

承办单位：__